

V Bruseli 18. mája 2021
(OR. en)

8770/21

SPORT 34
RECH 215
SOC 274
EMPL 203
SUSTDEV 63
EDUC 169
SAN 292
ENV 309
ECO 52
JEUN 50

VÝSLEDOK ROKOVANIA

Od:	Generálny sekretariát Rady
Komu:	Delegácie
Č. predch. dok.:	8126/21
Predmet:	Závery Rady a zástupcov vlád členských štátov zasadajúcich v Rade o športovej inovácii

Delegáciám v prílohe zasielame závery Rady a zástupcov vlád členských štátov zasadajúcich v Rade o športovej inovácii, ktoré schválila Rada (vzdelávanie, mládež, kultúra a šport) na zasadnutí 17. – 18. mája 2021.

Závery Rady a zástupcov vlád členských štátov zasadajúcich v Rade o športovej inovácii

RADA A ZÁSTUPCOVIA VLÁD ČLENSKÝCH ŠTÁTOV ZASADAJÚCI V RADE

PRIPOMÍNAJÚC, ŽE:

1. Podľa článku 165 Zmluvy o fungovaní Európskej únie prispieva Únia k podpore európskych záležitostí týkajúcich sa športu, pričom zohľadňuje jeho osobitnú povahu, jeho štruktúry založené na dobrovoľnosti, ako aj jeho spoločenskú a vzdelávaciu úlohu.
2. V Agende 2030 pre udržateľný rozvoj, ktorú prijala Organizácia Spojených národov¹, sa šport vyzdvihuje ako dôležitý faktor, ktorý podporuje udržateľný rozvoj, a uznáva sa jeho rastúci príspevok k dosiahnutiu rozvoja a mieru prostredníctvom propagácie tolerancie a rešpektu, ako aj jeho príspevok k posilneniu postavenia žien, mladých ľudí, jednotlivcov a komunít a k dosiahnutiu cieľov v oblasti zdravia, vzdelávania a sociálneho začlenenia.
3. V záveroch Rady zo 4. decembra 2013 o príspevku športu k hospodárstvu EÚ, najmä pokiaľ ide o riešenie nezamestnanosti mladých ľudí a sociálne začlenenie, sa uznal potenciál športu pre vytváranie pracovných miest a podporu miestneho hospodárskeho rozvoja, ako aj to, že ovplyvňuje aj ďalšie sektory².

¹ Rezolúcia Valného zhromaždenia OSN A/RES/70/1 z 25. septembra 2015 s názvom Transformujeme náš svet: Agenda 2030 pre udržateľný rozvoj, bod 37.

² Ú. v. EÚ C 32, 4.2.2014, s. 2 – 5.

4. V záveroch Rady z 5. decembra 2014 o športe ako hnacom motore inovácie a hospodárskeho rastu sa uznáva, že šport je dôležitou hnacou silou inovácie a hospodárskeho rastu a že športový priemysel sa vyznačuje neustálymi a rýchlymi vlnami inovácií, a tiež sa v nich uvádza, že vďaka týmto inováciám sa športová technológia stala lídrom v určitých oblastiach aplikovanej vedy³.
5. V záveroch Rady z 13. decembra 2018 o hospodárskom rozmere športu a jeho sociálno-ekonomických prínosoch sa uvádza, že rozmer inovácie, ktorý súvisí so športom, sa vzhľadom na chýbajúce údaje doposiaľ nezohľadňoval dostatočne z hľadiska HDP a zamestnanosti⁴.
6. V záveroch Rady z 29. júna 2020 o vplyve pandémie COVID-19 a oživení odvetvia športu sa členské štáty vyzývajú, aby v spolupráci so športovým hnutím posilňovali súčinnosť s niekoľkými sektormi vrátane inovácie, s cieľom poskytnúť športovcom a všetkým ďalším občanom nové príležitosti na vykonávanie pohybovej aktivity, a to aj prostredníctvom digitálnych nástrojov⁵.
7. V pracovnom pláne Európskej únie pre šport na roky 2021 – 2024, ktorý Rada prijala 4. decembra 2020, sa uznáva, že šport by mohol prispieť k dosiahnutiu celkových politických priorít EÚ, a najmä cieľov rôznych ďalších oblastí politiky, ako sú napríklad inovácia, digitalizácia, hospodárstvo, vzdelávanie, zdravie, mládež, sociálne veci, začlenenie, rovnosť, rodová rovnosť, rozvoj miest a vidieka, doprava, životné prostredie, cestovný ruch, zamestnanosť a udržateľnosť, a že uvedené oblasti politiky by mohli podporovať presadzovanie športu na základe medzisektorovej spolupráce⁶.

