



Az Európai Unió
Tanácsa

Brüsszel, 2021. május 18.
(OR. en)

8770/21

SPORT 34
RECH 215
SOC 274
EMPL 203
SUSTDEV 63
EDUC 169
SAN 292
ENV 309
ECO 52
JEUN 50

AZ ELJÁRÁS EREDMÉNYE

Küldi:	a Tanács Főtitkársága
Címzett:	a delegációk
Előző dok. sz.:	8126/21
Tárgy:	A Tanács és a tagállamok kormányainak a Tanács keretében ülésező képviselői által elfogadott következtetések a sportinnovációról

Mellékelten továbbítjuk a delegációknak a sportinnovációról szóló, a Tanács és a tagállamok kormányainak a Tanács keretében ülésező képviselői által elfogadott következtetéseket, amelyeket a Tanács (Oktatás, Ifjúság, Kultúra és Sport) a 2021. május 17–18-i ülésén hagyott jóvá.

**A Tanács és a tagállamok kormányainak a Tanács keretében ülésező képviselői által
elfogadott következtetések a sportinnovációról**

A TANÁCS ÉS A TAGÁLLAMOK KORMÁNYAINAK A TANÁCS KERETÉBEN ÜLÉSEZŐ
KÉPVISELŐI,

EMLÉKEZTETVE ARRÁ, HOGY

1. az Európai Unió működéséről szóló szerződés 165. cikke alapján az Unió a sport sajátos természetére, az önkéntes részvételen alapuló szerkezeti sajátosságaira, valamint a társadalomban és a nevelésben betöltött szerepére tekintettel hozzájárul az európai sport előmozdításához;
2. az ENSZ a 2030-ig tartó időszakra vonatkozó fenntartható fejlődési menetrendjében¹ megállapítja, hogy a sport fontos a fenntartható fejlődés előmozdításában, továbbá elismeri a sport növekvő hozzájárulását a fejlődés és béke megvalósításához azáltal, hogy előmozdítja a toleranciát és a tiszteletet, valamint elősegíti a nők és a fiatalok, az egyének és a közösségek társadalmi szerepének megerősítését, illetve az egészségügyi, az oktatási és a társadalmi befogadási célkitűzések megvalósítását;
3. a sportnak az uniós gazdasághoz, valamint az ifjúsági munkanélküliség kezeléséhez és a társadalmi befogadáshoz való hozzájárulásáról szóló, 2013. december 4-i következtetéseiben a Tanács elismerte, hogy a sport képes munkahelyeket teremteni és támogatni a helyi gazdasági fejlődést, továbbá átgyűrűző hatást gyakorolhat más ágazatokra is²;

¹ Alakítsuk át világunkat: a 2030-ig tartó időszakra vonatkozó fenntartható fejlődési menetrend (az ENSZ Közgyűlésének A/RES/70/1. sz. határozata, 2015. szeptember 25.), 37. pont.

² HL C 32., 2014.2.4., 2. o.

4. „A sport mint az innováció és a gazdasági növekedés egyik motorja” című, 2014. december 5-i következtetéseiben a Tanács megállapította, hogy a sport az innováció és a gazdasági növekedés egyik fontos motorja, valamint hogy a sportipart folyamatos és gyors innovációs hullámok jellemzik, továbbá hogy az innovációknak köszönhetően a sporttechnológia vezető szerephez jutott az alkalmazott tudományok bizonyos területein³;
5. a sport gazdasági dimenziójáról és társadalmi-gazdasági előnyeiről szóló, 2018. december 13-i következtetéseiben a Tanács úgy vélte, hogy az innováció sporthoz kapcsolódó dimenziója az adatok hiánya miatt még nem jelenik meg megfelelően a GDP-ben és a foglalkoztatási adatokban⁴;
6. a Covid19-világjárvány hatásáról és a sportágazat talpra állásáról szóló, 2020. június 29-i következtetéseiben a Tanács felszólítja a tagállamokat, hogy a sportmozgalommal együttműködve erősítsék meg a szinergiákat számos – többek között az innovatív – ágazattal, hogy új lehetőségeket nyújtsanak a sportolóknak és minden polgárnak a testmozgásra, többek között a digitális eszközök felhasználásával⁵;
7. a Tanács által 2020. december 4-én elfogadott, a sportra vonatkozó 2021–2024-es uniós munkatervben megfogalmazódik, hogy a sport hozzájárulhat az EU általános politikai prioritásainak, ezeken belül pedig számos egyéb szakpolitikai terület céljainak megvalósításához: ilyen például az innováció, a digitalizáció, a gazdaság, az oktatás, az egészségügy, az ifjúságpolitika, a szociális ügyek, a befogadás, az egyenlőség, a nemek közötti egyenlőség, a város- és a vidékfejlesztés, a közlekedés, a környezetvédelem, a turizmus, a foglalkoztatás és a fenntarthatóság; valamint hogy e szakpolitikai területek támogathatják a sport ágazatközi együttműködésen alapuló előmozdítását⁶;

