



Brüsszel, 2026. szeptember 18.
(OR. en)

13422/26

Intézményközi referenciaszám:
2026/0286 (COD)

AUDIO 107
TELECOM 436
COMPET 1095
JEUN 214
MI 908
DIGIT 237
CONSOM 267
DATAPROTECT 290
JAI 1179
DISINFO 64
CT 110
ENT 231
CES 19
CDR 206
CODEC 1710

FEDŐLAP

Küldi:	az Európai Bizottság főtitkára részéről Martine DEPREZ igazgató
Az átvétel dátuma:	2026. szeptember 17.
Címzett:	Thérèse BLANCHET, az Európai Unió Tanácsának főtitkára
Biz. dok. sz.:	COM(2026) 680 final
Tárgy:	A BIZOTTSÁG KÖZLEMÉNYE AZ EURÓPAI PARLAMENTNEK ÉS A TANÁCSNAK A gyermekek online védelmére vonatkozó Uniós megközelítés

Mellékelten továbbítjuk a delegációknak a következő dokumentumot: COM(2026) 680 final.

Melléklet: COM(2026) 680 final



EURÓPAI
BIZOTTSÁG

Brüsszel, 2026.9.17.
COM(2026) 680 final

**A BIZOTTSÁG KÖZLEMÉNYE AZ EURÓPAI PARLAMENTNEK ÉS A
TANÁCSNAK**

A gyermekek online védelmére vonatkozó Uniós megközelítés

1. Bevezetés

A digitális világ kapu a tudáshoz, lehetőség a kapcsolatteremtésre és a kreativitás kibontakoztatására. A digitális platformok üzleti modelljei azonban, amelyeket úgy alakítottak ki, hogy felhasználóik a lehető legtöbb időt töltsék az interneten, túlzott mértékű online jelenléthez vezethetnek, és kihasználhatják a gyermekek sebezhetőségét. Egy 2026-os Eurobarométer felmérés szerint a tizenévesek hétköznap átlagosan 4,5 órát, hétvégén pedig napi 6,1 órát töltenek az interneten¹.

A rendelkezésre álló adatok azt mutatják, hogy minél korábban kezdik el használni a gyermekek az internetet, annál több időt töltenek a képernyő előtt. Azok, akik 10 éves koruk előtt kezdték el használni a közösségi médiát, hétvégén 7,5 óra napi képernyőidőről számoltak be, szemben a 14 éves koruk után kezdők 5,7 órájával. **Ez újabb kockázatot jelent a fiatalok mentális egészségére nézve, amely még soha nem volt nagyobb veszélyben.** A serdülők harmada tapasztal stresszt, érzi magát kirekesztettnek, vagy küzd koncentrációs problémákkal. Napjainkban minden negyedik gyermek találkozik káros vagy felkavaró online tartalmakkal az erőszaktól és a gyűlöletbeszédtől kezdve a testképpel kapcsolatos társas presszió át a félretájékoztatásig. Ugyancsak minden negyedik fiatal már 18 éves kora előtt alanyává válik szexuális célú online kapcsolatfelvételnek, beleértve a nem kívánt/kényszerített szexuális interakciókat és a gyermekcsábítás valamilyen formáját². Jóllehet bármelyik gyermek érintett lehet, a kiszolgáltatott helyzetben lévő gyermekek aránytalanul magas kockázatnak vannak kitéve, illetve a lányok és a fiúk különböző típusú kockázatokkal néznek szembe.

Emellett – amint azt az OECD nemzetközi tanulói teljesítménymérésének (PISA-felmérés) 2025. évi eredményei is megerősítik – **az egyik oka annak, hogy gyermekeink oktatási teljesítménye csökken, a digitális figyelemelterelés.** A digitális figyelemelterelés hatással van a tanulásra, és kulcsfontosságú tényező az alapkészségek romlásának az EU-ban. A túlzott közösségimédia-fogyasztás és a képernyő előtt töltött hosszú idő különösen az információk értékelésében, a több forrás közötti kapcsolatok felismerésében és a kritikus gondolkodásban okoz hiányosságokat.

A problémát tovább súlyosbítják a mesterséges intelligencia által generált megkérdőjelezhető tartalmak, például a deepfake-ek vagy a mesterséges intelligencián alapuló csevegőrobotok és társak által adott veszélyes tanácsok. Az intim képek megosztására irányuló nyomás a serdülők tizedét érinti, azaz Európa-szerte több millió fiatal számára releváns probléma. Nem csupán passzív kitettségről van szó, és a jelenség nem korlátozódik a képernyőre. Az efféle tartalmak formálják, ösztönzik és jutalmaznak a kockázatos magatartást, kezdve mások bántalmazásától az önbántalmazáson át (az étkezési zavarokat is beleértve) a figyelemfelkeltés és az érvényesülés érdekében végzett és filmre vett meggondolatlan cselekedetekig, amelyek esetenként végzetes következményekkel járnak.