³ Ú. v. EÚ C 436, 5.12.2014, s. 2 – 5.

⁴ Ú. v. EÚ C 449, 13.12.2018, s. 1 – 5.

⁵ Ú. v. EÚ C 214 I, 29.6.2020, s. 1– 4.

⁶ Ú. v. EÚ C 419, 4.12.2020, s. 18 – 22.

8. Vo výzve z Tartu za zdravý životný štýl zo septembra 2017 sa stanovuje záväzok podporovať znalostné a inovačné spoločenstvá, ktoré podporuje Európsky inovačný a technologický inštitút (iniciatívy EIT Health a EIT Food), s cieľom rozvíjať a podporovať inovačné prístupy k propagácii prínosov zdravého životného štýlu a k zvyšovaniu informovanosti o týchto prínosoch.
9. V záveroch Rady zo 4. decembra 2020 o podpore medzisektorovej spolupráce v prospech športu a pohybovej aktivity v spoločnosti sa zdôrazňuje, že šport a pohybová aktivita majú mnoho prepojení s ďalšími oblasťami politiky vrátane inovácie, výskumu, digitalizácie, hospodárstva, zdravotníctva a zamestnanosti, a že medzisektorová spolupráca môže zohrávať dôležitú úlohu pri stimulovaní inovácie a hospodárskeho rozmeru športu⁷.

UZNÁVAJÚC, ŽE:

10. Inovácia by sa mala považovať za kľúčovú prioritu pre rozvoj sektora športu. Očakáva sa, že pomocou športovej inovácie sa podporia príležitosti pre občanov, aby sa mohli viac zapájať do športu a pohybových aktivít; posilní sa sociálno-ekonomický rozvoj prostredníctvom športu a budú sa riešiť súčasné a potenciálne budúce výzvy, vďaka čomu bude sektor športu udržateľnejší a odolnejší.
11. V kontexte verejnej politiky by sa športová inovácia mala riešiť holistickým, viacúrovňovým a medzisektorovým prístupom, pričom by sa malo vychádzať z úzkej spolupráce medzi verejnými a súkromnými inštitúciami a prispievať k udržateľnému rozvoju a k primeranému riešeniu širších sociálno-ekonomických výziev, ktorým EÚ čelí.
12. Za posledné desaťročia bola inovácia stimulom pre približne dve tretiny hospodárskeho rastu v Európe⁸. Výskum a inovácia posilňujú odolnosť našich výrobných sektorov, konkurencieschopnosť našich hospodárstiev, digitálnu a ekologickú transformáciu našich spoločností vrátane sektora športu.

⁷ Ú. v. EÚ C 419, 4.12.2020, s. 18 – 22.

⁸ Posúdenie vplyvu programu Horizont Európa – pracovný dokument útvarov Komisie (odkaz: https://ec.europa.eu/info/sites/info/files/swd_2018_307_fl_impact_assesment_en_v7_p1_977548.pdf, strana 8)

