



Raad van de
Europese Unie

Brussel, 18 mei 2021
(OR. en)

8770/21

SPORT 34
RECH 215
SOC 274
EMPL 203
SUSTDEV 63
EDUC 169
SAN 292
ENV 309
ECO 52
JEUN 50

RESULTAAT BESPREKINGEN

van:	het secretariaat-generaal van de Raad
aan:	de delegaties
nr. vorig doc.:	8126/21
Betreft:	Conclusies van de Raad en de vertegenwoordigers van de regeringen der lidstaten, in het kader van de Raad bijeen, over sportinnovatie

Voor de delegaties gaan in bijlage de conclusies van de Raad en de vertegenwoordigers van de regeringen der lidstaten, in het kader van de Raad bijeen, over sportinnovatie, die de Raad (Onderwijs, Jeugdzaken, Cultuur en Sport) in zijn zitting van 17-18 mei 2021 heeft goedgekeurd.

Conclusies van de Raad en de vertegenwoordigers van de regeringen der lidstaten, in het kader van de Raad bijeen, over sportinnovatie

DE RAAD EN DE VERTEGENWOORDIGERS VAN DE REGERINGEN VAN DE LIDSTATEN, IN HET KADER VAN DE RAAD BIJEEN,

HERINNEREND AAN HETGEEN VOLGT:

1. Krachtens artikel 165 van het Verdrag betreffende de werking van de Europese Unie draagt de Unie bij tot de bevordering van de Europese inzet op sportgebied, rekening houdend met haar specifieke kenmerken, haar op vrijwilligerswerk berustende structuren en haar sociale en educatieve functie.
2. Sport wordt in de VN-agenda 2030 voor duurzame ontwikkeling¹ aangemerkt als een belangrijke factor voor duurzame ontwikkeling en als van groeiend belang voor ontwikkeling en vrede doordat het tolerantie en respect bevordert, en verder als bron van zelfbeschikking voor vrouwen, jongeren, individuen en gemeenschappen, en als dienstig aan gezondheids-, onderwijs- en sociale-inclusiedoelstellingen.
3. In de conclusies van de Raad van 4 december 2013 betreffende de bijdrage van sport aan de economie van de EU, en in het bijzonder aan het aanpakken van jongerenwerkloosheid en sociale insluiting, wordt aangegeven dat sport werkgelegenheid kan scheppen en de lokale economische ontwikkeling kan ondersteunen, en tevens overloopeffecten op andere sectoren heeft².

¹ Resolutie A/RES/70/1 van de Algemene Vergadering van de VN van 25 september 2015 getiteld "Onze wereld transformeren: de Agenda 2030 voor duurzame ontwikkeling", punt 37.

² PB C 32 van 4.2.2014, blz. 2.

4. In de conclusies van de Raad van 5 december 2014 over sport als aanjager van innovatie en economische groei wordt sport een belangrijke aanjager van innovatie en economische groei genoemd, wordt aangegeven dat de sportsector gekenmerkt wordt door aanhoudende en snelle innovatiegolven, en wordt geoordeeld dat dankzij alle innovaties sporttechnologie op bepaalde gebieden van toegepaste wetenschappen een topositie inneemt³.
5. In de conclusies van de Raad van 13 december 2018 over de economische betekenis van sport en de sociaal-economische voordelen ervan wordt gesteld dat er door het ontbreken van gegevens nog onvoldoende kennis bestaat over de betekenis van sportgerelateerde innovatie voor het bbp en de werkgelegenheid⁴.
6. In de conclusies van de Raad van 29 juni 2020 over de impact van de COVID-19-pandemie en het herstel van de sportsector worden de lidstaten opgeroepen om in samenwerking met de sportwereld op meerdere aspecten, waaronder innovatie, meer synergie te creëren en om sportlieden en alle burgers nieuwe mogelijkheden te bieden om lichamelijk actief te zijn, onder andere door de inzet van digitale middelen⁵.
7. In het werkplan van de Europese Unie voor sport voor 2021-2024, dat op 4 december 2020 door de Raad is aangenomen, wordt aangegeven dat sport kan bijdragen tot de verwezenlijking van de algemene politieke prioriteiten van de EU, en met name tot de doelstellingen van andere, uiteenlopende beleidsterreinen als innovatie, digitalisering, economie, onderwijs, gezondheid, jeugd, sociale zaken, inclusie, gelijkheid, gendergelijkheid, stedelijke en plattelandsontwikkeling, vervoer, milieu, toerisme, werkgelegenheid en duurzaamheid, en dat deze beleidsterreinen via sectoroverschrijdende samenwerking de sportbeoefening kunnen helpen bevorderen⁶.