A kiskorúak online védelme terén az Unió szilárd alapokkal rendelkezik. A digitális szolgáltatásokról szóló rendelet előírja az online platformok számára, hogy szolgáltatásaik lényegi elemeinek kialakításával kapcsolatos döntéseik során tartsák szem előtt a kiskorúak biztonságát. Az uniós szabályozási keret emellett a streamingszolgáltatásokra, az online játékokra, az online kiskereskedőkre és a mesterségesintelligencia-termékek használatára vonatkozóan átfogó biztosítékokat tartalmaz a gyermekek online védelme tekintetében. Az általános adatvédelmi rendelet (GDPR) konkrét szabályokat és biztosítékokat ír elő a személyes adatok felhasználására vonatkozóan, a gyermekek tekintetében is. Az uniós

¹ A túlzott képernyőidő és a közösségi média hatása a fiatalok mentális egészségére – 2026. június – Eurobarométer felmérés.

² <https://www.childlight.org/reports/itl-interim-update-2026>

fogyasztóvédelmi jog, beleértve a tisztességtelen kereskedelmi gyakorlatról szóló irányelvet, védi a kiskorúakat mint kiszolgáltatott fogyasztókat.

E jogszabályok érvényesítése a Bizottság egyik kulcsfontosságú prioritása. A digitális szolgáltatásokról szóló rendelet értelmében például a Bizottság végrehajtási intézkedéseket hozott a ByteDance-szal és a Metával szemben kiemelt online platformjaik, a TikTok, a Facebook és az Instagram függőséget okozó kialakítása, valamint – a Facebook és az Instagram esetében – a nem megfelelő életkor-azonosítás miatt. A Bizottság az X-szel szemben is foganatosított végrehajtási intézkedéseket a gyermekek szexuális bántalmazását ábrázoló anyagok Grok általi előállítására és terjesztése okán. A Bizottság és a nemzeti hatóságok a Fogyasztóvédelmi Együttműködési Hálózaton keresztül foglalkoznak a káros gyakorlatokkal, többek között az online játékok és az e-kereskedelem terén³. A Metával, a TikTokkal, az X-szel szemben az adatvédelmi hatóságok is felléptek a gyermekek személyes adataival való visszaélés miatt.

A **meglévő szabályok** azonban **nem elegendők**. A jelenlegi uniós jogszabályi keret nem határozza meg az életkornak nem megfelelő vagy kockázatos jellemzőkkel és tartalommal rendelkező platformokhoz és szolgáltatásokhoz való hozzáférés alsó korhatárát. A gyakori problémás jellemzőkre, például a végtelen görgetésre, az értesítésdömpingre vagy a káros ajánlórendszerekre sem vonatkozik teljes tilalom. Emellett a meglévő uniós keret nem biztosít kellően erős harmonizációt és részletes útmutatást a kiskorúak számára hozzáférhető digitális termékek és szolgáltatások függőséget okozó kialakítási jellemzőinek kezelésére vonatkozóan. Hiányzik továbbá a jogbiztonság az életkor-ellenőrzési rendszerek és a technológiai vállalatok szolgáltatásaik tervezésével kapcsolatos jogi felelőssége tekintetében.

Az Unió helyzetéről szóló 2025. évi beszédben elhangzottaknak megfelelően **különleges testület** kapott megbízást arra, hogy tanácsot adjon a Bizottság elnökének a gyermekek online biztonságának megőrzésére irányuló európai fellépés kidolgozásával kapcsolatban. A testületben különböző érdekképviselői csoportok kaptak helyet, és különböző háttérű szakértőket hallgattak meg mind az Unióból, mind a partnerországokból. E munka eredményeként a különleges testület társelnökei jelentést készítettek, amelyben ismertették megállapításaikat és legfontosabb ajánlásaikat⁴.

Nem kétséges ugyanakkor, hogy a gyermekek online biztonsága olyan globális kihívás, amely szoros együttműködést igényel a partnerek között. Az Egyesült Államokban a Meta által a közelmúltban megkötött egyezség azt mutatja, hogy a szolgáltatók mára felismerték, mind jogi, mind társadalmi szempontból egyre inkább felelősnek tekintik őket azon gyermekek biztonságáért, akik számára szolgáltatást nyújtanak⁵. Az EU-n belül számos tagállam mérlegel a kiskorúak online védelmét szolgáló különböző jogalkotási intézkedéseket, különösen egyes szolgáltatásokhoz való hozzáférés alsó korhatárának meghatározása révén⁶. **A közelmúltbeli fejlemények azonban egyértelműen rámutattak arra, hogy a kérdés jogi szempontból**

³ A *Star Stable Online* ügyben például a Fogyasztóvédelmi Együttműködési Hálózat vizsgálta a gyermekeknek szóló közvetlen vásárlási felhívásokat, az agresszív értékesítési taktikákat és a játékon belüli pénznemekre vonatkozó nem egyértelmű információkat, és felkérte a vállalatot, hogy terjesszen elő kötelezettségvállalásokat üzleti gyakorlatainak javítására. A hálózat által koordinált intézkedések vannak folyamatban a Temu és a Shein ellen a fogyasztóvédelmi jognak a megtévesztő tervezési megoldásokkal, a hamis engedményekkel és más tisztességtelen kereskedelmi gyakorlatokkal kapcsolatos megsértése miatt.

