



Βρυξέλλες, 18 Σεπτεμβρίου 2026
(OR. en)

13422/26

**Διοργανικός φάκελος:
2026/0286 (COD)**

**AUDIO 107
TELECOM 436
COMPET 1095
JEUN 214
MI 908
DIGIT 237
CONSOM 267
DATAPROTECT 290
JAI 1179
DISINFO 64
CT 110
ENT 231
CES 19
CDR 206
CODEC 1710**

ΔΙΑΒΙΒΑΣΤΙΚΟ ΣΗΜΕΙΩΜΑ

Αποστολέας:	Για τη Γενική Γραμματέα της Ευρωπαϊκής Επιτροπής, η κα Martine DEPREZ, Διευθύντρια
Ημερομηνία Παραλαβής:	17 Σεπτεμβρίου 2026
Αποδέκτης:	κα Thérèse BLANCHET, Γενική Γραμματέας του Συμβουλίου της Ευρωπαϊκής Ένωσης
Αριθ. εγγρ. Επιτρ.:	COM(2026) 680 final
Θέμα:	ΑΝΑΚΟΙΝΩΣΗ ΤΗΣ ΕΠΙΤΡΟΠΗΣ ΠΡΟΣ ΤΟ ΕΥΡΩΠΑΪΚΟ ΚΟΙΝΟΒΟΥΛΙΟ ΚΑΙ ΤΟ ΣΥΜΒΟΥΛΙΟ Μια ενωσιακή προσέγγιση για την ασφάλεια των παιδιών στο διαδίκτυο

Διαβιβάζεται συνημμένως στις αντιπροσωπίες το έγγραφο - COM(2026) 680 final.

συνημμ.: COM(2026) 680 final



ΕΥΡΩΠΑΪΚΗ
ΕΠΙΤΡΟΠΗ

Βρυξέλλες, 17.9.2026
COM(2026) 680 final

**ΑΝΑΚΟΙΝΩΣΗ ΤΗΣ ΕΠΙΤΡΟΠΗΣ ΠΡΟΣ ΤΟ ΕΥΡΩΠΑΪΚΟ ΚΟΙΝΟΒΟΥΛΙΟ ΚΑΙ
ΤΟ ΣΥΜΒΟΥΛΙΟ**

Μια ενωσιακή προσέγγιση για την ασφάλεια των παιδιών στο διαδίκτυο

1. Εισαγωγή

Ο ψηφιακός κόσμος είναι μια πύλη πρόσβασης στη γνώση, μια ευκαιρία για σύνδεση και δημιουργικότητα. Ωστόσο, τα επιχειρηματικά μοντέλα των πλατφορμών, σχεδιασμένα για να μεγιστοποιούν τον χρόνο που περνά ο χρήστης στο διαδίκτυο, προκαλούν τεράστιο βαθμό ενασχόλησης με το διαδίκτυο και ενδέχεται να εκμεταλλεύονται τα ευάλωτα χαρακτηριστικά των παιδιών. Σύμφωνα με έρευνα του Ευρωβαρόμετρου του 2026, οι έφηβοι περνούν κατά μέσο όρο 4,5 ώρες στο διαδίκτυο τις ημέρες του σχολείου, και ο χρόνος αυτός αυξάνεται σε 6,1 ώρες τα σαββατοκύριακα¹.