³ HL C 436., 2014.12.5., 2. o.

⁴ HL C 449., 2018.12.13., 1. o.

⁵ HL C 214I., 2020.6.29., 1. o.

⁶ HL C 419., 2020.12.4., 18. o.

8. az egészséges életmódra vonatkozó, 2017. szeptemberi tartui felhívás elköteleződést tanúsít annak ösztönzése iránt, hogy az Európai Innovációs és Technológiai Intézet (EIT) által támogatott tudományos és innovációs társulások, az EIT-Egészség és az EIT-Élelmiszer fejlesszék és támogassák az egészséges életforma népszerűsítését és tudatosítását szolgáló innovatív koncepciókat;
9. a sport és a testmozgás társadalmi előnyei érdekében történő ágazatközi együttműködés előmozdításáról szóló, 2020. december 4-i következtetéseiben a Tanács kiemeli, hogy a sport és a testmozgás számos ponton összefügg más szakpolitikai ágazatokkal, például az innovációval, a kutatással, a digitalizációval, a gazdasággal, az egészségüggyel és a foglalkoztatással, továbbá hogy ez az ágazatközi együttműködés fontos szerepet játszhat az innováció és a sport gazdasági dimenziójának ösztönzésében⁷;

TUDATÁBAN ANNAK, HOGY

10. az innovációt a sportágazat fejlődése szempontjából kulcsfontosságú prioritásnak kell tekinteni. A sportinnováció várhatóan lehetőségeket teremt a polgárok sportban és testmozgásban való részvételének növelésére; a sport révén fokozza a társadalmi-gazdasági fejlődést,; valamint kezeli a jelenlegi és a potenciális jövőbeli kihívásokat, ezáltal pedig fenntarthatóbbá és reziliensebbé teszi a sportágazatot;
11. közpolitikai összefüggésben helyénvaló a sportinnováció tekintetében olyan holisztikus, többszintű és ágazatközi megközelítést alkalmazni, amely az állami és a magánintézmények közötti szoros együttműködésre épül, valamint hozzájárul a fenntartható fejlődéshez és az EU előtt álló szélesebb társadalmi-gazdasági kihívások megfelelő kezeléséhez;
12. az elmúlt évtizedekben Európa gazdasági növekedésének mintegy kétharmada az innovációra vezethető vissza⁸. A kutatás és az innováció fokozza termelési ágazataink rezilienciáját, gazdaságaink versenyképességét, valamint társadalmaink – és azokon belül a sportágazat – digitális és ökológiai átalakulását;

⁷ HL C 419., 2020.12.4., 18. o.

⁸ A Horizont Európa hatásvizsgálata – szolgálati munkadokumentum (https://ec.europa.eu/info/sites/info/files/swd_2018_307_fl_impact_assesment_en_v7_p1_977548.pdf, 8. o.)