13. Pandémia ochorenia COVID-19 hlboko zasiahla celý sektor športu⁹. Hoci sa jej vplyv v jednotlivých krajinách líši, jej dôsledky ovplyvnili všetky úrovne riadenia a rozmery športu. Odhalila a prehĺbila tiež existujúce nedostatky a nerovnosti a urýchlila prijímanie inovačných postupov, pričom sa do popredia dostala potreba vypracovať holistické prístupy na riešenie štrukturálnych výziev.
14. Šport sa vo všeobecnosti považuje za sektor, ktorý rýchlo prijíma nové myšlienky a inovácie a zároveň je ich zdrojom¹⁰, a to vďaka svojej schopnosti vyvíjať sa na základe technologických a spoločenských trendov. Okrem toho môžu zohrávať vedúcu úlohu pri podpore inovácií aj osoby zapojené do športu, ako sú napríklad športovci, tréneri, učitelia, dobrovoľníci, ako aj ďalší zamestnanci a jednotlivci.
15. Šport tiež môže byť hnacou silou technologických a spoločenských inovácií, ktoré prinášajú výhody spojené s hospodárskou atraktívnosťou a súvisiacim rastom trhu práce v celej EÚ. Z výskumu vyplýva, že mnohé regióny EÚ zahrnuli šport do svojich stratégií pre inteligentnú špecializáciu¹¹.
16. Inovačné sociálne, organizačné, politické, digitálne a technologické postupy sú potrebné na riešenie existujúcich a vznikajúcich hrozieb a výziev, ktoré sa môžu týkať spoločných hodnôt Únie a športu, ako sú napríklad tie, ktoré súvisia s nerovnosťou, porušovaním a zneužívaním ľudských práv, obchodným tlakom, vykorisťovaním športovcov, dopingom, rasizmom, xenofóbiou, násilím, korupciou a praním špinavých peňazí.

⁹ Závery Rady z 29. júna 2020 o vplyve pandémie COVID-19 a oživení odvetvia športu.

¹⁰ EPSI – Strategický program pre výskum a inovácie 2016 – 2021, s. 14.

¹¹ Štúdia iniciatívy SHARE o mapovaní stratégií pre inteligentnú špecializáciu v oblasti športu (2020).

17. Vývoj technológií, napríklad v oblasti veľkých dát (big data), 5G, cloud computingu, umelej inteligencie, virtuálnej/rozšírenej reality, biotechnológií a uplatňovania zásad gamifikácie¹² na technológie, ovplyvňuje spôsob, akým sa šport sleduje, prežíva, vykonáva a organizuje, pričom zároveň poskytuje priestor pre nové podnikateľské príležitosti a udržateľné riešenia. Tento vývoj prináša bezprecedentné príležitosti a zároveň je nevyhnutnosťou pre niektoré aspekty súvisiace so športom, ako sú napríklad trénerstvo, zapojenie fanúšikov, usporadúvanie podujatí, inteligentné mestá a aktívne vzdelávanie a mobilita.
18. Športové hnutie, a najmä športové organizácie, môžu využívať inovačné technologické a digitálne metódy komunikácie a vysielania, ako aj neformálne vzdelávanie a informálne učenie sa na propagáciu spoločných hodnôt EÚ prostredníctvom športu a využívať svoj vplyv okrem iného na zvyšovanie informovanosti o neznášanlivosti, sociálnom vylúčení, rodových stereotypoch, mizogýnii, homofóbii, rasizme, xenofóbii, marginalizácii, obťažovaní, zneužívaní a násilí vrátane sexuálneho násillia a akejkoľvek formy diskriminácie, ako aj na predchádzanie týmto javom¹³.

SA DOMNIEVAJÚ, ŽE:

19. Pojem inovácia má mnoho aspektov a široký rozsah, ktorý zahŕňa inováciu výrobkov, služieb, procesov, ako aj organizačnú, inštitucionálnu, sociálnu, ekologickú a politickú inováciu.
20. Inovácia môže byť hnacou silou rozvoja ktoréhokoľvek rozmeru športu (sociálneho, hospodárskeho, organizačného), môže formovať, ako sa šport vykonáva, sleduje a organizuje, a posilňovať pozitívnu úlohu a praktizovanie športu v spoločnosti a tiež pri prechode od zdravotnej starostlivosti k starostlivosti o zdravie, v rámci sociálnej integrácie a súdržnosti a vo vzdelávaní.

¹² Pozri vymedzenie pojmu v prílohe.