⁴ „A gyermekek online biztonsága: a kiskorúak védelme és támogatása a digitális világban”, elérhető a következő internetcímen (angol nyelven): https://commission.europa.eu/document/download/d833504d-5ec3-4fac-945f-38e7d0bd5326_en?filename=Special-panel-report.pdf

⁵ <https://www.oag.state.va.us/media-center/news-releases/3105-attorney-general-jay-jones-announces-a-17-billion-landmark-settlement-with-meta-with-353-million-guaranteed-for-virginia>

⁶ 17 tagállamban van folyamatban jogszabálytervezetek előkészítése vagy megtárgyalása.

rendkívül összetett, és hogy célzott és arányos megközelítésre, valamint az alapvető jogok védelmére van szükség⁷.

Mindezek alapján a **határozott, átfogó és sürgős uniós szintű fellépés a legmegfelelőbb** módja annak, hogy eredményesen és gyorsan kezeljük a gyermekeket az interneten fenyegető súlyos kockázatokat. Egy ilyen fellépés hatékony választ jelent az Európai Tanács, a társjogalkotók és a legfontosabb érdekelt felek azon egyértelmű felkérésére, amely közös európai megközelítés kialakítását sürgeti annak érdekében, hogy az online térben minden gyermek egyenlő védelemben részesüljön az egész Unióban. Lehetővé teszi Európa számára, hogy egyszer és mindenkorra korlátozza a technológiai vállalatok széles körű és káros hozzáférését az európai gyermekekhez, hogy gyermekeink algoritmusoktól mentesen nőhessenek fel. Mert „Európa meg van győződve arról, hogy a gyermekeket szüleiknek kell felnevelniük, nem pedig az algoritmusoknak”.

⁷ <https://www.conseil-constitutionnel.fr/decision/2026/2026911DC.htm>

2. Egy átfogó és ambiciózus európai megközelítés felé: az EU KIDS-rendelet

Az **uniós megközelítésnek** lehetővé kell tennie a kiskorúak számára, hogy kihasználják a digitális szolgáltatásokban rejlő hatalmas lehetőségeket, ugyanakkor meg kell védenie őket a visszaélésektől és a kizsákmányolástól. **A technológiai vállalatok gyermekeinkhez való hozzáféréseit kell korlátoznia, nem a gyermekeket.** Hangsúlyoznia kell, hogy a biztonságos online terek kialakításának fő felelőssége a digitális szolgáltatókat terheli. Tiszteletben kell tartania a gyermekek fejlődését és a gondviselők szerepét, anélkül, hogy indokolatlan terheket róna rájuk. Az uniós megközelítésnek ezért átfogónak, kollektívnek és életkornak megfelelőnek kell lennie, és a gyermekeket az interneten fenyegető tényleges kockázatokon kell alapulnia. A gyermekjogokban mint az Európai Unió Alapjogi Chartájának megfelelő alapvető jogokban kell gyökereznie, és elsődleges szempontként a gyermek mindenek felett álló érdekét kell figyelembe vennie.

Az e közleménnyel elfogadott **EU KIDS-rendelet az egész EU-ra kiterjedő egységes szabályrendszert** terjeszt elő, amely Unió-szerte **egyenlő szintű védelmet nyújt valamennyi gyermek számára**, valamint **eszközöket ad a szülők és gondviselők kezébe**⁸. A javaslat csökkenteni fogja a tagállamok közötti széttagozottság kockázatát, és jogbiztonságot teremt az uniós vállalkozások számára az egységes piacon való eligazodás során.

A javaslat a „közösségi média+-ra” – a kiskorúak számára legnagyobb kockázatot jelentő szolgáltatások csoportjára – **fog vonatkozni.** Ezek azok a közösségimédia-szolgáltatások, videómegosztó platformok és online játékok, amelyek kialakítása különleges kockázatokat hordoz a kiskorúak számára, de ide tartoznak az MI-csevegőrobotok és MI-társak is, azaz azok a virtuális eszközök, amelyek mentális egészséggel és személyes fejlődéssel kapcsolatos tanácsadást nyújthatnak a kiskorúaknak. A javaslat nem irányul az oktatási célú, oktatásban használt vagy a hatóságok által üzemeltetett szolgáltatásokra, és nem vonatkozik az ipari vagy irodai MI-termékekre sem. A javaslat i. az **egész EU-ra kiterjedő alsó korhatár** és ii. a **biztonságos tervezésre vonatkozó követelmények együttes megközelítését** fogja alkalmazni.