13. a Covid19-világjárvány súlyosan hatott a teljes sportágazatra⁹. A következmények – jóllehet országonként eltérően – a sportügyi kormányzás valamennyi szintjét és a sport minden dimenzióját átfogóan érintik. Ezenfelül a járvány felfedte és súlyosbította a már meglévő gyengeségeket és egyenlőtlenségeket, miközben felgyorsította az innovatív gyakorlatok bevezetését, rávilágítva arra, hogy a strukturális kihívások kezelése érdekében holisztikus megközelítések kidolgozására van szükség;
14. a sportra általában az új ötletek és innovációk korai alkalmazójaként és egyben forrásaként tekintenek¹⁰, mivel képes a technológiai és társadalmi tendenciák alapján fejlődni. Emellett a sportban részt vevő személyek – például a sportolók, az edzők, a tanárok, az önkéntesek, valamint más személyzet és egyének – vezető szerepet tölthetnek be az innováció előmozdításában;
15. a sport olyan technológiai és társadalmi innovációk hajtóereje lehet, amelyek Unió-szerte előnyökkel járnak a gazdasági vonzerő és a kapcsolódó munkaerőpiaci növekedés szempontjából. A kutatásokból az derül ki, hogy az EU számos régiója beépítette a sportot intelligens szakosodási stratégiájába¹¹;
16. innovatív társadalmi, szervezeti, politikai, digitális és technológiai megközelítésekre van szükség az olyan meglévő és újonnan felmerülő – így például az egyenlőtlenséggel, az emberi jogi jogsértésekkel és visszaélésekkel, a kereskedelmi nyomással, a sportolók kizsákmányolásával, a doppinggal, a rasszizmussal, az idegengyűlölettel, az erőszakkal, a korrupcióval és a pénzmosással kapcsolatos – fenyegetések és kihívások kezeléséhez, amelyek mind az Uniót, mind pedig a sport közös értékeit érinthetik;

⁹ A Tanács következtetései (2020. június 29.) a Covid19-világjárvány hatásáról és a sportágazat talpra állásáról.

¹⁰ EPSI – Strategic research and innovation agenda 2016–2021 (Stratégiai kutatási és innovációs programterv, 2016–2021), 14. o.

¹¹ SHARE kezdeményezés, *Research Paper on Mapping smart specialisation strategies for sport* (Kutatási dokumentum a sportra vonatkozó intelligens szakosodási stratégiákról) (2020).

17. a technológia – például a big data technológia, az 5G, a felhőalapú számítástechnika, a mesterséges intelligencia, a virtuális valóság / kiterjesztett valóság, a biotechnológiák, valamint a játékosítási¹² elvek technológiai alkalmazása – terén bekövetkezett fejlemények kihatnak arra, ahogyan látjuk, megéljük, gyakoroljuk és szervezzük a sportot, ugyanakkor új üzleti lehetőségeknek és a fenntartható megoldásoknak is teret biztosítanak. Ezek a fejlemények példa nélküli lehetőségeket jelentenek, egyben igényt teremtenek a sporthoz kötődő olyan területeken, mint például az edzői tevékenység, a szurkolók szerepvállalása, az események lebonyolítása, az intelligens városok, valamint az aktív oktatás és mobilitás;
18. a sportmozgalom és különösen a sportszervezetek innovatív technológiai, valamint digitális kommunikációs és műsorszórási módszerek, továbbá nem formális és informális tanulás alkalmazásával a sporton keresztül népszerűsíthetik az EU közös értékeit, valamint e technológiák befolyását felhasználhatják többek között arra, hogy felhívják a figyelmet az intoleranciára, a társadalmi kirekesztésre, a nemi sztereotípiákra, a nőgyűlöletre, a homofóbiára, a rasszizmusra, az idegengyűlöletre, a marginalizálódásra, a zaklatásra, a bántalmazásra és az erőszakra, ezen belül a szexuális erőszakra és a megkülönböztetés bármely formájára, valamint hogy megelőzzék azokat¹³;

ÚGY VÉLIK, HOGY

19. az innováció sokrétű, átfogó fogalom, amely magában foglalja a termékek, a szolgáltatások és a folyamatok innovációját, valamint a szervezeti, az intézményi, a szociális, a zöld és a szakpolitikai innovációt;
20. az innováció a fejlődés hajtóereje lehet a sport bármely (társadalmi, gazdasági, szervezeti) vetületében – alakítva azt, ahogyan gyakoroljuk, látjuk és szervezzük a sportot, valamint erősítve a sport pozitív szerepét és gyakorlását a társadalomban –, továbbá az egészségügyi ellátásról az egészségtudatosságra való átállásban, a társadalmi integrációban és kohézióban, valamint az oktatásban;

¹² A fogalommeghatározást lásd a mellékletben.

¹³ HL C 196., 2018.6.8., 23. o.

