



Bruxelles, den 15. april 2020
(OR. en)

7302/20

VOTE 17
INF 69
PUBLIC 24

NOTE

Vedr.: – Afstemningsresultat
– Europa-Parlamentets og Rådets afgørelse om anvendelse af fleksibilitetsinstrumentet til finansiering af øjeblikkelige budgetforanstaltninger i forbindelse med covid-19-udbruddet og en styrkelse af Den Europæiske Anklagemyndighed
= Vedtagelse af den lovgivningsmæssige retsakt
= Resultat af den skriftlige procedure, der blev afsluttet den 14. april 2020

Resultatet af afstemningen om ovennævnte lovgivningsmæssige retsakt findes i bilaget til denne note.

Referencedokument:

7151/20

datoen for Corepers vedtagelse af beslutningen om, at der skal anvendes skriftlig procedure 8.4.2020.



General Secretariat of the Council

Institution: **Council of the European Union**
 Session:
 Configuration:
 Item: (Document: 7151/20)
 Voting Rule: **qualified majority**
 Subject: Decision of the European Parliament and of the Council on the mobilisation of the Flexibility Instrument to finance immediate budgetary measures in the context of the COVID-19 outbreak and a reinforcement of the European Public Prosecutor's Office

Vote	Members	Population (%)
Yes	27	100%
No	0	0%
Abstain	0	0%
Not participating	0	
Total	27	

Sitting date: **14/04/2020**

Final result



Member State	Weighting	Vote	Member State	Weighting	Vote
BELGIQUE/BELGIË	2,56		LIETUVA	0,62	
БЪЛГАРИЯ	1,56		LUXEMBOURG	0,14	
CESKÁ REPUBLIKA	2,35		MAGYARORSZÁG	2,18	
DANMARK	1,30		MALTA	0,11	
DEUTSCHLAND	18,54		NEDERLAND	3,89	
EESTI	0,30		ÖSTERREICH	1,98	
ÉIRE/IRELAND	1,10		POLSKA	8,49	
ΕΛΛΑΔΑ	2,40		PORTUGAL	2,30	
ESPAÑA	10,49		ROMÂNIA	4,34	
FRANCE	14,98		SLOVENIJA	0,47	
HRVATSKA	0,91		SLOVENSKO	1,22	
ITALIA	13,65		SUOMI/FINLAND	1,23	
ΚΥΠΡΟΣ	0,20		SVERIGE	2,29	
LATVIJA	0,43		UNITED KINGDOM		

* When acting on a proposal from the Commission or the High Representative, qualified majority is reached if at least 55 % of members vote in favour (15 MS) accounting for at least 65% of the population

For information: <http://www.consilium.europa.eu/public-vote>