2.1. A közösségi médiára vonatkozó uniós szintű alsó korhatár

A gyermekek platformokhoz való hozzáférése továbbra is döntő kérdés, és az, hogy a gyermekek rendelkezhetnek-e saját fiókkal, vízválasztó a kockázatok tekintetében. Ezt szem előtt tartva **a javaslat megtiltja a közösségimédia-platformok számára, hogy 13 év alatti gyermekekhez férjenek hozzá, és 15 éves minimális korhatárt határoz meg a szülői hozzájárulás nélküli, saját fióknytáshoz**, miközben fokozatos megközelítést biztosít. Ennek keretében:

A 3 év alatti gyermekek számára nem biztosítható hozzáférés semmilyen képernyőhöz. Ebben a korban a gyermekek a digitális média passzív felhasználóiként főként kapcsolódási kockázatoknak vannak kitéve. Ilyen kockázatok gyakran akkor merülnek fel, amikor a szülők és a gondviselők a közvetlen interakció helyett a képernyőhasználatral igyekeznek megnyugtatni a kisgyermeket, vagy elvonni a figyelmét, ami hatással lehet a gyermek figyelmének időtartamára, nyelvi képességeinek és látásának fejlődésére, valamint társas-érzelmi fejlődésére. A szülőknek és a gondviselőknek ezért előnyben kell részesíteniük a személyes interakciókat, korlátozniuk kell saját közösségimédia-használatukat amíg a gyermekekkel töltönek időt, és el kell kerülniük, hogy a gyermekeket kitegyék a képernyő hatásainak.

⁸A szülő fogalmának meghatározása az egyes uniós tagállamok nemzeti jogszabályait fogja követni.

A **3 és 13 év közötti gyermekek** számára nem biztosítható hozzáférés a közösségi médiához. A videómegosztóplatform-szolgáltatók azonban kínálhatnak gyermekbarát szolgáltatásokat, például oktatási anyagokat vagy az életkornak megfelelő szórakoztatást, és a gondviselők lehetővé tehetik a gyermekek számára, hogy ezeket felügyelt környezetben nézzék. E célból a platformoknak könnyen használható eszközt kell biztosítaniuk a szülők és más gondviselők számára abból a célból, hogy a felnőtt fiókjának használata, amikor azt átadják a gyermeknek, az ilyen gyermekbarát szolgáltatásokra és napi egy óra képernyőidőre legyen korlátozható. Ez a megközelítés összhangban van a különleges testület társelnökeinek ajánlásaival, és lehetővé teszi a gyermekek számára, hogy fejlődésük során fokozatosan ismerkedjenek meg a technológiával. Továbbra is védi őket minden olyan indokolatlan beavatkozástól és függőséget okozó jellemzőtől, amelynek egyébként ki lehetnek téve.

A **13–15 év közötti gyermekek számára** a szülők vagy a gondviselők „minifiókokat” hozhatnak létre a közösségimédia- és videómegosztó platformokon, amelyekre 13 éves alsó korhatár vonatkozna. Ezek a fiókok szigorúan korlátozott funkciókat biztosítanak, és szülői felügyelet alatt állnának. A közösségimédia-funkciók tekintetében korlátozva lenne a személyes kortárskontaktok maximális száma, és a napi képernyőidő 1 órában lenne limitálva. A szülők és a gondozók emellett egy erre a célra szolgáló alkalmazáson keresztül nyomon követhetnék és ellenőrizhetnék a fiók használatát.

A javaslat szerint a **15–18 év közötti kiskorúak** szülői jóváhagyás nélkül hozhatnak létre saját fiókot a közösségimédia- és a videómegosztó platformokon, miközben biztosítani kell számukra, hogy kizárólag biztonságosnak tervezett környezethez férhessenek hozzá. Ebben az időszakban a szülők és gondviselők szerepe továbbra is alapvető fontosságú.

2.2. Biztonságos tervezés

A fent vázolt intézkedések mellett az EU KIDS-rendelet előírja, hogy a hatálya alá tartozó valamennyi szolgáltatást biztonságosan, szigorú szabályok és elvek alapján kell megtervezni. Ez szavatolni fogja az életkornak megfelelő biztonságos élményt. Idetartoznak különösen a következők:

- **A függőséget okozó funkciók kiiktatása** – például végtelen görgetés, mesterségesen generált értesítések vagy bizonyos jutalmazási funkciók.
- **Szabályozott ajánlórendszerek**, például az ajánlott tartalom megválasztásának, beállításának és ellenőrzésének lehetősége, a „nyúlüreghatás” (rabbit hole effect) elkerülése és az aktivitáson alapuló jelzéseken való túllépés.
- **Biztonságos fiókbeállítások** a tartalom magánjellegének megőrzése, a kockázatos beállítások alapértelmezés szerinti letiltása és a kiskorúak egyértelmű tájékoztatása érdekében.
- **Más felhasználók által kezdeményezett, nem kívánt kapcsolatfelvétel lehetőségének megszüntetése.** Az ismeretlen felhasználók a jóváhagyott kontaktokon kívül nem kezdeményezhetnek közvetlen kapcsolatfelvételt, a csoporthoz való csatlakozás kifejezett jóváhagyáshoz kötött, egyszerű és anonim letiltás lehetséges.
- Annak biztosítása, hogy a gyermekek **könnyen bejelenthessék a káros tartalmakat, és gyorsan hozzáférjenek a támogató eszközökhöz.**
- Hatékony és az életkornak megfelelő **szülői felügyeleti eszközök** biztosítása.

Ezeket a szabályokat és elveket az online játékokra, az MI-csevegőrobotokra és -társakra vonatkozó testre szabott kötelezettségvállalásokkal kell kiegészíteni, amelyek az ágazat által irányított önszabályozáson alapuló társszabályozási megközelítést kínálnak. A szoftveralkalmazás-áruházakra is vonatkoznának követelmények, a jelenlegi önszabályozási bevált gyakorlatokra építve. Ezek következetes korhatár-besorolást alkalmaznának, és az alkalmazásokat, például az online játékokat nem tennék hozzáférhetővé a meghatározott életkor alatti kiskorúak számára.