21. a HEPA-hoz¹⁴ kapcsolódó termékeket és szolgáltatásokat érintő innováció kedvező hatással lehet az ülő életmód visszaszorítására és a testmozgás mértékének növelésére, így például az idősök körében az egészség és a funkcionalitás javítására és fenntartására, az elhízás és a nem fertőző betegségek prevalenciájának csökkentésére, valamint a velük való megbirkózásra, továbbá az egészség fejlesztésére, az erőnlét javítására és a jóllét előmozdítására minden korosztály esetében és különböző keretek között, többek között a munkahelyen;
22. a digitális átállás a fokozódó konnektivitás és az új technológiai berendezések révén javítja a képzési és tanulási módszereket, növeli a teljesítményt, és csökkentheti a sportsérülések kockázatát. Emellett fokozza a polgárok, a sportolók, az edzők, a sportszemélyzet és a szurkolók szerepvállalását, továbbá új termékek és szolgáltatások gyors kifejlesztéséhez vezet a sport területén;
23. a digitális eszközök, így például a sportoláshoz készült viselhető okoseszközök¹⁵, a kiterjesztett valóság és a digitális ikrek, valamint ezeknek a játékosítás elveivel való ötvözése új perspektívákat tesznek lehetővé a sportteljesítmény, az edzésfigyelés, a sportfelügyelet, az egészségfigyelés és a mesterséges intelligenciával támogatott testmozgás terén, új lehetőségeket kínálva a sportolók számára az élsportban és a szabadidősportban egyaránt, valamint minden polgár számára a fizikai aktivitáshoz;
24. az innováció növelheti a sportágazat, különösen a szabadidős sportszervezetek kapacitását azáltal, hogy javítja a munkamódszereket és -folyamatokat, szinergiákat és hálózatokat hoz létre, valamint hozzájárul egy reziliensebb, környezetbarátabb, jobban irányított és átlátható sportágazat létrejöttéhez. Az innováció hozzájárulhat továbbá a 2021–2024-es időszakra szóló, sportra vonatkozó európai uniós munkaterv I. mellékletében felsorolt fő témák kidolgozásához és megvalósításához;

¹⁴ HEPA: egészségfejlesztő testmozgás.

¹⁵ A fogalommeghatározást lásd a mellékletben.

25. a sportban és a sporton keresztül megvalósuló szociális innováció¹⁶¹⁷ kedvezően érintheti az összes veszélyeztetett csoport és kevesebb sportolási lehetőséggel rendelkező személy¹⁸ részvételét, mégpedig azért, hogy alternatív eszközöket teremtsen a sportolásban és a testmozgásban való részvételhez, hozzájárulva ezáltal a csoportok és személyek társadalmi befogadásához és társadalmi szerepvállalásuk lehetővé tételéhez, javítva egyúttal életminőségüket, egészségüket és jóllétüket¹⁹;
26. a településtervezés és a területfejlesztés innovatív megközelítései megfelelő mobilitási megoldásokat tesznek lehetővé, továbbá elősegítik, hogy a sportinfrastruktúrák helyet kapjanak a városi, a vidéki és a természeti területeken. Az intelligens és környezetbarátabb településeken javul a közelség és a hozzáférhetőség a polgárok számára, ami elősegíti az egészségesebb és befogadó társadalmak kialakulását, valamint növeli a sport és a testmozgás vonzerejét;
27. az innovatív sportinfrastruktúrák, valamint az ezek felépítését és karbantartását célzó folyamatok²⁰ magukban foglalhatják az új európai Bauhaus célkitűzéseit, továbbá jobb és biztonságosabb feltételeket kínálhatnak a sporthoz és a testmozgáshoz úgy, hogy egyúttal fenntarthatóbbak, környezetbarátabbak, hozzáférhetőbbek és energiahatékonyabbak is;
28. innovatív hulladék- és erőforrás-gazdálkodási intézkedések végrehajtásával, az aktív és fenntartható mobilitás előmozdításával, valamint az éghajlati és környezeti kihívások tudatosításával a sport különböző kontextusokban – például tevékenységként vagy rendezvényként – hozzájárulhat az európai zöld megállapodásnak és az ENSZ 2030-ig tartó időszakra vonatkozó fenntartható fejlődési menetrendjének a megvalósításához;

¹⁶ A fogalommeghatározást lásd a mellékletben.

¹⁷ Például: Szociális Innováció Akadémia (Social Innovation Academy), Hajléktalanok Világkupája Alapítvány (Homeless World Cup Foundation), Street Football World, HAND – Handball for a new destiny, PLAY International.

¹⁸ HL C 189., 2017.6.15., 40. o.

¹⁹ HL C 196., 2018.6.8., 23. o.

