

Bruxelles, 18. svibnja 2021.
(OR. en)

8770/21

SPORT 34
RECH 215
SOC 274
EMPL 203
SUSTDEV 63
EDUC 169
SAN 292
ENV 309
ECO 52
JEUN 50

ISHOD POSTUPAKA

Od: Glavno tajništvo Vijeća

Za: Delegacije

Br. preth. dok.: 8126/21

Predmet: Zaključci Vijeća i predstavnika vlada država članica, koji su se sastali u okviru Vijeća, o inovacijama u sportu

Za delegacije se u Prilogu nalaze Zaključci Vijeća i predstavnika vlada država članica, koji su se sastali u okviru Vijeća, o inovacijama u sportu, koje je Vijeće (obrazovanje, mladi, kultura i sport) odobrilo na svojem sastanku održanom 17. i 18. svibnja 2021.

Zaključci Vijeća i predstavnika vlada država članica, koji su se sastali u okviru Vijeća, o inovacijama u sportu

VIJEĆE I PREDSTAVNICI VLADA DRŽAVA ČLANICA, KOJI SU SE SASTALI U OKVIRU VIJEĆA,

PODSJEĆAJUĆI NA TO DA:

1. Na temelju članka 165. Ugovora o funkcioniranju Europske unije Unija doprinosi promidžbi europskog sporta, vodeći pritom računa o specifičnoj prirodi sporta, njegovim strukturama koje se temelje na dobrovoljnim aktivnostima te njegovoj društvenoj i obrazovnoj ulozi.
2. U Programu Ujedinjenih naroda za održivi razvoj do 2030.¹ sport se potvrđuje kao važan pokretač održivog razvoja i prepoznaje se njegov sve veći doprinos ostvarenju razvoja i mira promicanjem tolerancije i poštovanja te njegov doprinos osnaživanju žena, mladih, pojedinaca i zajednica, kao i ciljevima u pogledu zdravlja, obrazovanja i socijalne uključenosti.
3. U Zaključcima Vijeća od 4. prosinca 2013. o doprinosu sporta gospodarstvu EU-a, a posebno rješavanju pitanja nezaposlenosti mladih i socijalne uključenosti, prepoznat je potencijal sporta za stvaranje radnih mjesta i za podupiranje lokalnog gospodarskog razvoja, zajedno s učincima „prelijevanja” na druge sektore².

¹ Rezolucija Opće skupštine Ujedinjenih naroda A/RES/70/1 od 25. rujna 2015. naslovljena „Promijeniti svijet: program održivog razvoja do 2030.”, točka 37.

² SL C 32, 4.2.2014., str. 2–5.

4. U svojim Zaključcima od 5. prosinca 2014. o sportu kao pokretaču inovacija i gospodarskog rasta Vijeće je prepoznalo da je sport važan pokretač inovacija i gospodarskog rasta i da su stalni i brzi valovi inovacija obilježje sportske industrije, te je smatralo da su inovacije dovele do toga da sportska tehnologija predvodi u određenim područjima primijenjene znanosti³.
5. U Zaključcima Vijeća od 13. prosinca 2018. o gospodarskoj dimenziji sporta i njegovim društveno-gospodarskim koristima smatralo se da se zbog manjka podataka dosad nije dovoljno razmotrilo dimenziju inovacija povezanu sa sportom s obzirom na BDP i zaposlenost⁴.
6. U Zaključcima Vijeća od 29. lipnja 2020. o učinku pandemije bolesti COVID-19 i oporavku sektora sporta pozivaju se države članice da u suradnji sa sektorom sporta ojačaju sinergiju s nekoliko sektora, uključujući sektor inovacija, kako bi se pružile nove mogućnosti za sportaše i sve građane da budu tjelesno aktivni, među ostalim upotrebom digitalnih alata⁵.
7. U planu rada Europske unije u području sporta za razdoblje 2021. – 2024., koji je Vijeće donijelo 4. prosinca 2020., prepoznaje se da bi se sportom moglo doprinijeti postizanju općih političkih prioriteta EU-a, a posebice ciljeva u raznim drugim područjima politika kao što su inovacije, digitalizacija, gospodarstvo, obrazovanje, zdravstvo, mladi, socijalna pitanja, uključivanje, rodna ravnopravnost, urbani i ruralni razvoj, promet, okoliš, turizam, zapošljavanje i održivost, te da bi se tim područjima politika moglo podupirati promicanje sporta na temelju međusektorske suradnje⁶.