³ PB C 436 van 5.12.2014, blz. 2.

⁴ PB C 449 van 13.12.2018, blz. 1.

⁵ PB C 214I van 29.6.2020, blz. 1.

⁶ PB C 419 van 4.12.2020, blz. 18.

8. In de oproep van Tartu voor een gezonde levensstijl van september 2017 wordt aangegeven dat de kennis- en innovatiegemeenschappen, met ondersteuning van het Europees Instituut voor innovatie en technologie, EIT Health en EIT Food, geholpen zullen worden bij het ontwikkelen en stimuleren van innovatieve benaderingen voor het bevorderen en onder de aandacht brengen van de voordelen van een gezonde levensstijl.
9. In de conclusies van de Raad van 4 december 2020 over het bevorderen van sectoroverschrijdende samenwerking ten gunste van de sportbeoefening en lichaamsbeweging in de samenleving wordt benadrukt dat sport en lichaamsbeweging op allerlei manieren nauw verband houden met andere beleidssectoren, zoals innovatie, onderzoek, digitalisering, economie, gezondheidszorg en werkgelegenheid, en dat sectoroverschrijdende samenwerking belangrijk kan zijn voor het stimuleren van innovatie en de economische dimensie van sport⁷.

ONDERKENNEN HET VOLGENDE:

10. Innovatie moet een belangrijke prioriteit voor de ontwikkeling van de sportsector zijn. De verwachting is dat burgers dankzij innovatie in de sport meer mogelijkheden krijgen om aan sport en lichaamsbeweging te doen, dat de sociaal-economische ontwikkeling via sport erdoor wordt bevorderd, en dat bestaande en mogelijke toekomstige uitdagingen erdoor worden aangepakt en de sportsector aldus duurzamer en veerkrachtiger wordt.
11. Qua overheidsbeleid moet sportinnovatie worden vormgegeven via een holistische, meerlagige en sectoroverschrijdende aanpak, in nauwe samenwerking tussen openbare en particuliere instellingen en bijdragend tot duurzame ontwikkeling en tot een adequate aanpak van de bredere sociaal-economische uitdagingen waarvoor de EU staat.
12. De economische groei die Europa de afgelopen decennia heeft gekend is voor twee derde te danken aan innovatie⁸. Onderzoek en innovatie vergroten de veerkracht van onze productiesector en het concurrentievermogen van onze economie, en bespoedigen de digitale en ecologische transformatie van onze samenleving, de sportsector inbegrepen.

⁷ PB C 419 van 4.12.2020, blz. 18.

⁸ Effectbeoordeling Horizon Europa - werkdocument van de diensten van de Commissie (link: https://ec.europa.eu/info/sites/info/files/swd_2018_307_fl_impact_assesment_en_v7_p1_977548.pdf, blz. 8)