²⁰ Például multifunkcionális terek, újrafeldolgozott építőanyagok, az esővíz használata, összegyűjtése és szűrése, napelemek, rendkívül energiahatékony világítási rendszerek.

29. a technológiai és digitális átalakulás új üzleti modellek és gyakorlatok megjelenésével jelentős hatást gyakorolhat a nagyszabású sporteseményekre. Míg az innovatív megközelítések lehetőséget kínálnak a sportesemények lebonyolításának optimalizálására, költséghatékonyabb és fenntarthatóbb rendezvények ösztönzésére, valamint a nézettség növelésére és a közönség bevonásának fokozására, nyomon kell követni és meg kell előzni a hozzájuk kapcsolódó lehetséges kedvezőtlen hatásokat és jogellenes gyakorlatokat²¹;

FELKÉRIK A TAGÁLLAMOKAT, HOGY A SZUBSZIDIARITÁS ELVÉVEL ÖSSZHANGBAN ÉS A MEGFELELŐ SZINTEKEN

30. mozdítsák elő és támogassák – különösen az egyetemekkel és a kutatóközpontokkal megvalósuló – kutatási és fejlesztési kezdeményezéseket és projekteket a sportinnováció területén azért, hogy ismereteket hozzanak létre és terjesszék azokat, továbbá hogy eszközöket biztosítsanak a szakpolitikák jobb kidolgozásához és a sportinnovációs teljesítményértékeléshez, hozzájárulva ezáltal az intelligensebb Európa létrejöttéhez²². Az ilyen kezdeményezések és projektek vonatkozásában térképezzék fel és mozdítsák elő a megfelelő uniós eszközök – így például a kohéziós politikai alapok és a Horizont Európa – keretében rendelkezésre álló pénzügyi támogatást;
31. támogassák és ösztönözzék a sportmozgalom és az egyéb releváns szervezetek, a regionális és a helyi hatóságok, az egyetemek és a kutatóközpontok, a civil társadalom és a magánszektor közötti, a sportinnováció és vállalkozói készség előtt álló, többek között a finanszírozással, az agyelszívással, az adatvédelemmel és a szellemi tulajdon-jogokkal²³ kapcsolatos akadályok és kihívások kezelésére irányuló együttműködést;

²¹ Például az online kalózkodást, a sportközvetítések jogellenes online közvetítését, a jogellenes tartalomszolgáltatást, a mérkőzések eredményének tiltott befolyásolását, a jogellenes jegyértékesítésen alapuló csalást.

²² A 2021–2027-es időszakra szóló uniós kohéziós politika öt fő célkitűzésének egyike.

²³ Például szabadalmak, márkák, védjegyek, a műsorszolgáltatással kapcsolatos szerzői és szomszédos jogok.

32. javítsák az olyan nemzetközi szervezetekkel folytatott sportinnovációs együttműködést, mint például az Egészségügyi Világszervezet, a Nemzetközi Doppingellenes Ügynökség, az UNESCO, az OECD, a Szellemi Tulajdon Világszervezete, az Európa Tanács és egyéb releváns szervezetek, ösztönözve az ágazatközi együttműködést, valamint támogatva a sportinnováció előmozdítását célzó innovatív intézkedéseket és kutatást;
33. térképezzenek fel a sport integritásának védelmét és a sport területét érintő korrupció elleni küzdelmet célzó innovatív megoldásokat – így például digitális és technológiai innovációkat –, mégpedig azáltal, hogy megfelelő eszközöket fejlesztenek ki és fogadnak el a határokon átnyúló kihívásokkal – többek között a mérkőzések eredményének tiltott befolyásolásával, a doppinggal²⁴ és az erőszakkal – való megbirkózás, valamint a tiszta, biztonságos, megkülönböztetésmentes és egészséges sportkörnyezet megőrzése érdekében;
34. mozgítsák elő a többszintű partnerségeket és a bevált gyakorlatok megosztását, például az iskolák, az ifjúsági szervezetek, a sportmozgalom (különösen a sportklubok) és más érintett szervezetek körében az innováció és a kísérletezés kultúrájának kialakítása érdekében, különösen konkrét helyi kérdések kezelése során;
35. annak érdekében, hogy a sport ellenállóbbá váljon a jövőbeli potenciális válságokkal szemben, és a társadalmi kihívásokra való felkészülés céljából támogassák a sportágazat és az egyéb releváns ágazatok közötti ágazatközi együttműködést, különösen az innovatív és digitális eszközök alkalmazása, valamint a releváns eszközök közötti szinergiák azonosítása tekintetében;
36. helyi, regionális, nemzeti, európai és globális szinten mozgítsák elő a sportinnovációval kapcsolatos bevált gyakorlatok és tapasztalatok megosztását a tagállamok körében, valamint a kutatók mobilitását;

²⁴ Például szárítottvércsepp-teszt, géndopping.