³ SL C 436, 5.12.2014., str. 2–5.

⁴ SL C 449, 13.12.2018., str. 1–5.

⁵ SL C 214I, 29.6.2020., str. 1–4.

⁶ SL C 419, 4.12.2020., str. 18–22.

8. U Pozivu iz Tartua za zdrav način života iz rujna 2017. utvrđena je obveza promicanja zajednica znanja i inovacija, uz potporu Europskog instituta za inovacije i tehnologiju, zajednica znanja i inovacija za zdravlje (EIT Health) i hranu (EIT Food), kako bi se razvili i poticali inovativni pristupi promicanju koristi zdravog načina života i podizanju svijesti o tome.
9. U Zaključcima Vijeća od 4. prosinca 2020. o promicanju međusektorske suradnje u korist sporta i tjelesne aktivnosti u društvu ističe se da su sport i tjelesna aktivnost na brojne načine povezani s drugim sektorima politika, uključujući inovacije, istraživanje, digitalizaciju, gospodarstvo, zdravstvo i zapošljavanje, te da međusektorska suradnja može imati važnu ulogu u poticanju inovacija i gospodarske dimenzije sporta⁷.

PREPOZNAJUĆI DA:

10. Inovacije bi se trebale smatrati ključnim prioritetom za razvoj sektora sporta. Očekuje se da će se inovacijama u sportu potaknuti mogućnosti za povećanje sudjelovanja građana u sportu i tjelesnoj aktivnosti, poboljšati socioekonomski razvoj putem sporta i prevladati sadašnji i potencijalni budući izazovi, čime bi se sektor sporta učinio održivijim i otpornijim.
11. U kontekstu javne politike, inovacijama u sportu trebalo bi se baviti putem sveobuhvatnog, višerazinskog i međusektorskog pristupa, koji je utemeljen na bliskoj suradnji javnih i privatnih institucija te koji doprinosi održivom razvoju i kojim se primjereno savladavaju širi socioekonomski izazovi s kojima se EU suočava.
12. Otprilike dvije trećine europskoga gospodarskog rasta tijekom posljednjih desetljeća potaknule su inovacije⁸. Istraživanjem i inovacijama potiče se otpornost naših proizvodnih sektora, konkurentnost naših gospodarstva te digitalna i ekološka preobrazba naših društava, uključujući sektor sporta.

⁷ SL C 419, 4.12.2020., str. 18–22.

⁸ Procjena učinka programa Obzor Europa – radni dokument službi Komisije (poveznica: https://ec.europa.eu/info/sites/info/files/swd_2018_307_fl_impact_assesment_en_v7_p1_977548.pdf, str. 8.).

13. Pandemija bolesti COVID-19 ozbiljno je utjecala na cijeli sektor sporta⁹. Iako različito utječu na zemlje, posljedice se osjete na svim razinama upravljanja i u dimenzijama sporta. Osim toga, pandemija je otkrila i pogoršala postojeće nedostatke i nejednakosti te ubrzala usvajanje inovativnih praksi, ističući potrebu da se razviju sveobuhvatni pristupi za rješavanje strukturnih izazova.
14. Za sport se općenito smatra da brzo prihvaća i donosi nove ideje i inovacije¹⁰ zbog svoje sposobnosti da se razvija na temelju tehnoloških i društvenih trendova. Nadalje, osobe uključene u sport, kao što su sportaši, treneri, učitelji i nastavnici, volonteri te drugo osoblje i pojedinci, mogu imati vodeću ulogu u poticanju inovacija.
15. Sport može biti i pokretač tehnoloških i društvenih inovacija koje donose koristi u smislu gospodarske privlačnosti i povezanog rasta tržišta rada diljem EU-a. Istraživanja pokazuju da su mnoge regije u EU-u uključile sport u svoje strategije pametne specijalizacije¹¹.
16. Inovativni društveni, organizacijski, politički, digitalni i tehnološki pristupi nužni su za savladavanje postojećih i novih prijetnji i izazova koji mogu utjecati na zajedničke vrijednosti Unije i sporta, kao što su one koje se odnose na nejednakost, kršenja i povrede ljudskih prava, komercijalni pritisak, iskorištavanje sportaša, doping, rasizam, ksenofobiju, nasilje, korupciju i pranje novca.