13. De COVID-19-pandemie heeft de hele sportsector ernstig getroffen⁹. Hoewel landen verschillend worden getroffen, voelen alle bestuursniveaus en -dimensies van sport de gevolgen. Daarnaast zijn bestaande onvolkomenheden en ongelijkheden blootgelegd en verergerd, en hebben innovatieve praktijken versneld ingang gekregen, wat erop duidt dat structurele uitdagingen om holistische benaderingen vragen.
14. Sport wordt dankzij het vermogen langs technologische en sociale trendlijnen te evolueren veelal als pioniersector en bron van nieuwe ideeën en innovaties gezien¹⁰. Maar ook sportlieden, coaches, leerkrachten, vrijwilligers en anderen die als sportpersoneel of individueel bij sport zijn betrokken, kunnen innovatie krachtig helpen bevorderen.
15. Sport kan ook aanjager zijn van technologische en sociale innovaties met gunstige effecten qua economische aantrekkelijkheid en daarmee samenhangende groei van de arbeidsmarkt EU-wijd. Uit onderzoek blijkt dat veel EU-regio's sport een plaats in hun strategie voor slimme specialisatie hebben gegeven¹¹.
16. Er zijn innovatieve sociale, organisatietechnische, politieke, digitale en technologische benaderingen nodig om bestaande en opkomende dreigingen en uitdagingen die de gemeenschappelijke waarden van zowel de Unie als de sport schaden kunnen, het hoofd te bieden. Men denke aan zaken als ongelijkheid, mensenrechtenschendingen en misbruik, commerciële druk, uitbuiting van sportlieden, doping, racisme, vreemdelingenhaat, geweld, corruptie en het witwassen van geld.

⁹ Conclusies van de Raad van 29 juni 2020 over de impact van de COVID-19-pandemie en het herstel van de sportsector.

¹⁰ EPSI - Strategische agenda voor onderzoek en innovatie 2016-2021, blz. 14.

¹¹ Onderzoeksdocument van het SHARE-initiatief voor het in kaart brengen van slimme specialisatiestrategieën in de sport (2020).

17. Technologische ontwikkelingen als big data, 5G, cloudcomputing, artificiële intelligentie, virtuele realiteit/toegevoegde realiteit, biotechnologie en de toepassing van gamificatie-beginselen¹² op technologie, beïnvloeden de manier waarop sport wordt gekeken, ervaren, beoefend en georganiseerd, en bieden ruimte voor nieuwe commerciële mogelijkheden en duurzame oplossingen. Al deze zaken bieden ongekende kansen en zijn een must voor sportgerelateerde onderwerpen als coaching, betrokkenheid van supporters, evenementen-beheer, slimme steden en actief onderwijs en mobiliteit.
18. De sportwereld, en sportorganisaties in het bijzonder, kunnen innovatieve technologische en digitale communicatie- en uitzendmethoden inzetten, en ook niet-formeel en informeel leren, teneinde via de sport de gemeenschappelijke waarden van de EU te bevorderen. Ook kunnen zij hun invloed aanwenden om zaken als onverdraagzaamheid, sociale uitsluiting, gender-stereotypering, vrouwenhaat, homofobie, racisme, vreemdelingenhaat, marginalisering, intimidatie, misbruik en geweld onder de aandacht te brengen en te voorkomen, seksueel geweld en elke andere vorm van discriminatie¹³ inbegrepen.

ZIJN DE VOLGENDE MENING TOEGEDAAN:

19. Innovatie is een veelzijdig concept dat een breed toepassingsgebied kent, bijvoorbeeld voor producten, diensten, processen, organisatievormen en voor het institutionele, sociale, groene en beleidsdomein.
20. Alle dimensies van sport, of die nu van sociale, economische of organisatorische aard zijn, kunnen tot ontwikkeling worden gebracht door innovaties in de manier waarop sport wordt beoefend, gekeken en georganiseerd. Ook kan met innovaties de positieve rol van sport in de samenleving en de sportbeoefening worden versterkt, bijvoorbeeld bij de overgang van gezondheidszorg naar zorg voor de gezondheid, bij sociale integratie en cohesie, en in het onderwijs.

¹² Zie voor definitie de bijlage.

¹³ PB C 196 van 8.6.2018, blz. 23.