37. többek között az innovációs klaszterek teljesítményének javításával, a tudományos kutatás és alkalmazás ösztönzésével, valamint a sport területén a közösségvezérelt és küldetésorientált innováció támogatásával az irányítás valamennyi szintjén mozdítsák és segítsék elő a kooperatív innovációt²⁵ a sportmozgalom, az egyéb releváns szervezetek és az egyéb ágazati szervezetek körében, illetve az állami és a magánintézmények között;
38. erősítsék meg a sportnak és a testmozgásnak a társadalmi-gazdasági fejlődés eszközeként betöltött szerepét és integrálását, beleértve a sportinnováció, valamint a sportban és a sporton keresztül megvalósuló szociális innováció terén létrejövő projektek előmozdítását, regionális és helyi stratégiák keretében, valamint intelligens szakosodási stratégiák révén²⁶. Mozdítsák elő különösen az intelligens szakosodást mint a kohéziós politika, a regionális fejlesztés és a gazdasági átalakulás elősegítésének eszközét;
39. támogassák az olyan kezdeményezéseket és projekteket – így például a testnevelést, a szabadidősportot, az edzőképzést, a sportvezetést, a fiatalok szerepvállalását és az aktív polgári szerepvállalást –, amelyek innovatív megoldásokat keresnek a sport szociális és oktatási dimenzióinak előmozdítására és fejlesztésére minden szinten, elősegítve ezáltal a sporthoz és a testmozgáshoz való folyamatos hozzáférést;
40. a sportinnováció előmozdítása és környezetbarátabb gyakorlatok alkalmazása révén támogassák és erősítsék a sport által egyrészt az ENSZ 2030-ig tartó időszakra szóló menetrendjével összhangban a fenntartható fejlődés előmozdításában, másrészt pedig az európai zöld megállapodáshoz és a Párizsi Megállapodáshoz való hozzájárulásban betöltött szerepet;

²⁵ A fogalommeghatározást lásd a mellékletben.

²⁶ SHARE kezdeményezés, Kutatási dokumentum – Aktív fejlődés: a sport és a testmozgás integrált hozzájárulása a gazdasági és társadalmi fejlődéshez (2020).

FELKÉRIK A BIZOTTSÁGOT, HOGY

41. mozdítsa elő a sportban mint az innováció motorjában és forrásában, illetve mint olyan eszközben rejlő lehetőségeket, amelyben a hagyományos és modern ötvöződése révén számos különböző gyakorlat és érték egyesülhet és érvényesülhet, és javítsa az ezzel kapcsolatos nyilvános tájékoztatást;
42. mozdítsa elő a tagállamokkal folytatott, illetve a tagállamok közötti együttműködést a sportmozgalom, az érintett harmadik országok, valamint a sportklubok és -hálózatok bevonásával; tegye ismertebbé az ilyen együttműködésből fakadó előnyöket és lehetőségeket, valamint annak eredményeit; továbbá segítse elő a sportinnovációra vonatkozó információk tagállamok és más érdekelt felek közötti online megosztását;
43. terjessze az olyan pénzügyi támogatási lehetőségekkel kapcsolatos információkat, amelyek a sportinnovációhoz kapcsolódó kezdeményezésekhez vehetők igénybe egyrészt uniós programok – így például az Erasmus+, a Life program, a Horizont Európa, a Digitális Európa és „az EU az egészségért” program –, másrészt pedig a kohéziós politikai alapok (mindenekelőtt az Európai Regionális Fejlesztési Alap és az Európai Szociális Alap Plusz), az Európai Mezőgazdasági Vidékfejlesztési Alap és a helyreállítást célzó uniós kezdeményezések, például a Helyreállítási és Rezilienciaépítési Eszköz és a REACT-EU keretében, ezzel egyidejűleg pedig ösztönözze az olyan eljárásokat, amelyek révén a sportmozgalom és más érintett szervezetek, továbbá a sporttal kapcsolatos projektek részesülhetnek az ilyen támogatások nyújtotta előnyökből;
44. adott esetben mozdítsa elő a sportinnovációval kapcsolatos, uniós összefüggésben kialakított legjobb gyakorlatok megosztását, és továbbra is támogassa a sportinnováció lehetőségeinek feltérképezését;
45. hívja fel a figyelmet a sportinnováció jelentőségére a társadalmi-gazdasági tendenciák mérésére szolgáló statisztikák és más releváns információk rendelkezésre bocsátásának előmozdítása, a sportra vonatkozó uniós munkatervben meghatározott különböző munkaformák keretében²⁷ a sport és az innováció kérdéskörének tárgyalása, valamint az e terület fejlesztését célzó egyéb lehetőségek feltérképezése, többek között újító megközelítések alkalmazása révén;