2.3. Életkor-ellenőrzés

A javaslat szabályozza továbbá a **magánélet védelmét megőrző és hozzáférhető életkor-ellenőrző rendszereket** és azok működését.

Az EU KIDS-rendelet kötelezi majd a közösségimédia-szolgáltatókat és a videómegosztó platformokat, hogy **végezzenek életkor-ellenőrzést, amikor a felhasználó új fiókot nyit**. Ez az uniós életkor-ellenőrző eszközre vagy a hatóságok által biztosított egyéb olyan megoldásokra támaszkodva valósulna meg, amelyek azonos szintű pontosságot, megbízhatóságot, adatvédelmet, biztonságot, megkülönböztetésmentességet kínálnak, és nem intruzív jellegűek. A meglévő fiókokat általános, utólagos életkor-ellenőrzés helyett arányos ellenőrzéseknek vetnék alá. Arányos ellenőrzés lenne például alkalmazandó a sok éve létrehozott fiókok esetében, vagy ha a fiók össze van kapcsolva a fióktulajdonos hitelkártyájával. Ami kifejezetten az online játékokat illeti, itt **kötelező korhatárajánlásra** lesz szükség minden játék esetében, a játék szoftveralkalmazás-áruházban való letöltése előtt végrehajtandó szigorú életkor-ellenőrzéssel.

2.4. Végrehajtás

A gyermekek hatékony védelme érdekében elengedhetetlen a szigorú végrehajtás. Az uniós KIDS-rendelet a digitális szolgáltatásokról szóló rendelet és a mesterséges intelligenciáról szóló rendelet meglévő **végrehajtási architektúrájára** épül. Az új szabályoknak való megfelelés bizonyításának terhe a platformok üzemeltetőire hárul. Ezért az online óriásplatformok kötelesek lesznek megfelelési tervet benyújtani egy független ellenőrző szervezetnek, amelynek alaposan értékelnie kell az új szolgáltatást, jellemzőt vagy funkciót. A Bizottság felkérheti a szolgáltatót, hogy javasoljon korrekciós intézkedéseket, ha az ellenőrző szervezet jelentése alapján úgy ítéli meg, hogy a megfelelési terv hiányosságokat tartalmaz. A jogszabály felügyeleti díjat is bevezet a Bizottság uniós szintű végrehajtási és felügyeleti munkájának hatékony finanszírozása és támogatása érdekében. A végrehajtási struktúrán belül **elsőbbséget élveznek a kiskorúakkal kapcsolatos panaszok**.

A technológia gyors fejlődésére tekintettel a javaslat **felülvizsgálati rendelkezést** tartalmaz a szabályozási keret esetlegesen szükségessé váló aktualizálása érdekében.

3. Kiegészítő intézkedések

3.1. Kiegészítő uniós szabályozásai intézkedések

Az uniós KIDS-rendelet konkrét szabályokat fog meghatározni azokra a digitális szolgáltatásokra vonatkozóan, amelyek használata a legnagyobb kockázatot jelenti a kiskorúak biztonságára és fejlődésére nézve. Fokozatos hozzáférési megközelítést alkalmaz, és arra összpontosít, hogy bizonyos tervezési jellemzők kialakításuknál fogva biztonságosak legyenek. Szavatolnunk kell egyúttal azt is, hogy a kiskorúak biztonsága minden olyan

szolgáltatás és termék esetében garantált legyen, amellyel a gyermekek online találkozhatnak, és hogy az őket elérő kereskedelmi gyakorlatok ne jelentsenek kockázatot egészségükre és biztonságukra nézve.

A **digitális méltányosságról** szóló, hamarosan elfogadásra kerülő jogszabály és a **fogyasztóvédelmi együttműködésről** szóló rendelet felülvizsgálata kiváló lehetőséget kínál arra, hogy a gyermekek és kiskorúak védelme az uniós fogyasztóvédelmi jog központi szabályozási elemévé váljon. A digitális méltányosságról szóló jogszabály aktualizálni fogja az olyan káros online kereskedelmi gyakorlatokkal szembeni horizontális fogyasztóvédelmi szabályokat, amelyek a gyermekeket mint fiatal fogyasztókat is érintik, mint például a vállalkozások és a fogyasztók közötti manipulatív digitális gyakorlatok, a tisztességtelen árképzési technikák, a problémás influenszermarketing, valamint a digitális szerződésekkel és előfizetésekkel kapcsolatos problémás gyakorlatok. A Bizottság felül fogja vizsgálni a fogyasztóvédelmi együttműködésről szóló rendeletet is annak érdekében, hogy az EU KIDS-rendelet szerinti végrehajtásra építve és azt kiegészítve mindenki javát szolgáló, határozottabb végrehajtást biztosítson, különös tekintettel a kiskorúakra. A felülvizsgált rendelet előkészítése során a Bizottság meg fogja vizsgálni, miként lehetne javítani a nemzeti fogyasztóvédelmi hatóságok közötti végrehajtási koordinációt a határokon átnyúló helyzetekben, és hogyan lehetne uniós szinten központosítani a vizsgálati és végrehajtási hatásköröket konkrét esetekben.