¹³ Ú. v. EÚ C 196, 8.6.2018, s. 23 – 26.

21. Inovácia výrobkov a služieb súvisiacich s HEPA¹⁴ môže mať pozitívny vplyv, pokiaľ ide o obmedzenie sedavého životného štýlu a zvyšovanie úrovne pohybovej aktivity, napríklad zlepšenie a udržanie zdravia a fungovania starších ľudí, zníženie prevalencie a zvládanie obezity a neprenosných ochorení a podpora zdravia, pohybovej zdatnosti a spokojnosti pre všetky vekové kategórie a v rôznych prostrediach vrátane pracovísk.
22. Digitálna transformácia prostredníctvom rastúcej pripojiteľnosti a nových technologických zariadení zlepšuje tréningové a vzdelávacie metódy, zvyšuje výkonnosť a môže znížiť riziko zranení v športe. Zvyšuje tiež mieru účasti občanov, športovcov, trénerov, športového personálu a fanúšikov a vedie k rýchlemu vývoju nových športových produktov a služieb.
23. Digitálne nástroje, ako sú nositeľné zariadenia¹⁵, rozšírená realita a digitálne dvojčatá, ako aj ich kombinácia so zásadami gamifikácie ponúkajú nové perspektívy, pokiaľ ide o športové výkony, spoločné tréningy, športový dohľad, monitorovanie zdravia a pohybové aktivity s podporou umelej inteligencie, a tiež prinášajú nové príležitosti pre športovcov na elitnej aj amatérskej úrovni, ako aj nové príležitosti pre všetkých občanov venovať sa pohybovej aktivite.
24. Inovácia môže zvýšiť kapacity sektora športu, najmä organizácií športu pre všetkých, keďže zlepšuje pracovné metódy a postupy, vytvára synergie a siete a prispieva k odolnejšiemu, ekologickejšiemu, lepšie riadenému a transparentnejšiemu sektoru športu. Inovácia môže takisto prispieť k rozvoju a vykonávaniu kľúčových tém uvedených v prílohe I k pracovnému plánu Európskej únie pre šport na roky 2021 – 2024.

¹⁴ HEPA – zdraviu prospešné pohybové aktivity.

¹⁵ Pozri vymedzenie pojmu v prílohe.

25. Sociálna inovácia¹⁶ v športe a prostredníctvom športu¹⁷ môže pozitívne ovplyvniť zapojenie všetkých zraniteľných skupín a osôb s nedostatkom príležitostí na športovanie¹⁸ tým, že vytvorí alternatívne nástroje na zapojenie do športu a pohybovej aktivity, čím prispeje k ich sociálnemu začleneniu a posilneniu postavenia a zároveň zlepši ich kvalitu života, zdravie a spokojnosť¹⁹.
26. Inovačné prístupy k mestskému a územnému plánovaniu umožňujú, aby sa vhodným spôsobom riešila mobilita a aby sa do mestských, vidieckych a prírodných oblastí začlenila športová infraštruktúra. Inteligentné a ekologickejšie mestá skracujú vzdialenosti a zlepšujú prístupnosť pre občanov, čím stimulujú zdravšiu a inkluzívnu spoločnosť a zvyšujú atraktivnosť športu a pohybovej aktivity.
27. Inovačné športové infraštruktúry a procesy ich výstavby a údržby²⁰ si môžu osvojiť ciele nového európskeho Bauhausu a poskytovať lepšie a bezpečnejšie podmienky pre šport a pohybovú aktivitu, pričom budú udržateľnejšie, šetrnejšie k životnému prostrediu, prístupné a energeticky efektívnejšie.
28. Šport môže v rôznych kontextoch, ako sú napríklad činnosti a podujatia, prispieť k Európskej zelenej dohode a k Agende 2030 pre udržateľný rozvoj, ktorú prijala Organizácia Spojených národov, a to vykonávaním inovačných opatrení v oblasti nakladania s odpadom a zdrojmi, propagáciou aktívnej a udržateľnej mobility a zvyšovaním informovanosti o výzvach v oblasti klímy a životného prostredia.

