



Svet
Evropske unije

Bruselj, 12. april 2024
(OR. en)

8567/24

COPS 175
EUMC 160
COWEB 48
POLMIL 123
CFSP/PESC 529
CSDP/PSDC 226
PSC DEC 21
BIH 5
RELEX 482

ZAKONODAJNI AKTI IN DRUGI INSTRUMENTI

Zadeva: SKLEP POLITIČNEGA IN VARNOSTNEGA ODBORA o sprejetju
prispevka tretje države za vojaško operacijo Evropske unije v Bosni in
Hercegovini (BiH/36/2024)

SKLEP POLITIČNEGA IN VARNOSTNEGA ODBORA (SZVP) 2024/...

z dne ...

**o sprejetju prispevka tretje države
za vojaško operacijo Evropske unije v Bosni in Hercegovini
(BiH/36/2024)**

POLITIČNI IN VARNOSTNI ODBOR JE –

ob upoštevanju Pogodbe o Evropski uniji in zlasti člena 38, tretji odstavek, Pogodbe,

ob upoštevanju Skupnega ukrepa Sveta 2004/570/SZVP z dne 12. julija 2004 o vojaški operaciji
Evropske unije v Bosni in Hercegovini¹,

¹ UL L 252, 28.7.2004, str. 10.

ob upoštevanju naslednjega:

- (1) Svet je na podlagi člena 11(2) Skupnega ukrepa 2004/570/SZVP pooblastil Politični in varnostni odbor, da na priporočilo poveljnika operacije EU in Vojaškega odbora EU (VOEU) sprejme ustrezne sklepe o sprejetju predlaganih prispevkov tretjih držav za vojaško operacijo Evropske unije v Bosni in Hercegovini.
- (2) Na podlagi priporočil poveljnika operacije EU in VOEU glede prispevka Republike Moldavije bi bilo prispevek treba sprejeti in ga šteti za znatnega.
- (3) Evropski svet je na zasedanju v Københavnu 12. in 13. decembra 2002 sprejel izjavo, v skladu s katero se dogovor „Berlin Plus“ izvaja in uporablja le za tiste države članice Unije, ki so tudi članice Nata ali članice programa „Partnerstvo za mir“ in so v ta namen sklenile dvostranske sporazume o varnosti z Natom –

SPREJEL NASLEDNJI SKLEP:

Člen 1

1. Prispevek Republike Moldavije za vojaško operacijo Evropske unije v Bosni in Hercegovini (operacija ALTHEA) se sprejme in se šteje za znatnega.
2. Republika Moldavija je oproščena finančnih prispevkov v proračun operacije ALTHEA.

Člen 2

Ta sklep začne veljati na dan sprejetja.

V Bruslju, ...

*Za Politični in varnostni odbor
predsednik/predsednica*