²⁷ Elsősorban a Bizottság zöld sporttal és a világjárvány utáni helyreállítással foglalkozó szakértői csoportjainak ülésein és az érdekelt tagállamok csoportjain belül.

*KÉRJE FEL A SPORTMOZGALMAT ÉS ADOTT ESETBEN MÁS ÉRINTETT SZERVEZETEKET,
HOGY*

46. fogadjanak el és vezessenek be olyan szervezeti innovációs folyamatokat²⁸, amelyek ösztönzik a társadalmi-gazdasági fejlődést, népszerűsítik az egészséges életmódot és terjesztik az azzal, valamint a biztonságos, tiszta, tisztességes és megkülönböztetésmentes sporttal kapcsolatos ismereteket;
47. népszerűsítsék és támogassák a sportklubokat, különösen a helyi klubokat és a szabadidősportot azáltal, hogy felkarolják a digitális átállást és megvalósítják az innováció és a kísérletezés kultúráját;
48. gyűjtsék össze, vitassák meg és kommunikálják a sportolók, az edzők, a bírók és a sportszemélyzet azzal kapcsolatos innovatív ötleteit és javaslatait, hogy miként lehetne javítani a biztonságukat és a teljesítményüket, valamint a sportversenyek tisztességes voltát, ezzel egyidejűleg csökkentve az egészségügyi kockázatokat és a környezeti hatást;
49. működjenek együtt az egyetemekkel, a kutatóintézetekkel és a magánszektoralal azáltal, hogy támogatják az innováció sporthoz kapcsolódó dimenziójának hozzájárulására vonatkozó adatok gyűjtését;
50. működjenek közre a sportinnovációval kapcsolatos párbeszédben és osszák meg a kapcsolódó információkat és legjobb gyakorlatokat.

²⁸ Pl. a munkamódszerek és -folyamatok, a szinergiák és hálózatok keretében, továbbá a kormányzás és az átláthatóság, valamint a szervezeti kultúra területén.

Hivatkozások

Az Európai Unió Tanácsa és a tagállamok kormányainak a Tanács keretében ülésező képviselői emlékeztetnek a következőkre:

- A Tanács következtetései (2013. december 4.) a sportnak az uniós gazdasághoz, valamint az ifjúsági munkanélküliség kezeléséhez és a társadalmi befogadáshoz való hozzájárulásáról (HL C 32., 2014.2.4., 2. o.)
- A Tanács következtetései (2014. december 5.) – A sport mint az innováció és a gazdasági növekedés egyik motorja (HL C 436., 2014.12.5., 2. o.)
- A Tanács következtetései (2017. június 15.) a sportról mint az önkéntesség révén megvalósuló társadalmi befogadás színteréről (HL C 189., 2017.6.15., 40. o.)
- A Tanács következtetései (2018. június 8.) az Európai Unió közös értékeinek a sport segítségével történő közvetítéséről (HL C 196., 2018.6.8., 23. o.)
- A Tanács következtetései (2018. december 13.) a sport gazdasági dimenziójáról és társadalmi-gazdasági előnyeiről (HL C 449., 2018.12.13., 1. o.)
- A Tanács következtetései (2020. június 29.) a Covid19-világjárvány hatásáról és a sportágazat talpra állásáról (HL C 214I., 2020.6.29., 1. o.)
- A Tanács következtetései (2020. december 4.) a sport és a testmozgás társadalmi előnyei érdekében történő ágazatközi együttműködés előmozdításáról (HL C 419., 2020.12.4., 18. o.)