¹⁶ Pozri vymedzenie pojmu v prílohe.

¹⁷ Napr. iniciatívy Social Innovation Academy, Homeless World Cup Foundation, Street Football World, HAND – Handball for a new destiny, PLAY International.

¹⁸ Ú. v. EÚ C 189, 15.6.2017, s. 40 – 44.

¹⁹ Ú. v. EÚ C 196, 8.6.2018, s. 23 – 26.

²⁰ Napr. viacúčelové priestory, recyklované stavebné materiály, využívanie, zachytávanie a filtrovanie dažďovej vody, solárne panely, osvetľovacie systémy s vysokou energetickou efektívnosťou.

29. Technologická a digitálna transformácia môže mať významný vplyv na veľké športové podujatia v dôsledku vzniku nových obchodných modelov a postupov. Hoci inovačné prístupy prinášajú príležitosti pre optimalizáciu realizácie športových podujatí, podporujú nákladovo efektívnejšie a udržateľnejšie podujatia, ako aj zvýšenie sledovanosti a zapojenia divákov, je potrebné monitorovať možné negatívne účinky a nezákonné praktiky, ktoré s nimi súvisia²¹, a predchádzať im.

VYZÝVAJÚ ČLENSKÉ ŠTÁTY, ABY V SÚLADE SO ZÁSADOU SUBSIDIARITY

A NA PRIMERANÝCH ÚROVNIACH:

30. Propagovali a podporovali iniciatívy a projekty v oblasti výskumu a vývoja, najmä na univerzitách a na výskumných centrách, zamerané na športovú inováciu s cieľom vytvárať a šíriť poznatky a poskytovať nástroje na lepšiu tvorbu politík a referenčné porovnávanie v oblasti športovej inovácie, čím sa prispeje k cieľu nazvanému inteligentnejšia Európa²². V súvislosti s týmito iniciatívami a projektmi preskúmali a propagovali finančnú podporu z príslušných nástrojov EÚ, ako sú napríklad fondy politiky súdržnosti a program Horizont Európa.
31. Podporovali a povzbudzovali spoluprácu medzi športovým hnutím a inými príslušnými organizáciami, regionálnymi a miestnymi orgánmi, univerzitami a výskumnými centrami, občianskou spoločnosťou a súkromným sektorom pri riešení prekážok a výziev súvisiacich so športovou inováciou a podnikaním, napríklad tých, ktoré sa týkajú financovania, úniku mozgov, ochrany údajov a práv duševného vlastníctva²³.

²¹ Napr. online pirátstvo, nezákonné online vysielanie športových prenosov, nezákonné poskytovanie obsahu, ovplyvňovanie výsledkov zápasov, podvody so vstupenkami.

²² Jeden z piatich hlavných cieľov politiky súdržnosti EÚ na roky 2021 – 2027.

²³ Napr. patenty, značky, ochranné známky, práva súvisiace s autorskými právami v oblasti vysielania.

32. Posilnili spoluprácu v oblasti športovej inovácie s medzinárodnými organizáciami, ako sú napríklad Svetová zdravotnícka organizácia, Svetová antidopingová agentúra, UNESCO, OECD, Svetová organizácia duševného vlastníctva a Rada Európy, ako aj s inými príslušnými organizáciami, podporovali medzisektorovú spoluprácu a inovačné opatrenia a výskum zamerané na presadzovanie športovej inovácie.
33. Preskúmali inovačné riešenia vrátane digitálnych a technologických inovácií na ochranu bezúhonnosti v športe a boj proti korupcii v športe prostredníctvom vypracovania a prijatia vhodných nástrojov, na riešenie cezhraničných výziev, ako sú ovplyvňovanie výsledkov zápasov, doping²⁴ a násilie, a na zachovanie čistého, bezpečného, nediskriminačného a zdravého športového prostredia.
34. Podporovali viacúrovňové partnerstvá a výmenu osvedčených postupov, a to aj pokiaľ ide o školy, mládežnícke organizácie, športové hnutie (najmä športové kluby) a iné príslušné organizácie, aby si osvojili kultúru inovácie a experimentovania, najmä pri riešení špecifických miestnych problémov.
35. Podporovali medzisektorovú spoluprácu medzi sektorom športu a inými relevantnými sektormi, najmä pokiaľ ide o využívanie inovačných a digitálnych nástrojov, ako aj identifikáciu synergií medzi príslušnými nástrojmi, aby bol šport odolnejší proti prípadným budúcim krízam a aby bolo možné predvídať spoločenské výzvy.
36. Podporovali výmenu osvedčených postupov a skúseností v oblasti športovej inovácie medzi členskými štátmi, ako aj mobilitu výskumných pracovníkov na miestnej, regionálnej, vnútroštátnej, európskej a celosvetovej úrovni.