⁹ Zaključci Vijeća od 29. lipnja 2020. o učinku pandemije bolesti COVID-19 i oporavku sektora sporta.

¹⁰ EPSI – Strateški program za istraživanje i inovacije za razdoblje 2016. – 2021., str. 14.

¹¹ Istraživački dokument inicijative SHARE naslovljen „Mapiranje strategija pametne specijalizacije za sport” (2020.)

17. Razvoj tehnologije, poput razvoja u području velike količine podataka, mreže 5G, računalstva u oblaku, umjetne inteligencije, virtualne stvarnosti / proširene stvarnosti, biotehnologija i primjene načelâ igrifikacije¹² na tehnologiju, utječe na način na koji se sport promatra, doživljava, provodi i organizira, te istodobno daje prostor za nove poslovne mogućnosti i rješenja. Taj razvoj predstavlja dosad neviđene mogućnosti i nužnost za aspekte povezane sa sportom kao što su treniranje, angažman navijača, organiziranje događanja, pametni gradovi te aktivno obrazovanje i mobilnost.
18. Sportski pokret, a posebice sportske organizacije, mogu se koristiti inovativnim tehnološkim i digitalnim metodama komunikacije i emitiranja te neformalnim i informalnim učenjem kako bi promicali zajedničke vrijednosti EU-a putem sporta i mogu se koristiti svojim utjecajem kako bi, među ostalim, podizali svijest o netoleranciji, socijalnoj isključenosti, rodnom stereotipiziranju, mizoginiji, homofobiji, rasizmu, ksenofobiji, marginalizaciji, uznemiravanju, zlostavljanju i nasilju, uključujući seksualno nasilje i svaki oblik diskriminacije, te sprečavali navedeno¹³.

SMATRAJU DA:

19. Inovacije su višedimenzionalan koncept širokog područja primjene, uključujući inovacije u području proizvoda, usluga, procesa, organizacije, institucija, socijalnih pitanja i politike te zelene inovacije.
20. Inovacije mogu biti pokretač razvoja u bilo kojoj dimenziji sporta (socijalnoj, gospodarskoj, organizacijskoj), oblikujući način bavljenja sportom i način na koji se sport percipira i organizira te poboljšavajući pozitivnu ulogu sporta i bavljenje sportom u društvu, kao i pokretač prijelaza sa zdravstvene skrbi na skrb za zdravlje, socijalne integracije i kohezije te obrazovanja.

¹² Vidjeti definiciju u Prilogu.

¹³ SL C 196, 8.6.2018., str. 23–26.

21. Inovacije u području proizvoda i usluga povezanih sa ZUTA-om¹⁴ mogu imati pozitivan učinak u smislu suzbijanja sjedilačkog načina života i povećanja razina tjelesne aktivnosti, kao što su poboljšanje i održavanje zdravlja i funkcionalnosti starijih osoba, smanjenje učestalosti pretilosti i nezaraznih bolesti te upravljanje njima i promicanje zdravlja, tjelesne spremnosti i dobrobiti za sve dobne skupine i u različitim okruženjima, uključujući radno mjesto.
22. Zahvaljujući sve većoj povezivosti i novoj tehnološkoj opremi digitalnom tranzicijom jačaju se metode osposobljavanja i učenja i poboljšava uspješnost te se njome može smanjiti rizik od ozljeda u sportu. Njome se također povećava angažman građana, sportaša, trenera, sportskih djelatnika i navijača i dovodi do brzog razvoja novih proizvoda i usluga u sportu.
23. Digitalni alati, kao što su nosivi uređaji za sport¹⁵, proširena stvarnost i digitalni blizanci, kao i njihova kombinacija s načelima igrifikacije, omogućuju nove perspektive o uspješnosti u sportu, zajedničkom treningu, sportskom nadzoru, praćenju zdravlja i tjelesnoj aktivnosti uz pomoć umjetne inteligencije, pružajući nove mogućnosti za sportaše, na razini elitnog sporta i sporta na lokalnoj razini, i za sve građane da budu tjelesno aktivni.
24. Inovacije mogu povećati kapacitete sektora sporta, posebice lokalnih sportskih organizacija, poboljšanjem metoda i postupaka rada, stvaranjem sinergije i mreža te doprinosom otpornijem, zelenijem i transparentnijem sektoru sporta kojim se bolje upravlja. Inovacije ujedno mogu doprinijeti razvoju i provedbi ključnih tema navedenih u Prilogu I. planu rada Europske unije u području sporta za razdoblje 2021. – 2024.