Emellett a Bizottság javasolni fogja az **audiovizuális médiaszolgáltatásokról szóló irányelv** felülvizsgálatát. Meg fogja határozni a káros tartalmak azon kategóriáit, amelyekkel szemben a videómegosztó platformoknak meg kell védeniük a kiskorúakat, és egyértelművé teszi az uniós audiovizuális szabályok influenszerekre mint tartalomszolgáltatókra való alkalmazhatóságát.

A megfelelő szabályozási keret kidolgozásán és hatékony érvényesítésén túl az uniós reagálásnak számos támogatási intézkedést kell tartalmaznia, melyeket az alábbiakban vázolunk.

3.2. A gyermekek és a fiatalok felkészítése az oktatás révén

Először is le kell szögezni, hogy **az oktatás minden gyermek fejlődésének kulcsfontosságú tényezője, amely** megfelelő ismeretekkel vértézi fel a kiskorúakat az online környezet jobb megértéséhez, és képessé teszi őket arra, hogy különbséget tegyenek a megfelelő és kockázatos magatartásformák között, többek között az online környezetben is. Ezt szem előtt tartva alapvető fontosságú, hogy a fiatalok rendelkezzenek a „közösségi média+” biztonságos és felelősségteljes használatához szükséges készségekkel, többek között a mesterséges intelligencia fokozott használatával összefüggésben.

Ennek fényében a Bizottság **oktatási csomagot** fogad majd el, hogy támogassa az iskolákat a digitális és mesterséges intelligenciával kapcsolatos készségek előmozdítására, a tudatosság növelésére és a kiskorúak rezilienciájának kiépítésére irányuló erőfeszítéseikben, **többek között a tanárok és az iskolavezetők felkészítése** révén, a „közösségi média+” mentális egészségre és kognitív fejlődésre gyakorolt hatásával kapcsolatban. Ebben az összefüggésben kulcsszerepe van a pszichológiai támogatásnak és az életkornak megfelelő általános oktatásnak.

A hamarosan elfogadandó oktatási csomag elő fogja mozdítani a **mesterséges intelligenciával kapcsolatos jártasság oktatásának általános bevezetését** többek között az **alap- és középfokú oktatásra vonatkozó EU–OECD MI-jártassági kereten** keresztül, és támogatni fogja az iskolákat a gyermekek digitális jóllétének előmozdítására irányuló stratégiák

kidolgozásában, különös tekintettel biztonságukra és felkészítésükre. Foglalkozni fog továbbá a biztonságos, interoperábilis európai digitális oktatási infrastruktúra és a pedagógiaiilag megalapozott oktatási tartalmak biztosításával, és hozzá fog járulni Európa stratégiai függőségének csökkentéséhez az oktatási technológiák terén.

Az EU által társfinanszírozott **Safer Internet központok** már most is hatékony és megbízható segítséget nyújtanak a gyermekek online biztonságának megőrzéséhez. Nemzeti jelenléte, széles hatóköre és a biztosított speciális szakértelem révén a hálózat értékes partner a tagállamok számára a gyermekek biztonságosabb és jobb digitális környezetét célzó hatékony nemzeti stratégiák kidolgozásában és végrehajtásában. E munkára építve a Bizottság azt tervezi, hogy **testre szabott iránymutatást nyújt az új szabályokról** a különböző csoportok, köztük a gyermekek, a gondviselők, a nevelők, az iskolák és a szabályozó hatóságok számára. Ez kiterjed majd az online szemináriumokra, a károk korai felismerésére, az életkornak megfelelő hozzáférés kezelésére, valamint az MI-csevegőrobotok és -társak biztonságos használatára. A tagállamoknak építeniük kell erre a munkára, és nemzeti, regionális és helyi összefüggésben meg kell azt erősíteniük.

Ami a finanszírozást illeti, a **Horizont Európa** keretében a Bizottság már jelenleg is finanszíroz a gyermekek online biztonságával kapcsolatos kutatásokat. A 2026. évi munkaprogram tartalmazza az iskolán kívül és kommunikációra használt digitális eszközöknek az oktatási eredményre és mentális egészségre gyakorolt hatását, és a vonatkozó projektek 2027-től kezdődnek. Emellett a Bizottság **újonnan megjelenő kutatásfinanszírozási prioritásokat** határozhat meg, valamint azonosíthatja a biztonságos szolgáltatások és a gyermekközpontú innováció közvetlen magán- és állami beruházásokkal történő támogatásának lehetőségeit.