²⁴ Napr.: testovanie zaschnutých krvných škvŕn (DBS), génový doping.

37. Podporovali a uľahčovali spoločnú inováciu²⁵ športového hnutia, iných relevantných organizácií a organizácií z iných sektorov na všetkých úrovniach riadenia, verejných a súkromných inštitúcií, a to aj zlepšovaním výsledkov inovačných zoskupení, stimulovaním akademického výskumu a jeho aplikácie v praxi a podporou cielenej športovej inovácie pod vedením komunit.
38. Posilnili úlohu a začlenenie športu a pohybovej aktivity ako nástroja sociálno-ekonomického rozvoja vrátane podpory športovej inovácie a projektov v oblasti sociálnej inovácie v rámci a prostredníctvom športu, a to v rámci regionálnych a miestnych stratégií, ako aj prostredníctvom stratégií pre inteligentnú špecializáciu²⁶. Podporovali najmä inteligentnú špecializáciu ako nástroj na posilnenie politiky súdržnosti, regionálneho rozvoja a hospodárskej transformácie.
39. Podporovali iniciatívy a projekty skúmajúce inovačné riešenia na propagáciu a rozvoj sociálnych a vzdelávacích rozmerov športu na všetkých úrovniach, ako sú napríklad telesná výchova, šport pre všetkých, odborná príprava trénerov, riadenie športu, zapojenie mládeže a aktívne občianstvo, čím prispievajú k tomu, aby sa zachoval prístup k športu a pohybovej aktivite.
40. Podporovali a propagovali úlohu športu ako jedného z faktorov udržateľného rozvoja v súlade s Agendou 2030 pre udržateľný rozvoj, ktorú prijala Organizácia Spojených národov, ako aj prvku, ktorý prispieva k vykonávaniu Európskej zelenej dohody a Parížskej dohody, a to prostredníctvom propagácie športovej inovácie a využívania ekologickejších postupov.

²⁵ Pozri vymedzenie pojmu v prílohe.

²⁶ Štúdia iniciatívy SHARE o aktívnom rozvoji: Integrovaný príspevok športu a pohybovej aktivity k hospodárskemu a sociálnemu rozvoju (2020).

VYZÝVAJÚ KOMISIU, ABY:

41. Zvyšovala informovanosť a propagovala potenciál športu ako hnacej sily a zdroja inovácie a ako nástroja na zosúladenie a riešenie množstva postupov a hodnôt, v ktorých sa spájajú tradičné a moderné prvky.
42. Podporovala spoluprácu s členskými štátmi a medzi nimi, do ktorej sa zapoja športové hnutie, príslušné tretie krajiny, športové zoskupenia a siete; zvyšovala informovanosť o výhodách a príležitostiach, ktoré takáto spolupráca prináša, a o jej výsledkoch a uľahčovala výmenu informácií online medzi členskými štátmi a inými relevantnými zainteresovanými stranami o športovej inovácii.
43. Šírla informácie o dostupných možnostiach finančnej podpory pre iniciatívy súvisiace so športovou inováciou prostredníctvom programov EÚ, ako sú Erasmus+, Life, Horizont Európa, Digitálna Európa a EU4Health; ako aj fondov politiky súdržnosti (najmä Európsky fond regionálneho rozvoja a Európsky sociálny fond plus), Európskeho poľnohospodárskeho fondu pre rozvoj vidieka a prostredníctvom iniciatív EÚ v oblasti obnovy, ako je napríklad Mechanizmus na podporu obnovy a odolnosti a REACT-EU, a zároveň uľahčovala spôsoby čerpania pre športové hnutie a iné relevantné organizácie, ako aj projekty súvisiace so športom.
44. Podľa potreby podporovala výmenu najlepších postupov v oblasti športovej inovácie v rámci EÚ a naďalej podporovala mapovanie športovej inovácie,
45. Zdôrazňovala význam športovej inovácie tým, že bude podporovať dostupnosť štatistík umožňujúcich meranie sociálno-ekonomických trendov a iných relevantných informácií, riešiť témy športu a inovácie v kontexte pracovných formátov, ako sa vymedzuje v pracovnom pláne EÚ pre šport²⁷, a skúmať ďalšie možnosti rozpracovania tejto témy, a to aj pomocou uplatňovania nových prístupov.