¹⁴ ZUTA – zdravstveno usmjerena tjelesna aktivnost.

¹⁵ Vidjeti definiciju u Prilogu.

25. Društvene inovacije¹⁶ u sportu i putem njega¹⁷ mogu imati pozitivan učinak na uključenost svih ranjivih skupina i osoba s manje mogućnosti za bavljenje sportom¹⁸ stvaranjem alternativnih alata za sudjelovanje u sportu i tjelesnoj aktivnosti, čime se doprinosi socijalnoj uključenosti i osnaživanju tih osoba te istodobno poboljšava njihova kvaliteta života, zdravlje i dobrobit¹⁹.
26. Inovativni pristupi urbanom i prostornom planiranju omogućuju odgovarajuća rješenja za mobilnost i uključivanje sportske infrastrukture u urbana, ruralna i prirodna područja. Pametni i zeleniji gradovi omogućuju građanima veću blizinu i dostupnost, čime se potiče zdravije i uključivo društvo te povećava privlačnost sporta i tjelesne aktivnosti.
27. Inovativna sportska infrastruktura i postupci za njihovu izgradnju i održavanje²⁰ mogu obuhvatiti ciljeve novog europskog Bauhaua te osigurati bolje i sigurnije uvjete za sport i tjelesnu aktivnost, a istodobno biti održiviji, okolišno prihvatljivi, pristupačni i energetski učinkoviti.
28. Sport, u svojim raznolikim kontekstima, kao što su aktivnosti i događanja, može doprinijeti europskom zelenom planu i Programu Ujedinjenih naroda za održivi razvoj do 2030. provedbom inovativnih mjera gospodarenja otpadom i upravljanja resursima, promicanjem aktivne i održive mobilnosti te podizanjem svijesti o klimatskim i okolišnim izazovima.

¹⁶ Vidjeti definiciju u Prilogu.

¹⁷ Npr. Akademija socijalnih inovacija (*Social Innovation Academy*), zaklada za svjetsko prvenstvo beskućnika (*Homeless World Cup Foundation*), svijet uličnog nogometa (*Street Football World*), HAND – rukomet za novu sudbinu (*HAND– Handball for a new destiny*), PLAY International.

¹⁸ SL C 189, 15.6.2017., str. 40–44.

¹⁹ SL C 196, 8.6.2018., str. 23–26.

²⁰ Npr. višenamjenski prostori, reciklirani građevinski materijali, upotreba, prikupljanje i filtriranje kišnice, solarne ploče, energetski visokoučinkoviti sustavi rasvjete.

29. Tehnološka i digitalna transformacija može znatno utjecati na velika sportska događanja zbog pojave novih poslovnih modela i praksi. Iako inovativni pristupi predstavljaju mogućnosti za optimizaciju odvijanja sportskih događanja, poticanje troškovno učinkovitijih i održivijih događanja, kao i povećanje broja gledatelja i angažmana publike, mora ih se pratiti te se moraju spriječiti mogući negativni učinci i nezakonite prakse povezane²¹ s njima.

POZIVAJU DRŽAVE ČLANICE DA, U SKLADU S NAČELOM SUPSIDIJARNOSTI I NA ODGOVARAJUĆIM RAZINAMA:

30. promiču i podupiru istraživačke i razvojne inicijative i projekte, posebice sa sveučilištima i istraživačkim centrima, u području inovacija u sportu u cilju stvaranja i širenja znanja te pružaju alate za bolji razvoj politika i vrednovanje inovacija u sportu, čime se doprinosi pametnijoj Europi²²; za takve inicijative i projekte, istraže i promiču financijsku potporu iz relevantnih instrumenata EU-a, kao što su fondovi kohezijskih politika i Obzor Europa;
31. podupiru i potiču suradnju između sportskog pokreta i drugih relevantnih organizacija, regionalnih i lokalnih tijela, sveučilišta i istraživačkih centara, civilnog društva te privatnog sektora u suočavanju s preprekama i izazovima za inovacije i poduzetništvo u sportu, kao što su prepreke i izazovi povezani s financiranjem, odljevom mozgova, zaštitom podataka i pravima intelektualnog vlasništva²³;

²¹ Npr. internetsko piratstvo, nezakoniti internetski prijenos sportskih događanja, pružanje nezakonitog sadržaja, namještanje utakmica, prijevare u vezi s izdavanjem nezakonitih ulaznica.