- A Tanács és a tagállamok kormányainak a Tanács keretében ülésező képviselői által elfogadott állásfoglalás a sportra vonatkozó uniós munkatervről (2021. január 1. – 2024. június 30.) (HL C 419., 2020.12.4., 1. o.)
- Alakítsuk át világunkat: a 2030-ig tartó időszakra vonatkozó fenntartható fejlődési menetrend (az ENSZ Közgyűlésének A/RES/70/1. sz. határozata, 2015. szeptember 25.)
- Európai Bizottság, *Mapping study on measuring the economic impact of COVID-19 on the sport sector in the EU* (Feltáró tanulmány a Covid19-járvány uniós sportágazatra gyakorolt gazdasági hatásának méréséről) (2020)
- SHARE kezdeményezés, *Research Paper on Mapping smart specialisation strategies for sport* (Kutatási dokumentum a sportra vonatkozó intelligens szakosodási stratégiákról) (2020)
- SHARE kezdeményezés, *Research paper on Active Development: An Integrated Contribution from Sport and Physical Activity to Economic and Social Development* (Kutatási dokumentum – Aktív fejlődés: a sport és a testmozgás integrált hozzájárulása a gazdasági és társadalmi fejlődéshez) (2020)
- A legjobb közegészségügyi gyakorlatok portálja (Európai Bizottság, angol nyelven):
<https://webgate.ec.europa.eu/dyna/bp-portal/>
- A Horizont Európa hatásvizsgálata – szolgálati munkadokumentum
https://ec.europa.eu/info/sites/info/files/swd_2018_307_fl_impact_assesment_en_v7_p1_977_548.pdf, 8. o.)
- Európai Bizottság, *European Innovation Scoreboard 2020: The EU's increasing innovation vital for sustainable and inclusive recovery* (Európai Innovációs eredménytábla 2020: a fokozott uniós innováció elengedhetetlen a fenntartható és inkluzív helyreállításhoz) (2020. június 22.)
- EPSI – *Strategic research and innovation agenda 2016–2021* (Stratégiai kutatási és innovációs programterv, 2016–2021)
- Tartui felhívás az egészséges életmódra (2017)
- Új európai Bauhaus kezdeményezés
https://europa.eu/new-european-bauhaus/index_hu

2. Fogalommeghatározások

E következtetések alkalmazásában:

- „*sportoláshoz készült viselhető okoseszközök*”: olyan, sportoláshoz kapcsolódó eszközök, amelyek testmozgás vagy sporttevékenység során viselhetők. Ide tartoznak az olyan eszközök, mint az intelligens kiegészítők (gyűrűk, karkötők, órák, kitűzők stb.), a testen viselt (a biológiai adatokat egészségügyi célokból nyomon követő és továbbító) érzékelők, illetve aktivitásmérők (gyakran karkötők vagy karpántok formájában, amelyek a fizikai aktivitást és az élettani paramétereket követik nyomon);
- „*szociális innovációk*”: olyan új stratégiák, koncepciók, ötletek és szervezetek, amelyek mindenféle területen – a munkakörülményektől és az oktatástól kezdve a közösségfejlesztésen át az egészségügyig – a civil társadalmat fejlesztő és megerősítő társadalmi szükségleteket elégítenek ki;
- „*kooperatív innováció*”: vagy nyílt innováció, amelynek során egy vállalat az ügyfeleivel és partnereivel közvetlen együttműködésben keres megoldást üzleti problémákra. A sporttal összefüggésben a „kooperatív innováció” lehetővé tenné a különböző érdekelt felek (közigazgatási szervek, a sportmozgalom, sportklubok, sportolók, magánvállalkozások stb.) számára, hogy erőforrásaikat kollektíven felhasználva közösen munkálkodjanak fenntartható megoldások kidolgozásán. Emellett a kooperatív innováció – sebességének köszönhetően – gyorsabban felismerhetővé tenné a sportélet és az üzleti világ trendjeinek változásait, ezáltal biztosítva, hogy valamennyi sportpartner kellő gyorsasággal jelezze előre e trendeket és alkalmazkodjon hozzájuk;
- „*játékosítás*”: játéktervezési elemek és a játék alapelveinek alkalmazása a játékoktól eltérő kontextusban. Olyan tevékenységek és folyamatok összességéként is meghatározható, amelyek a játékelemek jellemzőit használják fel vagy alkalmazzák problémák megoldására.