²⁷ Najmä v rámci zasadnutí expertných skupín Komisie týkajúcich sa ekologického športu a obnovy po pandémie a skupín zainteresovaných členských štátov.

VYZÝVAJÚ ŠPORTOVÉ HNUTIE A PRÍPADNE INÉ RELEVANTNÉ ORGANIZÁCIE, ABY:

46. Prijali a zaviedli inovačné organizačné postupy²⁸ na podporu sociálno-ekonomického rozvoja a propagovali zdravý životný štýl, ako aj o bezpečný, čistý, spravodlivý a nediskriminačný šport a poskytovali o nich potrebné informácie.
47. Podporovali športové, najmä miestne kluby a šport pre všetkých pri využívaní digitálnej transformácie a zavádzaní kultúry inovácie a experimentovania.
48. Zhromažďovali, prediskutovali a šírili inovačné nápady a návrhy športovcov, trénerov, rozhodcov a iných športových pracovníkov ako zlepšiť bezpečnosť a výkonnosť a posilniť spravodlivosť športových súťaží a zároveň znížiť zdravotné riziká a vplyv na životné prostredie.
49. Spolupracovali s univerzitami, výskumnými inštitúciami a súkromným sektorom prostredníctvom podpory zberu údajov o prínosoch inovácie súvisiacej so športom.
50. Prispievali k dialógu o športovej inovácii a k výmene informácií a najlepších postupov v tejto oblasti.

²⁸ Napr. pokiaľ ide o pracovné metódy a procesy, synergie a siete, riadenie a transparentnosť a organizačnú kultúru.

Odkazy

Rada Európskej únie a zástupcovia vlád členských štátov zasadajúci v Rade pripomínajú tieto dokumenty

- Závery Rady zo 4. decembra 2013 o príspevku športu k hospodárstvu EÚ, najmä pokiaľ ide o riešenie nezamestnanosti mladých ľudí a sociálne začlenenie (Ú. v. EÚ C 32, 4.2.2014 s. 2 – 5).
- Závery Rady z 5. decembra 2014 o športe ako hnacom motore inovácie a hospodárskeho rastu (Ú. v. EÚ C 436, 5.12.2014, s. 2 – 5).
- Závery Rady z 15. júna 2017 o športe ako platforme pre sociálne začlenenie prostredníctvom dobrovoľníckej práce (Ú. v. EÚ C 189, 15.6.2017, s. 40 – 44).
- Závery Rady z 8. júna 2018 o presadzovaní spoločných hodnôt EÚ prostredníctvom športu (Ú. v. EÚ C 196, 8.6.2018, s. 23 – 26).
- Závery Rady z 13. decembra 2018 o hospodárskom rozmere športu a jeho sociálno-ekonomických prínosoch (Ú. v. EÚ C 449, 13.12.2018, s. 1 – 5).
- Závery Rady z 29. júna 2020 o vplyve pandémie COVID-19 a oživení odvetvia športu (Ú. v. EÚ C 214I, 29.6.2020, s. 1 – 4).
- Závery Rady zo 4. decembra 2020 o podpore medzisektorovej spolupráce v prospech športu a pohybovej aktivity v spoločnosti (Ú. v. EÚ C 419, 4.12.2020, s. 18 – 22).