²² Jedan od pet glavnih ciljeva kohezijske politike EU-a za razdoblje 2021. – 2027.

²³ Npr. patent, robne marke, žigovi, prava povezana s autorskim pravima koja se odnose na emitiranje.

32. jačaju suradnju u području inovacija u sportu s međunarodnim organizacijama kao što su Svjetska zdravstvena organizacija, Svjetska antidopinška agencija, UNESCO, OECD, Svjetska organizacija za intelektualno vlasništvo i Vijeće Europe, kao i s drugim relevantnim organizacijama, poticanjem međusektorske suradnje i podupiranjem inovativnih mjera i istraživanja usmjerenih na promicanje inovacija u sportu;
33. istraže inovativna rješenja, uključujući digitalne i tehnološke inovacije, u svrhu zaštite integriteta sporta i borbe protiv korupcije u sportu, razvojem i donošenjem odgovarajućih alata za rješavanje prekograničnih izazova kao što su namještanje utakmica, doping²⁴ i nasilje, te u svrhu očuvanja čistog, sigurnog, nediskriminirajućeg i zdravog sportskog okruženja;
34. promiču višerazinska partnerstva i razmjenu dobre prakse, uključujući škole, organizacije mladih, sportski pokret (osobito sportske klubove) i druge relevantne organizacije, kako bi se prihvatila kultura inovacija i eksperimentiranja, posebice u rješavanju specifičnih lokalnih pitanja;
35. podupiru međusektorsku suradnju između sektora sporta i drugih relevantnih sektora, posebice u pogledu upotrebe inovativnih i digitalnih alata, kao i utvrđivanja sinergije među relevantnim instrumentima, kako bi se sport učinio otpornijim na buduće potencijalne krize i kako bi se predvidjeli društveni izazovi;
36. promiču razmjenu dobre prakse i iskustava u području inovacija u sportu među državama članicama, kao i mobilnost istraživača, na lokalnoj, regionalnoj, nacionalnoj, europskoj i globalnoj razini;

²⁴ Npr. testiranje suhe kapi krvi (DBS), genetski doping.

37. promiču i olakšavaju zajedničke inovacije²⁵ među sportskim pokretom, drugim relevantnim organizacijama i drugim sektorskim organizacijama na svim razinama upravljanja, između javnih i privatnih institucija, među ostalim poboljšanjem uspješnosti inovacijskih klastera, poticanjem akademskog istraživanja i primjene te podupiranjem inovacija u području sporta koje su pod vodstvom zajednice i usmjerene na zadaće;
38. jačaju ulogu i uključivanje sporta i tjelesne aktivnosti kao alata za socioekonomski razvoj, uključujući promicanje inovacija u sportu i projekata u području društvenih inovacija u sportu i putem sporta, u okviru regionalnih i lokalnih strategija, kao i putem strategija pametne specijalizacije²⁶; promiču posebice pametnu specijalizaciju kao alat za povećanje kohezijske politike, regionalnog razvoja i gospodarske preobrazbe;
39. podupiru inicijative i projekte kojima se istražuju inovativna rješenja za promicanje i razvoj društvenih i obrazovnih dimenzija sporta na svim razinama, kao što su tjelesni odgoj, sport na lokalnoj razini, osposobljavanje trenera, upravljanje sportom, angažman mladih i aktivno građanstvo, čime se doprinosi trajnom pristupu sportu i tjelesnoj aktivnosti;
40. podupiru i promiču ulogu sporta kao čimbenika koji pokreće održivi razvoj, u skladu s Programom Ujedinjenih naroda za održivi razvoj do 2030., i doprinosi europskom zelenom planu i Pariškom sporazumu, promicanjem inovacija u sportu i prihvaćanjem zelenijih praksi;

²⁵ Vidjeti definiciju u Prilogu.

²⁶ Istraživački dokument inicijative SHARE naslovljen „Aktivni razvoj: integrirani doprinos sporta i tjelesne aktivnost gospodarskom i socijalnom razvoju” (2020.)