Τα διαθέσιμα στοιχεία δείχνουν ότι όσο νωρίτερα αρχίσουν τα παιδιά να χρησιμοποιούν το διαδίκτυο, τόσο περισσότερο χρόνο είναι πιθανό να περνούν μπροστά σε οθόνες. Όσα παιδιά άρχισαν να χρησιμοποιούν τα μέσα κοινωνικής δικτύωσης πριν από την ηλικία των 10 ετών αναφέρουν ότι περνούν 7,5 ώρες την ημέρα μπροστά σε οθόνες το Σαββατοκύριακο, έναντι 5,7 ωρών για όσα παιδιά άρχισαν μετά την ηλικία των 14 ετών. **Η κατάσταση αυτή εντείνει την πίεση στην ψυχική υγεία των νέων, η οποία διατρέχει μεγαλύτερο κίνδυνο από ποτέ.** Ένας στους τρεις εφήβους αισθάνεται άγχος ή κοινωνικό αποκλεισμό και πάσχει από προβλήματα συγκέντρωσης. Ένα στα τέσσερα παιδιά σήμερα συναντά επιβλαβές και δυσάρεστο περιεχόμενο στο διαδίκτυο, το οποίο μπορεί να αφορά βία, ρητορική μίσους, πιέσεις για την εμφάνιση ή παραπληροφόρηση. Ένα στα τέσσερα παιδιά υφίσταται επίσης κάποια στιγμή πριν από την ηλικία των 18 ετών άγρια για σεξουαλικούς σκοπούς στο διαδίκτυο, που περιλαμβάνει μη επιθυμητές, υπό πίεση σεξουαλικές επαφές και μορφές αθέμιτης προσέγγισης². Παρότι όλα τα παιδιά μπορεί να θυματοποιηθούν, τα ευάλωτα παιδιά διατρέχουν δυσανάλογο κίνδυνο, ενώ τα κορίτσια και τα αγόρια αντιμετωπίζουν διαφορετικά είδη κινδύνων.

Επιπλέον, όπως επιβεβαιώνουν τα αποτελέσματα του Προγράμματος Διεθνούς Αξιολόγησης Μαθητών (PISA) του ΟΟΣΑ για το 2025, **η ψηφιακή διάσπαση προσοχής αναγνωρίζεται ως βασική αιτία της πτώσης των εκπαιδευτικών επιδόσεων των παιδιών μας.** Η ψηφιακή διάσπαση προσοχής επηρεάζει τη μάθηση των νέων και αποτελεί βασικό παράγοντα της μείωσης των βασικών δεξιοτήτων στην ΕΕ. Η υπερκατανάλωση των μέσων κοινωνικής δικτύωσης και ο υπερβολικός χρόνος έκθεσης σε οθόνες οδηγούν ιδίως σε ελλείψεις στην αξιολόγηση πληροφοριών, τη δυνατότητα σύνδεσης πολλαπλών πηγών και την κριτική σκέψη.

Η ανάπτυξη προβληματικού περιεχομένου που έχει παραχθεί από ΤΝ, όπως τα προϊόντα βαθυπαραποίησης (deepfake) ή οι επικίνδυνες συμβουλές που προσφέρουν διαλογικά ρομπότ ή σύντροφοι ΤΝ, επιδεινώνει περαιτέρω την κατάσταση. Ένας στους δέκα εφήβους, ήτοι εκατομμύρια νέοι σε ολόκληρη την Ευρώπη, υφίστανται πιέσεις για διαμοιρασμό εικόνων προσωπικού χαρακτήρα. Δεν πρόκειται απλώς για παθητική έκθεση ούτε περιορίζεται στην οθόνη. Το περιεχόμενο αυτό διαμορφώνει, ενθαρρύνει και ανταμείβει επικίνδυνες συμπεριφορές, από την πρόκληση βλάβης σε άλλους και τον αυτοτραυματισμό, συμπεριλαμβανομένων των διατροφικών διαταραχών, έως απερίσκεπτες συμπεριφορές που βιντεοσκοποούνται για την αναζήτηση προσοχής και αναγνώρισης, με ενίοτε θανατηφόρες συνέπειες.

Η Ένωση διαθέτει ήδη ισχυρά θεμέλια για την προστασία των ανηλίκων στο διαδίκτυο. Η πράξη για τις ψηφιακές υπηρεσίες απαιτεί από τις επιγραμμικές πλατφόρμες να μεριμνούν για την ασφάλεια των ανηλίκων κατά την εξέταση των βασικών επιλογών σχεδιασμού των

¹ Impact of excessive screen time and social media on young people's mental health (Επιπτώσεις του υπερβολικού χρόνου έκθεσης σε οθόνες και στα μέσα κοινωνικής δικτύωσης στην ψυχική υγεία των νέων) — Ιούνιος 2026 — Έρευνα του Ευρωβαρόμετρου.