21. Innovatie in producten en diensten die verband houden met gezondheidsbevorderende lichaamsbeweging¹⁴ kan helpen sedentaire levensstijlen te bestrijden en mensen meer te laten bewegen. Zo kunnen met innovaties ouderen geholpen worden hun gezondheid en fysieke functioneren te verbeteren en in stand te houden, het aantal mensen met obesitas en niet-overdraagbare ziekten in de hand worden gehouden, en voor alle leeftijdsgroepen en in uiteenlopende omgevingen, waaronder de werkplek, de gezondheid, conditie en welzijn worden bevorderd.
22. Dankzij de digitale transitie, waardoor alles en iedereen steeds meer verbonden is en nieuwe technologische apparatuur beschikbaar komt, worden opleidings- en leermethoden steeds beter, prestaties hoger, en kan het risico op verwondingen in de sport worden teruggedrongen. Ook vergroot de digitale transitie de betrokkenheid van burgers, sportlieden, coaches, sportpersoneel en supporters, en zorgt deze voor een snelle ontwikkeling van nieuwe sportproducten en -diensten.
23. Digitale hulpmiddelen, zoals sportwearables¹⁵, toegevoegde realiteit en digitale tweelingen, openen - onder meer in combinatie met gamificatie - nieuwe mogelijkheden op het vlak van sportprestaties, co-training, sporttoezicht, gezondheidsmonitoring en AI-ondersteunde lichaamsbeweging, waardoor sportlieden, zowel profs als amateurs en ook alle burgers, de beschikking krijgen over nieuwe manieren om lichaamsbeweging te krijgen.
24. Met innovatie kan de capaciteit van de sportsector en dan met name die van sportverenigingen worden vergroot via verbeterde werkmethoden en -processen, via synergie en netwerken, en door bij te dragen tot een veerkrachtigere, groenere, beter bestuurd en transparantere sportsector. Innovatie kan ook bijdragen tot de ontwikkeling en uitvoering van de kernthema's in bijlage I bij het werkplan van de Europese Unie voor sport 2021-2024.

¹⁴ HEPA - Health-Enhancing Physical Activity.

¹⁵ Zie voor definitie de bijlage.

25. Sociale innovatie¹⁶ in en via sport¹⁷ kan de betrokkenheid van alle kwetsbare groepen en mensen met minder mogelijkheden om sport te beoefenen positief beïnvloeden¹⁸ met alternatieve middelen voor sportbeoefening en lichaamsbeweging, en aldus bijdragen tot de sociale inclusie en empowerment van deze groepen en mensen, en hun levenskwaliteit, gezondheid en welzijn verbeteren¹⁹.
26. Innovaties in de stedelijke en ruimtelijke ordening zorgen voor goede mobiliteitsoplossingen en voor integratie van sportinfrastructuur in stedelijke, landelijke en natuurgebieden. Slimme en groenere steden bieden burgers grotere nabijheid en toegankelijkheid, hetgeen tot een gezondere en inclusievere samenleving leidt waarin het aantrekkelijker is te sporten en te bewegen.
27. Innovatieve sportinfrastructuur en de processen voor bouw en onderhoud daarvan²⁰, kunnen worden afgestemd op de doelstellingen van het nieuw Europees Bauhaus en aldus een betere en veiligere omgeving voor sportbeoefening en lichaamsbeweging bieden en tevens duurzamer, milieuvriendelijker, toegankelijker en energie-efficiënter zijn.
28. Sport kan in zijn uiteenlopende verschijningsvormen, bijvoorbeeld activiteiten en evenementen, bijdragen aan de Europese Green Deal en de Agenda 2030 voor duurzame ontwikkeling van de Verenigde Naties, en wel via innovatief afval- en hulpbronnenbeheer, het bevorderen van actieve en duurzame mobiliteit, en het vergroten van de geïnformeerdeheid over klimaat- en milieu-uitdagingen.