POZIVAJU KOMISIJU DA:

41. podiže svijest i promiče potencijal sporta kao pokretača i izvora inovacija te kao alata za suočavanje s nizom praksi i vrijednosti te njihovo usklađivanje, kombinirajući tradicionalno i moderno;
42. promiče suradnju s državama članicama i među njima, uključujući sportski pokret, relevantne treće zemlje, sportske klastere i mreže; podiže svijest o koristima i mogućnostima takve suradnje i njezinim rezultatima i olakšava razmjenu informacija na internetu o inovacijama u sportu između država članica i drugih relevantnih dionika;
43. širi informacije o dostupnim mogućnostima financijske potpore za inicijative povezane s inovacijama u sportu putem programâ EU-a, kao što su Erasmus+, LIFE, Obzor Europa, Digitalna Europa i EU za zdravlje, kao i putem fondova kohezijske politike (uglavnom Europski fond za regionalni razvoj i Europski socijalni fond plus), Europskog poljoprivrednog fonda za ruralni razvoj i inicijativa EU-a za oporavak, poput Mehanizma za oporavak i otpornost i inicijative REACT-EU, istodobno olakšavajući načine na koje sportski pokret i druge relevantne organizacije te pokreti povezani sa sportom mogu imati koristi od njih;
44. promiče razmjenu najbolje prakse o inovacijama u sportu u kontekstu EU-a, prema potrebi, i nastavi podupirati mapiranje inovacija u sportu;
45. istakne važnost inovacija u sportu promicanjem dostupnosti statističkih podataka za mjerenje socioekonomskih trendova i drugih relevantnih informacija, razmatranjem teme sporta i inovacija u kontekstu formatâ rada, kako je definirano u planu rada EU-a u području sporta²⁷, te istraživanjem drugih mogućnosti za razvoj te teme, uključujući primjenu novih pristupa;

²⁷ Posebno na sastancima stručnih skupina Komisije o zelenom sportu i oporavku od pandemije te skupina zainteresiranih država članica.

POZIVAJU SPORTSKI POKRET I DRUGE RELEVANTNE ORGANIZACIJE DA, PREMA POTREBI:

46. donesu i provedu organizacijske inovacijske postupke²⁸ radi poticanja socioekonomskog razvoja te promicanja zdravog načina života i obrazovanja o njemu, kao i o sigurnom, čistom, pravednom i nediskriminirajućem sportu;
47. potiču i podupiru sportske klubove, posebice lokalne klubove, te sport na lokalnoj razini u prihvaćanju digitalne tranzicije i provedbi kulture inovacija i eksperimentiranja;
48. prikupljaju inovativne ideje i prijedloge sportaša, trenera, sudaca i drugih sportskih djelatnika o tome kako poboljšati njihovu sigurnost i uspješnost te poštenje sportskih natjecanja, uz istodobno smanjenje zdravstvenih rizika i utjecaja na okoliš, raspravljaju o tim idejama i prijedlozima i obavješćuju o njima;
49. surađuju sa sveučilištima, istraživačkim ustanovama i privatnim sektorom podupiranjem prikupljanja podataka o doprinosu dimenzije inovacija povezane sa sportom;
50. doprinose dijalogu o inovacijama u sportu i razmjenjuju informacije i najbolju praksu o njima.

²⁸ Npr. u metodama i postupcima rada, sinergiji i mrežama, upravljanju i transparentnosti te organizacijskoj kulturi.

Referentni dokumenti

Vijeće Europske unije i predstavnici vlada država članica, koji su se sastali u okviru Vijeća, podsjećaju na dokumente navedene u nastavku:

- Zaključci Vijeća od 4. prosinca 2013. o doprinosu sporta gospodarstvu EU-a, a posebno rješavanju pitanja nezaposlenosti mladih i socijalne uključenosti (SL C 32, 4.2.2014., str. 2–5.)
- Zaključci Vijeća od 5. prosinca 2014. o sportu kao pokretaču inovacija i gospodarskog rasta (SL C 436, 5.12.2014., str. 2–5.)
- Zaključci Vijeća od 15. lipnja 2017. o sportu kao platformi za socijalnu uključenost putem volontiranja (SL C 189, 15.6.2017., str. 40–44.)
- Zaključci Vijeća od 8. lipnja 2018. o promicanju zajedničkih vrijednosti EU-a putem sporta (SL C 196, 8.6.2018., str. 23–26.)
- Zaključci Vijeća od 13. prosinca 2018. o gospodarskoj dimenziji sporta i njegovim društveno-gospodarskim koristima (SL C 449, 13.12.2018., str. 1–5.)
- Zaključci Vijeća od 29. lipnja 2020. o učinku pandemije bolesti COVID-19 i oporavku sektora sporta (SL C 214I, 29.6.2020., str. 1–4.)
- Zaključci Vijeća od 4. prosinca 2020. o promicanju međusektorske suradnje u korist sporta i tjelesne aktivnosti u društvu (SL C 419, 4.12.2020., str. 18–22.)

- Rezolucija Vijeća i predstavnika vlada država članica, koji su se sastali unutar Vijeća, o planu rada Europske unije u području sporta (1. siječnja 2021. – 30. lipnja 2024.) (SL C 419, 4.12.2020., str. 1–11.)
- Promijeniti svijet: Program održivog razvoja do 2030. (Rezolucija Opće skupštine UN-a A/RES/70/1 od 25. rujna 2015.)
- Studija Europske komisije o pregledu stanja u vezi s mjerenjem gospodarskog učinka bolesti COVID-19 na sektor sporta u EU-u (2020.)
- Istraživački dokument inicijative SHARE naslovljen „Mapiranje strategija pametne specijalizacije za sport” (2020.)
- Istraživački dokument inicijative SHARE naslovljen „Aktivni razvoj: integrirani doprinos sporta i tjelesne aktivnost gospodarskom i socijalnom razvoju” (2020.)
- Portal najbolje prakse u području javnog zdravlja (Europska komisija):
<https://webgate.ec.europa.eu/dyna/bp-portal/>
- Horizon Europe impact assessment - Staff Working Document
https://ec.europa.eu/info/sites/info/files/swd_2018_307_fl_impact_assesment_en_v7_p1_977_548.pdf, page 8)
- Europska komisija, Europska ljestvica uspjeha u inovacijama za 2020.: povećanje inovacija u EU-u ključno je za održiv i uključiv oporavak (22.6.2020.)
- EPSI – Strateški program za istraživanje i inovacije za razdoblje 2016. – 2021.
- Poziv iz Tartua za zdrav način života (2017.)
- Inicijativa „novi europski Bauhaus”
https://europa.eu/new-european-bauhaus/index_hr

2. Definicije

Za potrebe ovih zaključaka primjenjuju se sljedeće definicije:

- „*nosivi uređaji za sport*” uređaji su povezani sa sportom koje osobe mogu nositi pri tjelesnim aktivnostima ili bavljenju sportom. To uključuje uređaje poput pametnog nakita (prsteni, narukvice, satovi, broševi, itd.), senzore koji se nose na tijelu (koji prate i prenose biološke podatke u zdravstvene svrhe) i uređaje za praćenje tjelesnih aktivnosti (često u obliku narukvica ili remena koji prate podatke poput tjelesne aktivnosti i vitalnih znakova);
- „*društvene inovacije*” treba shvatiti kao nove strategije, koncepte, ideje i organizacije koje ispunjavaju najrazličitije društvene potrebe, od radnih uvjeta i obrazovanja do razvoja zajednice i zdravlja, i kojima se širi i jača civilno društvo;
- „*zajedničke inovacije*” ili otvorene inovacije odnose se na situaciju kada poduzeće surađuje izravno sa svojim klijentima i partnerima kako bi riješilo poslovne probleme. U kontekstu sporta „zajedničkim inovacijama” trebalo bi različitim dionicima (javnim upravama, sportskom pokretu, sportskim klubovima, sportašima, privatnim poduzećima itd.) omogućiti da zajednički dijele resurse i surađuju na održivim rješenjima. Osim toga, brzina zajedničkih inovacija trebala bi omogućiti brži uvid u promjene trendova u sportu i poslovanju, čime bi se svim sportskim partnerima pružila fleksibilnost kako bi mogli predviđati te trendove i prilagođavati im se;
- „*igrifikacija*” je primjena elemenata dizajna igre i načelâ igre u kontekstima nepovezanim s igrom. Može se definirati i kao skup aktivnosti i postupaka za rješavanje problema upotrebom ili primjenom značajki elemenata igre.