² <https://www.childlight.org/reports/itl-interim-update-2026>

υπηρεσιών τους. Το κανονιστικό πλαίσιο της ΕΕ περιλαμβάνει επίσης διεξοδικές διασφαλίσεις για τα παιδιά στο διαδίκτυο κατά τη χρήση υπηρεσιών μετάδοσης συνεχούς ροής (streaming), διαδικτυακών παιχνιδιών, διαδικτυακών καταστημάτων λιανικής πώλησης και προϊόντων ΤΝ. Στον γενικό κανονισμό για την προστασία δεδομένων (ΓΚΠΔ) προβλέπονται συγκεκριμένοι κανόνες και διασφαλίσεις για τη χρήση δεδομένων προσωπικού χαρακτήρα, μεταξύ άλλων και των παιδιών. Η νομοθεσία της ΕΕ για την προστασία των καταναλωτών, συμπεριλαμβανομένης της οδηγίας για τις αθέμιτες εμπορικές πρακτικές, προστατεύει τους ανηλίκους ως εύαλωτους καταναλωτές.

Η επιβολή της νομοθεσίας αυτής αποτελεί βασική προτεραιότητα της Επιτροπής. Στο πλαίσιο της πράξης για τις ψηφιακές υπηρεσίες, για παράδειγμα, η Επιτροπή έλαβε μέτρα επιβολής κατά της ByteDance και της Meta λόγω εθιστικού σχεδιασμού των ηγετικών διαδικτυακών πλατφορμών τους TikTok, Facebook και Instagram, αντίστοιχα, και λόγω ανεπαρκούς συστήματος διασφάλισης της ηλικίας στο Facebook και το Instagram. Η Επιτροπή έχει επίσης λάβει μέτρα επιβολής κατά του X λόγω της παραγωγής και διάδοσης υλικού σεξουαλικής κακοποίησης παιδιών από το Grok. Μέσω του δικτύου συνεργασίας για την προστασία των καταναλωτών (CPC), η Επιτροπή και οι εθνικές αρχές καταπολεμούν τις επιβλαβείς πρακτικές, μεταξύ άλλων στα διαδικτυακά παιχνίδια και στο ηλεκτρονικό εμπόριο³. Οι αρχές προστασίας δεδομένων έχουν επίσης λάβει μέτρα κατά των Meta, TikTok, X και άλλων όσον αφορά την κατάχρηση των δεδομένων προσωπικού χαρακτήρα παιδιών.

Ωστόσο, **οι υφιστάμενοι κανόνες δεν επαρκούν.** Το ισχύον νομοθετικό πλαίσιο της ΕΕ δεν καθορίζει κατώτατο όριο ηλικίας για την πρόσβαση σε πλατφόρμες και υπηρεσίες με ηλικιακά ακατάλληλα ή επικίνδυνα χαρακτηριστικά και περιεχόμενο. Επίσης, κοινά προβληματικά χαρακτηριστικά, όπως η απεριόριστη κύλιση (scrolling), οι υπερβολικές ειδοποιήσεις ή τα επιβλαβή συστήματα συστάσεων δεν έχουν απαγορευτεί πλήρως. Εξάλλου, το υφιστάμενο ενωσιακό πλαίσιο δεν προβλέπει επαρκώς ισχυρή εναρμόνιση και λεπτομέρειες σχετικά με την αντιμετώπιση των χαρακτηριστικών εθιστικού σχεδιασμού στα ψηφιακά προϊόντα και τις υπηρεσίες που είναι προσβάσιμα σε ανηλίκους. Στερείται επίσης ασφάλειας δικαίου όσον αφορά τα συστήματα επαλήθευσης ηλικίας και τη νομική ευθύνη των εταιρειών τεχνολογίας για τον σχεδιασμό των υπηρεσιών τους.