¹⁶ Zie voor definitie de bijlage.

¹⁷ Zie bijv. Social Innovation Academy, Homeless World Cup Foundation, Street Football World, HAND - Handball for a new destiny, PLAY International.

¹⁸ PB C 189 van 15.6.2017, blz. 40.

¹⁹ PB C 196 van 8.6.2018, blz. 23.

²⁰ Bijv. multifunctionele ruimten, gerecycleerde bouwmaterialen, gebruik, afvang en filtering van regenwater, zonnepanelen, en zeer energie-efficiënte verlichtingssystemen.

29. De technologische en digitale transformatie kan via de opkomst van nieuwe bedrijfsmodellen en praktijken aanzienlijk gevolgen hebben voor grote sportevenementen. Innovatie biedt weliswaar mogelijkheden om de organisatie van sportevenementen te optimaliseren en om deze aldus kosteneffectiever en duurzamer te maken en de betrokkenheid van kijkers en publiek erbij te vergroten, maar dan moeten de mogelijke daarmee verband houdende negatieve effecten en illegale praktijken²¹ wel gemonitord en voorkomen worden.

VERZOEKEN DE LIDSTATEN, OVEREENKOMSTIG HET SUBSIDIARITEITSBEGINSEL, OM OP DE PASSENDE NIVEAUS:

30. Onderzoeks- en ontwikkelingsinitiatieven en -projecten op het gebied van sportinnovatie samen met vooral universiteiten en onderzoekscentra te bevorderen en te ondersteunen, zodat kennis wordt opgebouwd en kan worden verspreid, alsmede instrumenten te verschaffen ten behoeve van een betere beleidsvorming en benchmarking van sportinnovatie en aldus helpen een slimmer Europa tot stand te brengen²². Te verkennen welke financiële steun uit relevante EU-instrumenten er voor die initiatieven en projecten beschikbaar zijn, zoals de fondsen voor het cohesiebeleid en Horizon Europa, en die te promoten.
31. De samenwerking tussen de sportwereld en andere relevante organisaties, regionale en lokale autoriteiten, universiteiten en onderzoekscentra, het maatschappelijk middenveld en de particuliere sector te ondersteunen en aan te moedigen als gaat om het aanpakken van belemmeringen en uitdagingen voor innovatie en ondernemerschap in de sport, onder meer in verband met financiering, braindrain, gegevensbescherming en intellectuele-eigendoms-rechten²³.

²¹ Bijv. onlinepiraterij, illegale online-verspreiding van sportuitzendingen, het aanbieden van illegale inhoud, wedstrijdvervalsing en ticketfraude.

²² Een van de vijf hoofddoelstellingen van het cohesiebeleid van de EU voor de periode 2021-2027.

²³ Bijv. octrooien, merken, handelsmerken, en auteurs- en naburige rechten met betrekking tot omroepdiensten.

32. De samenwerking op het gebied van sportinnovatie met internationale organisaties als de Wereldgezondheidsorganisatie, het Wereldantidopingagentschap, Unesco, de OESO, de Wereldorganisatie voor de intellectuele eigendom, de Raad van Europa, en andere ter zake actieve organisaties te versterken door sectoroverschrijdende samenwerking te bevorderen en innovatieve maatregelen en onderzoek ter bevordering van sportinnovatie te ondersteunen.
33. Op onder meer digitaal en technologisch vlak met behulp van passende instrumenten innovatieve oplossingen ter bescherming van de integriteit van de sport en ter bestrijding van de corruptie in de sport te verkennen, teneinde grensoverschrijdende vraagstukken als wedstrijdvervalsing, doping²⁴ en geweld aan te pakken en ervoor te zorgen dat het sportmilieu schoon, veilig, niet-discriminerend en gezond blijft.
34. Partnerschappen en de uitwisseling van goede praktijken tussen onder meer scholen, jongerenorganisaties, de sportwereld (sportclubs in het bijzonder) en andere relevante organisaties te bevorderen, zodat er een innovatieve en experimentgerichte cultuur ontstaat voor met name het aanpakken van specifiek lokale kwesties.
35. Sectoroverschrijdende samenwerking tussen de sportsector en andere relevante sectoren te ondersteunen, met name voor het gebruik van innovatieve en digitale hulpmiddelen alsmede voor het in kaart brengen van mogelijke synergie tussen de relevante instrumenten, teneinde sport beter bestand te maken tegen toekomstige crises en te anticiperen op maatschappelijke uitdagingen.
36. De uitwisseling van goede praktijken en ervaringen op het gebied van sportinnovatie tussen de lidstaten alsmede de mobiliteit van onderzoekers op lokaal, regionaal, nationaal, Europees en mondiaal niveau te bevorderen.