Mindezzel párhuzamosan intézkedéseket kell hozni annak érdekében, hogy **a gyermekek időt töltsenek az offline világban**. Az Erasmus+ programon keresztül a Bizottság támogatja az offline tereket és tevékenységeket, mivel azok döntő fontosságúak a gyermekek fejlődése szempontjából, hozzájárulnak az egészséges aktivitás előmozdításához, és alternatívákat kínálnak a képernyőhasználat helyett. Ezért a Bizottság arra ösztönzi a tagállamokat, hogy bővítsék a megfizethető sportoláshoz, művészeti tevékenységekhez, ifjúsági klubokhoz, könyvtárakhoz és közösségi terekhez való hozzáférés lehetőségeit. Az uniós tagállamoknak és régióknak teljes mértékben ki kell használniuk a rendelkezésre álló nemzeti és uniós finanszírozást annak érdekében, hogy megfelelő infrastruktúrát biztosítsanak a tanárok, a szülők és a gyermekek számára.

Ezeknek az erőfeszítéseknek egy szélesebb körű, határozott kollektív kötelezettségvállalás részét kell képezniük mind uniós, mind nemzeti szinten, melynek keretében **mozgósítani kell minden rendelkezésre álló erőforrást az oktatás, a figyelemfelkeltés és a bevált gyakorlatok cseréje érdekében** azzal a céllal, hogy a gyermekvédelem integrált megközelítése keretében megerősítsük a digitális környezetben élő gyermekekkel kapcsolatos megelőzési, támogatási és védelmi mechanizmusokat. Ebben az összefüggésben a termékfelelősségről szóló irányelv gyors átültetése és végrehajtása lehetővé teszi a hibás termékek, köztük a digitális termékek károsultjai számára, hogy Unió-szerte egységes feltételek mellett igényeljenek kártérítést.

3.3 Szélesebb körű uniós támogatási intézkedések

Az oktatásra és a médiaműveltségre irányuló kezdeményezések mellett számos további uniós kiegészítő intézkedés is döntő fontosságú a gyermekek online védelmének biztosítása szempontjából. Ezek közé tartozik az egészség, különösen a mentális egészség átfogó

megközelítése, valamint az online kockázatok és a gyermekekkel szemben elkövetett bűncselekmények kezelésében részt vevők közötti jobb együttműködés és koordináció.

2023-ban a Bizottság már elfogadott egy közleményt a mentális egészség átfogó megközelítéséről, amely 20 kiemelt kezdeményezést és közel 1,3 milliárd EUR összegű finanszírozási lehetőséget tartalmaz. A kezdeményezés kiemelt hangsúlyt fektetett az inkluzivitásra és a veszélyeztetett csoportok, például a gyermekek és a fiatalok támogatására. A Bizottság az UNICEF-fel közösen jelenleg dolgozza ki azt a **megelőzési eszköztárat**, amely segíteni fogja a politikai döntéshozókat abban, hogy eredményesebben támogassák a gyermekek mentális és fizikai egészségét. Az eszköztár a mentális egészség világnapja alkalmából, 2026 októberében vezetik be. Az eszköztár a digitalizációnak a gyermekek mentális egészségére gyakorolt hatásával kapcsolatos kihívásokkal is foglalkozni fog. Emellett a Bizottság együttműködik az Egészségügyi Világszervezettel **mentális egészségügyi rendszerek kapacitásépítése** terén, amely a fiatalok mentális egészségét meghatározó digitális tényezők kezelésére is kiterjed.

A gyermekek bűncselekmények áldozataivá is válhatnak. Amennyiben a gyermekeket online bűncselekmények érintik akár áldozatként, akár elkövetőként, akár mindkettőként, alkalmazni kell az uniós büntetőjogi eljárási vívmányokat, különösen az áldozatok jogairól szóló irányelvet és az eljárási biztosítékokról szóló 2016. évi irányelvet. Ami a bűnmegelőzést illeti, az uniós büntető anyagi jogi vívmányok jelentik az alkalmazandó keretet, beleértve különösen a gyermekek szexuális bántalmazásáról szóló irányelvet.

A gyermekeket érintő online bűncselekmények a gyűlölet-bűncselekményektől, az emberkereskedelemtől, a bántalmazástól és a szexuális kizsákmányolástól kezdve a szervezett bűnözésbe való beszerzésig, az erőszakos szélsőségessegig vagy a terrorizmusig terjednek. A különböző jogszabályokat végrehajtó uniós és nemzeti hatóságok a továbbiakban is együtt fognak működni, és folytatni fogják az információk és adatok gyors megosztását, hogy a kiskorúak a legmagasabb szintű védelmet élvezhessék. **A gyermekek bűncselekmények elleni védelmére vonatkozó**, hamarosan előterjesztésre kerülő **cselekvési terv** célja az lesz, hogy egységes és átfogó válasszal szolgáljon azokra a bűncselekményekkel kapcsolatos kockázatokra, amelyekkel a gyermekek online és offline találkozhatnak. A cselekvési terv minimalizálni kívánja a gyermekek bűncselekményeknek való kitettségét, valamint arra törekszik, hogy megerősítse a bűnüldöző és egyéb illetékes hatóságoknak a gyermekeket érintő bűncselekmények kivizsgálására és büntetőeljárás alá vonására szolgáló kapacitásait. Arra fog összpontosítani, hogy támogassa a gyermekeket a nemzeti büntető igazságszolgáltatási rendszerek őket érintő eljárásai során. **A gyermekközpontú megközelítés révén a gyermekek jogai és mindenek felett álló érdeke áll majd valamennyi kezdeményezés középpontjában.**