Όπως ανακοινώθηκε στην ομιλία για την κατάσταση της Ένωσης το 2025, ανατέθηκε σε **ειδική ομάδα** να συμβουλευτεί την πρόεδρο της Επιτροπής σχετικά με την ανάπτυξη ευρωπαϊκής προσέγγισης για την προάσπιση της ασφάλειας των παιδιών στο διαδίκτυο. Η ειδική ομάδα συνεργάστηκε με διάφορες ομάδες συμφεροντούχων και έλαβε υπόψη τις απόψεις εμπειρογνομόνων από διαφορετικά υπόβαθρα, τόσο από την Ένωση όσο και από χώρες-εταίρους. Οι συζητήσεις της κατέληξαν στην έκθεση των συμπροέδρων της ειδικής ομάδας, στην οποία παρουσιάζονται τα ευρήματα και οι βασικές συστάσεις τους⁴.

Παράλληλα, η ασφάλεια των παιδιών στο διαδίκτυο έχει αναγνωριστεί ως παγκόσμια πρόκληση που απαιτεί στενή συνεργασία μεταξύ εταίρων. Στις Ηνωμένες Πολιτείες, ο πρόσφατος συμβιβασμός με τη Meta δείχνει ότι οι πάροχοι υπηρεσιών συνειδητοποιούν πλέον ότι θεωρούνται ολόένα και περισσότερο υπεύθυνοι, τόσο από νομική όσο και από κοινωνική

³ Στην περίπτωση του *Star Stable Online*, για παράδειγμα, το δίκτυο CPC διερεύνησε τις άμεσες εκκλήσεις για αγορά προς τα παιδιά, τις τακτικές πώλησης υπό πίεση και τις ασαφείς πληροφορίες σχετικά με τα νομίσματα εντός του παιχνιδιού, ζητώντας από την εταιρεία να δεσμευτεί για τη βελτίωση των πρακτικών της. Επιπλέον, έχουν ξεκινήσει δράσεις υπό τον συντονισμό του δικτύου CPC κατά της Temu και της Shein για παραβάσεις της νομοθεσίας για την προστασία των καταναλωτών οι οποίες σχετίζονται με σκοτεινά μοτίβα, ψευδείς εκπτώσεις και άλλες αθέμιτες εμπορικές πρακτικές.

⁴ Ασφάλεια των παιδιών στο διαδίκτυο: προστασία και ενδυνάμωση των ανηλίκων σε έναν ψηφιακό κόσμο, που διατίθεται στη διεύθυνση https://commission.europa.eu/document/download/d833504d-5ec3-4fac-945f-38e7d0bd5326_en?filename=Special-panel-report.pdf

άποψη, για την ασφάλεια των παιδιών στα οποία παρέχουν τις υπηρεσίες τους⁵. Εντός της ΕΕ, πολλά κράτη μέλη εξετάζουν διάφορες νομοθετικές πρωτοβουλίες για την προστασία των ανηλίκων στο διαδίκτυο, ιδίως με τον καθορισμό κατώτατου ορίου ηλικίας για την πρόσβαση σε ορισμένες υπηρεσίες⁶. **Ωστόσο, οι πρόσφατες εξελίξεις κατέδειξαν σαφώς τη νομική πολυπλοκότητα του ζητήματος**, καθώς και την ανάγκη για μια στοχευμένη και αναλογική προσέγγιση και για την προστασία των θεμελιωδών δικαιωμάτων⁷.