- Uznesenie Rady a zástupcov vlád členských štátov zasadajúcich v Rade o pracovnom pláne Európskej únie pre šport (1. január 2021 – 30. jún 2024) (Ú. v. EÚ C 419, 4.12.2020, s. 1 – 11).
- Transformujeme náš svet: Agenda 2030 pre udržateľný rozvoj (rezolúcia VZ OSN A/RES/70/1 z 25. septembra 2015)
- Prehľadová štúdia Európskej komisie o zmeraní hospodárskeho vplyvu ochorenia COVID-19 na sektor športu v EÚ (2020)
- Štúdia iniciatívy SHARE o mapovaní stratégií pre inteligentnú špecializáciu v oblasti športu (2020)
- Štúdia iniciatívy SHARE o aktívnom rozvoji: Integrovaný príspevok športu a pohybovej aktivity k hospodárskemu a sociálnemu rozvoju (2020)
- Portál Európskej Komisie zameraný na najlepšie postupy v oblasti verejného zdravia <https://webgate.ec.europa.eu/dyna/bp-portal/>
- Posúdenie vplyvu programu Horizont Európa – pracovný dokument útvarov Komisie https://ec.europa.eu/info/sites/info/files/swd_2018_307_fl_impact_assesment_en_v7_p1_977_548.pdf, strana 8)
- Európska komisia, európsky prehľad výsledkov inovácie 2020: Nárast inovácie v EÚ má zásadný význam pre udržateľnú a inkluzívnu obnovu (22. 6. 2020)
- EPSI – Strategický program pre výskum a inováciu 2016 – 2021
- Výzva z Tartu za zdravý životný štýl (2017)
- Iniciatíva nový európsky Bauhaus https://europa.eu/new-european-bauhaus/index_en

2. Vymedzenia pojmov

Na účely týchto záverov sa uplatňujú tieto vymedzenia pojmov:

- „*Športové nositeľné zariadenia*“ sú zariadenia súvisiace so športom, ktoré môžu ľudia nosiť pri cvičení alebo športovaní. Patria medzi ne zariadenia, ako sú inteligentné doplnky (prstene, náramky, hodinky, odznaky atď.), snímače upevnené na tele (ktoré monitorujú a prenášajú biologické údaje na zdravotné účely) a zariadenia sledujúce fyzickú kondíciu (často vo forme náramkov alebo remienkov, ktoré monitorujú napríklad pohybovú aktivitu a vitálne funkcie).
- „*Sociálne inovácie*“ je potrebné chápať ako nové stratégie, koncepcie, myšlienky a organizácie, uspokojujúce všetky typy sociálnych potrieb – od pracovných podmienok a vzdelávania až po rozvoj spoločenstiev a otázky zdravia – ktoré rozširujú a posilňujú občiansku spoločnosť.
- „*Spoločná inovácia*“ alebo otvorená inovácia vzniká, keď spoločnosť spolupracuje priamo so svojimi zákazníkmi a partnermi na riešení obchodných problémov. V kontexte športu by „spoločná inovácia“ mala umožniť rôznym zainteresovaným stranám (verejné orgány, športové hnutie, športové kluby, športovci, súkromné spoločnosti atď.) spoločne využívať zdroje a spolupracovať na udržateľných riešeniach. Okrem toho by rýchlosť spoločnej inovácie mala umožniť rýchlejšie pochopenie meniacich sa trendov v športe a obchode, a tak umožniť všetkým partnerom v oblasti športu tieto trendy aktívne predvídať a flexibilne na ne reagovať.
- „*Gamifikácia*“ je uplatňovanie prvkov typických pre dizajn hier v nehermom prostredí. Môže sa definovať aj ako súbor činností a procesov zameraných na riešenie problémov použitím alebo uplatňovaním charakteristických znakov herných prvkov.