²⁴ Bijv. testen via vingerprikken (DBS - dried-blood-spot), en gendoping.

37. Co-innovatie²⁵ door de sportwereld en andere relevante organisaties en organisaties in andere sectoren op alle bestuursniveaus in zowel de publieke als de particuliere sector te bevorderen en faciliteren, onder meer door de prestaties van innovatieclusters te vergroten, door academisch onderzoek en de vertaling ervan naar de praktijk te stimuleren, alsmede door vanuit de gemeenschap geleide en opdrachtgerichte innovatie op sportgebied te ondersteunen.
38. Sport en lichaamsbeweging sterker neer- en in te zetten als instrument voor sociaal-economische ontwikkeling en daarbij sportinnovatie en projecten op het gebied van sociale innovatie in en via sport te bevorderen, zowel binnen regionale en lokale strategieën als via slimme specialisatiestrategieën²⁶. In het bijzonder om in te zetten op slimme specialisatie als middel om het cohesiebeleid, de regionale ontwikkeling en de economische transformatie te versterken.
39. Steun te bieden aan initiatieven en projecten voor het verkennen van innovatieve oplossingen ter bevordering en ontwikkeling van de sociale en educatieve dimensies van sport van allerlei aard, zoals lichamelijke opvoeding, amateursport, coachopleidingen, sportbestuur, jongerenparticipatie en actief burgerschap, en aldus te helpen sport en lichaamsbeweging toegankelijk te houden.
40. Sport als enerzijds aanjager van duurzame ontwikkeling overeenkomstig de Agenda 2030 voor duurzame ontwikkeling van de Verenigde Naties en anderzijds bevorderende factor voor de Europese Green Deal en de Overeenkomst van Parijs te ondersteunen en bevorderen, via het stimuleren van sportinnovatie en het zich eigen maken van groenere werkwijzen.

²⁵ Zie voor definitie de bijlage.

²⁶ Onderzoeksdocument van het SHARE-initiatief over actieve ontwikkeling: een geïntegreerde bijdrage van sport en lichaamsbeweging aan economische en sociale ontwikkeling (2020).