Στο πλαίσιο αυτό, **η ανάληψη αποφασιστικής, ολοκληρωμένης και επείγουσας δράσης σε επίπεδο Ένωσης είναι η πλέον ενδεδειγμένη πορεία** για την αποτελεσματική και ταχεία αντιμετώπιση της κλίμακας και της σοβαρότητας των κινδύνων που διατρέχουν τα παιδιά στο διαδίκτυο. Αποτελεί ουσιαστικά απάντηση στις αταλάντευτες εκκλήσεις του Ευρωπαϊκού Συμβουλίου, των συννομοθετών και των βασικών συμφεροντούχων που τάσσονται υπέρ της ανάγκης για μια κοινή ευρωπαϊκή προσέγγιση για την ισότιμη προστασία όλων των παιδιών σε ολόκληρη την Ένωση κατά την πλοήγησή τους στο διαδίκτυο. Θα επιτρέψει στην Ευρώπη να περιορίσει οριστικά την εκτεταμένη και επιζήμια πρόσβαση των εταιρειών τεχνολογίας στα παιδιά της Ευρώπης, ώστε να μπορούν να ζουν τη ζωή τους μακριά από τους αλγόριθμους. Διότι «η Ευρώπη πιστεύει ότι τα παιδιά θα πρέπει να τα μεγαλώνουν οι γονείς τους, και όχι οι αλγόριθμοι».

⁵ <https://www.oag.state.va.us/media-center/news-releases/3105-attorney-general-jay-jones-announces-a-17-billion-landmark-settlement-with-meta-with-353-million-guaranteed-for-virginia>

⁶ Σε 17 κράτη μέλη εκπονούνται ή τελούν υπό συζήτηση νομοσχέδια.

⁷ <https://www.conseil-constitutionnel.fr/decision/2026/2026911DC.htm>

2. Προς μια ολοκληρωμένη και φιλόδοξη ευρωπαϊκή προσέγγιση: Ο κανονισμός EU KIDS Act

Η **προσέγγιση της Ένωσης** θα πρέπει να παρέχει στους ανηλίκους την ευκαιρία να αξιοποιούν τις τεράστιες δυνατότητες των ψηφιακών υπηρεσιών, προστατεύοντάς τους παράλληλα από την κακοποίηση και την εκμετάλλευση. **Πρέπει να περιορίζει την πρόσβαση των εταιρειών τεχνολογίας στα παιδιά μας και όχι το αντίστροφο.** Πρέπει να τονίζει ότι η βασική ευθύνη για τον σχεδιασμό ασφαλών διαδικτυακών χώρων βαρύνει τους παρόχους ψηφιακών υπηρεσιών. Πρέπει να σέβεται την εξελισσόμενη ωριμότητα των παιδιών καθώς μεγαλώνουν και τον ρόλο των κηδεμόνων τους, χωρίς να μεταθέτει αδικαιολόγητα την ευθύνη σε αυτούς. Επομένως, η προσέγγιση της Ένωσης θα πρέπει να είναι ολοκληρωμένη, συλλογική, ηλικιακά κατάλληλη και να βασίζεται στους πραγματικούς κινδύνους που αντιμετωπίζουν τα παιδιά στο διαδίκτυο. Θα πρέπει να βασίζεται στα δικαιώματα του παιδιού ως θεμελιώδη δικαιώματα, σύμφωνα με τον Χάρτη των Θεμελιωδών Δικαιωμάτων της ΕΕ, λαμβάνοντας πρωτίστως υπόψη το υπέρτερο συμφέρον του παιδιού.

Ο **κανονισμός EU KIDS Act** που εγκρίνεται με την παρούσα ανακοίνωση **προτείνει ένα ενιαίο σύνολο κανόνων σε επίπεδο ΕΕ το οποίο παρέχει ισότιμο επίπεδο προστασίας για όλα τα παιδιά** σε ολόκληρη την Ένωση, παράλληλα με ένα **σύνολο εργαλείων για τους γονείς και τους κηδεμόνες**⁸. Η πρόταση θα περιορίσει τον κίνδυνο κατακερματισμού μεταξύ των κρατών μελών και θα παράσχει σαφή ασφάλεια δικαίου στις επιχειρήσεις της ΕΕ όταν δραστηριοποιούνται στην ενιαία αγορά.