3.4. Nemzetközi együttműködés

Az EU nemzetközi digitális stratégiájával összhangban az EU eddig Ausztráliával, Brazíliával, Kanadával, Szingapúrral, az Egyesült Királysággal és Japánnal működött együtt a gyermekek online védelme érdekében, és alakította a G7-ek kiskorúakra vonatkozó közös online elveit⁹. Hozzájárult továbbá a multilaterális szinten – többek között az ENSZ-ben – folytatott megbeszélésekhez¹⁰. A nemzetközi partnereinkkel folytatott együttműködés megerősítése továbbra is prioritás a kiskorúak hatékony online védelmét célzó erőfeszítések terén. A mesterséges intelligencia csevegőrobotok és MI-társak révén a gyermekekre gyakorolt hatásának enyhítésére irányuló megközelítés bevezetése az uniós KIDS-rendelet által

⁹ Ezeket Brazília, Egyiptom, Kenya, India és Dél-Korea vezetői is jóváhagyták.

¹⁰ A G7 közös elvei a kiskorúak számára biztosított biztonságosabb és védettebb digitális térről.

megegerősíti az EU mesterséges intelligenciával kapcsolatos, jogokon és kockázaton alapuló megközelítését, amely világszerte számos partner érdeklődésére tarthat számot. Általában véve a gyermekek online védelmének Uniós-szerte egységes megközelítése hatékonyabbá teszi ezt a nemzetközi együttműködést azáltal, hogy komoly viszonyítási pontként szolgál a partnerekkel való együttműködéshez e kezdeményezés célkitűzéseinek elérése érdekében.

3.5. Nyomon követés

A kiskorúaknak nyújtott digitális szolgáltatások fejlődését, ezek kiskorúakra gyakorolt hatásait, valamint az Unión belül indított kezdeményezések hatásait folyamatosan elemezni kell. A **Bizottság** az érdekelt felek, többek között az ifjúsági és gyermekjogi szervezetek, a gyermekek és a szülői szervezetek támogatásával **rendszeresen számba veszi majd az elért eredményeket**. Nyomon fogja követni az e közleményhez kapcsolódó intézkedéscsomag hatását és hatékonyságát.

Ez a nyomon követés elemezni fogja a **hatásokat és azt, hogy szükség van-e az alsó korhatárra vonatkozó keret kiigazítására**, és a kiskorúak online tapasztalatainak megértését célzó strukturált, rendszeres uniós adatgyűjtési rendszert hoz létre. Ez a keret a gyermekek részvételén fog alapulni, különösen az EU gyermekjogi stratégiája keretében létrehozott uniós gyermekrészvételi platformon és a gyermekbarát internetre vonatkozó stratégián (BIK+) keresztül. A nyomon követés támaszkodni fog a kutatási eredményekre, a digitális szolgáltatásokról szóló rendelet keretében végzett munkára, valamint az algoritmusok átláthatóságával foglalkozó uniós központ munkájára, amely a gyermekek online biztonságának, a kialakulóban lévő technológiáknak és a felhasználási mintáknak az alakulását követi nyomon.

A nyomon követés különösen a fiatalok mentális egészségére gyakorolt hatásokra fog összpontosítani. Kiterjed majd a gyermekek online tapasztalatainak pozitív dimenzióira is: felméri, mikor és milyen mértékben érzik magukat a kiskorúak magabiztosnak és biztonságban az interneten, és hogy a képernyő előtt töltött idejük hogyan oszlik meg a különböző tevékenységek között.

4. Következtetések és a következő lépések

Ez a közlemény azon a határozott meggyőződésen alapuló keretet állapít meg, hogy a technológiai vállalatok termékeinek biztonságossá tételéért elsődlegesen maguk a technológiai vállalatok felelnek. **Az európai gyerekeket nem az algoritmusoknak, hanem a szülőknek kell nevelniük.**

Olyan digitális világot kell építenünk, amelyben **gyermekeink szabadon és biztonságosan nőhetnek fel**, az Európa által képviselt értékek védelmében. Tegyük Európát azzá a hellyé, ahol a legjobb felnőni, és a legjobb megöregedni. Ez az a mérce, amelyhez a kihívásra adott válaszukat viszonyítanunk kell.

A különleges testület bemutatta a tényeket. Most az uniós intézmények feladata, hogy a tagállamokkal, az iparág képviselőivel, a civil társadalommal, az iskolákkal és a családokkal együtt **megvalósítsák azt a változást, amelyet a gyermekek és a szülők Európa-szerte kérnek** – egy olyan világot, amely elsősorban az ő jóllétüket tartja szem előtt.

A Bizottság vállalja a következőket:

- előterjeszti a **digitális méltányosságról szóló jogszabályt**

- javaslatot tesz a **fogyasztóvédelmi együttműködésről szóló rendelet felülvizsgálatára**
- javaslatot tesz az **audiovizuális médiaszolgáltatásokról szóló irányelv felülvizsgálatára**
- előterjeszti a **gyermekek bűnözéssel szembeni védelméről szóló cselekvési tervet**
- előterjeszt egy **oktatási csomagot**