41. Voor te lichten over het potentieel van sport als aanjager en bron van innovatie en als middel om een brede waaier aan praktijken en waarden met elkaar te verbinden en uit te klaren, daarbij traditie en moderniteit met elkaar combinerend, alsmede om dit potentieel een stimulans te geven.
42. De samenwerking met en tussen de lidstaten te bevorderen en daar de sportwereld, op dat punt actieve derde landen, sportclusters en -netwerken bij te betrekken, alsmede de voordelen en mogelijkheden van een dergelijke samenwerking en de daaruit voortvloeiende resultaten voor het voetlicht te brengen en de online informatie-uitwisseling over sportinnovatie tussen de lidstaten en andere relevante belanghebbenden te faciliteren.
43. Informatie te verspreiden over de steun voor sportinnovatiegerelateerde initiatieven die genoten kan worden uit EU-programma's als Erasmus+, Life, Horizon Europa, Digitaal Europa en EU4Health, alsmede uit de fondsen voor het cohesiebeleid (met name het Europees Fonds voor regionale ontwikkeling en het Europees Sociaal Fonds Plus), uit het Europees Landbouwfonds voor plattelandsontwikkeling, en via de herstelinitiatieven van de EU, zoals de herstel- en veerkrachtfaciliteit en React-EU, en tevens om de sportwereld en andere relevante organisaties alsook sportgerelateerde projecten te helpen deze middelen aan te wenden.
44. Zo nodig de uitwisseling van beste praktijken inzake sportinnovatie in de EU-context te bevorderen en de inventarisatie van sportinnovatie te blijven ondersteunen.
45. Het belang van sportinnovatie te schragen door te helpen statistieken ter meting van sociaal-economische trends en andere relevante informatie beter beschikbaar te maken, door binnen de overlegstructuren het thema sport en innovatie overeenkomstig het EU-werkplan voor sport ter tafel te leggen²⁷, en door te verkennen op welke andere, al dan niet nieuwe wijze het onderwerp nog kan worden uitgediept.

²⁷ Met name in de deskundigengroepen van de Commissie over groene sport en over het herstel van de pandemie, alsmede in groepen van geïnteresseerde lidstaten.

*VERZOEKEN DE SPORTWERELD EN EVENTUELE ANDERE RELEVANTE ORGANISATIES
OM:*

46. Processen voor organisatorische innovatie²⁸ te ontwerpen en implementeren teneinde de sociaal-economische ontwikkeling te bevorderen en voor te lichten over gezonde levensstijlen en veilige, schone, eerlijke en niet-discriminerende sport.
47. Sportclubs en dan met name lokale clubs, alsmede de amateursport, te helpen in de digitale transitie te stappen en een innovatieve experimentgerichte cultuur te ontwikkelen.
48. Sportlieden, coaches, scheidsrechters en andere sportprofessionals te bevragen naar hun innovatieve ideeën en suggesties over hoe hun veiligheid en de prestaties en de eerlijkheid van sportcompetities kunnen worden verbeterd en tegelijkertijd gezondheidsrisico's en milieueffecten beperkt, alsmede om de resultaten van deze inventarisatie te bespreken en verspreiden.
49. Samen te werken met universiteiten, onderzoeksinstituten en de particuliere sector door de gegevensvergaring over de bijdrage van de sportgerelateerde dimensie van innovatie te ondersteunen.
50. Bij te dragen aan de dialoog over sportinnovatie en ter zake informatie en beste praktijken uit te wisselen.

²⁸ Onder meer voor werkmethoden en processen, synergie en netwerken, governance en transparantie, en organisatiecultuur.

Referenties

De Raad van de Europese Unie en de vertegenwoordigers van de regeringen van de lidstaten, in het kader van de Raad bijeen, herinneren aan:

- de conclusies van de Raad van 4 december 2013 betreffende de bijdrage van sport aan de economie van de EU, en in het bijzonder aan het aanpakken van jongerenwerkloosheid en het bevorderen van sociale insluiting (PB C 32 van 4.2.2014, blz. 2).
- de conclusies van de Raad van 5 december 2014 over sport als aanjager van innovatie en economische groei (PB C 436 van 5.12.2014, blz. 2).
- de conclusies van de Raad van 15 juni 2017 over sport als platform voor sociale inclusie door vrijwilligerswerk (PB C 189 van 15.6.2017, blz. 40).
- de conclusies van de Raad van 8 juni 2018 over het bevorderen van de gemeenschappelijke waarden van de EU door middel van sport (PB C 196 van 8.6.2018, blz. 23).
- de conclusies van de Raad van 13 december 2018 over de economische betekenis van sport en de sociaal-economische voordelen ervan (PB C 449 van 13.12.2018, blz. 1).
- de conclusies van de Raad van 29 juni 2020 over de impact van de COVID-19-pandemie en het herstel van de sportsector (PB C 214I van 29.6.2020, blz. 1).
- de conclusies van de Raad van 4 december 2020 over het bevorderen van sector-overschrijdende samenwerking ten gunste van de sportbeoefening en lichaamsbeweging in de samenleving (PB C 419 van 4.12.2020, blz. 18).

- de resolutie van de Raad en de vertegenwoordigers van de regeringen van de lidstaten, in het kader van de Raad bijeen, over het werkplan van de Europese Unie voor sport (1 januari 2021 - 30 juni 2024 (PB C 419 van 4.12.2020, blz. 1).
- Onze wereld transformeren: Agenda 2030 voor duurzame ontwikkeling (Resolutie A/RES/70/1 van de AVVN van 25 september 2015).
- de inventarisatie van de Europese Commissie ter meting van de economische impact van COVID-19 op de sportsector in de EU (2020).
- het onderzoeksdocument van het SHARE-initiatief voor het in kaart brengen van slimme specialisatiestrategieën in de sport (2020).
- het onderzoeksdocument van het SHARE-initiatief over actieve ontwikkeling: een geïntegreerde bijdrage van sport en lichaamsbeweging aan economische en sociale ontwikkeling (2020).
- het portaal voor goede praktijken op volksgezondheidsgebied (Europese Commissie): <https://webgate.ec.europa.eu/dyna/bp-portal/>
- de effectbeoordeling Horizon Europa - werkdocument van de diensten van de Commissie https://ec.europa.eu/info/sites/info/files/swd_2018_307_fl_impact_assessment_en_v7_p1_977_548.pdf, blz. 8
- het Europees innovatiescorebord 2020 van de Europese Commissie: meer innovatie in de EU is cruciaal voor duurzaam en inclusief herstel (22.6.2020)
- de strategische agenda van het EPSI voor onderzoek en innovatie 2016-2021
- de oproep van Tartu voor een gezonde levensstijl (2017)
- het nieuw Europees Bauhaus-initiatief
https://europa.eu/new-european-bauhaus/index_en

2. Definities

In deze conclusies zijn de volgende definities van toepassing:

- *Sportwearables*: sportapparatuur die mensen op het lichaam kunnen dragen wanneer ze aan lichaamsbeweging of sport doen. Het gaat hierbij onder meer om slimme sieraden (ringen, polsbanden, horloges, pinnen, enz.), op het lichaam geplaatste sensoren (die voor gezondheidszorgdoeleinden biologische gegevens meten en doorgeven), en fitnesstrackers (vaak in de vorm van een polsband die zaken als lichaamsbeweging en vitale signalen meten).
- *Maatschappelijke innovaties*: nieuwe strategieën, concepten, ideeën en organisaties die voorzien in een veelheid van maatschappelijke behoeften - van arbeidsomstandigheden en onderwijs tot maatschappelijk opbouwwerk en volksgezondheid - en waarmee het maatschappelijk middenveld wordt uitgebreid en versterkt.
- *Co-innovatie*: ook wel open innovatie genoemd, is wanneer een bedrijf rechtstreeks samen met zijn klanten en partners aan de oplossing van zakelijke vraagstukken werkt. In de sport moeten de verschillende belanghebbenden (overheden, sportbewegingen, sportclubs, sportlieden, particuliere bedrijven, enz.) dankzij "co-innovatie" middelen collectief kunnen delen en samen aan duurzame oplossingen werken. Bovendien zou het dankzij de snelheid van co-innovatie mogelijk moeten zijn sneller inzicht in veranderende sport- en zakelijke trends te krijgen, wat alle sportpartners dan de flexibiliteit geeft die trends te voorspellen en erop in te spelen.
- *Gamificatie*: de toepassing van vormelementen uit spellen en van spelbeginselen in andere contexten dan spellen. Een andere definitie is een reeks activiteiten en processen voor het oplossen van problemen door gebruik of toepassing van de kenmerken van spelelementen.