Η πρόταση θα εφαρμόζεται στα «μέσα κοινωνικής δικτύωσης», την ομάδα υπηρεσιών που ενέχουν τον μεγαλύτερο κίνδυνο για τους ανηλίκους. Πρόκειται για τις υπηρεσίες μέσων κοινωνικής δικτύωσης, τις πλατφόρμες διαμοιρασμού βίντεο και τα διαδικτυακά παιχνίδια που ενέχουν συγκεκριμένους κινδύνους σχεδιασμού για τους ανηλίκους, καθώς και για τα διαλογικά ρομπότ και τους συντρόφους ΤΝ —ως εικονικά εργαλεία που μπορούν να παρέχουν συμβουλές ψυχικής υγείας και προσωπικής εξέλιξης σε ανηλίκους. Δεν θα στοχεύει σε υπηρεσίες που σχεδιάζονται και λειτουργούν για εκπαιδευτικούς σκοπούς ή από δημόσιες αρχές, ούτε θα εφαρμόζεται σε βιομηχανικά προϊόντα ΤΝ ή προϊόντα ΤΝ για το γραφείο. Η πρόταση θα περιλαμβάνει **μια προσέγγιση που συνδυάζει i) κατώτατο όριο ηλικίας σε επίπεδο ΕΕ και ii) απαιτήσεις ασφαλούς σχεδιασμού.**

2.1 Το κατώτατο όριο ηλικίας σε επίπεδο ΕΕ για τα μέσα κοινωνικής δικτύωσης

Η πρόσβαση των παιδιών σε πλατφόρμες εξακολουθεί να αποτελεί καίριο ζήτημα και το εάν διαθέτουν δικό τους προσωπικό λογαριασμό έχει καθοριστική σημασία για τους κινδύνους που αντιμετωπίζουν. Με αυτό το δεδομένο, η πρόταση **απαγορεύει στις πλατφόρμες μέσων κοινωνικής δικτύωσης να έχουν πρόσβαση σε παιδιά κάτω των 13 ετών και καθορίζει κατώτατο όριο ηλικίας σε επίπεδο ΕΕ για το άνοιγμα προσωπικού λογαριασμού από ανηλίκους τα 15 έτη**, διασφαλίζοντας παράλληλα μια σταδιακή προσέγγιση. Ειδικότερα:

Τα παιδιά ηλικίας μεταξύ 0 και 3 ετών δεν θα πρέπει να έχουν πρόσβαση σε καμία οθόνη. Στην ηλικία αυτή, τα παιδιά εκτίθενται κυρίως σε σχεσιακούς κινδύνους ως παθητικοί χρήστες ψηφιακών μέσων. Οι κίνδυνοι αυτοί προκύπτουν συχνά όταν οι γονείς και οι κηδεμόνες αντικαθιστούν την άμεση αλληλεπίδραση με τη χρήση οθόνης για να ηρεμήσουν ή να αποσπάσουν την προσοχή των μικρών παιδιών, επηρεάζοντας δυνητικά την ανάπτυξη της ικανότητας συγκέντρωσης, της γλώσσας και της όρασης των παιδιών, καθώς και την κοινωνικοσυναισθηματική ανάπτυξή τους. Επομένως, οι γονείς και οι κηδεμόνες θα πρέπει να

⁸Ο ορισμός της γονικής σχέσης θα ακολουθεί την εθνική νομοθεσία κάθε κράτους μέλους της ΕΕ.

δίνουν προτεραιότητα στις διά ζώσης αλληλεπιδράσεις, να περιορίζουν τον χρόνο που αφιερώνουν οι ίδιοι στα μέσα κοινωνικής δικτύωσης ενώ φροντίζουν τα παιδιά και να αποφεύγουν την έκθεση των παιδιών τους σε οθόνες.

Τα παιδιά ηλικίας μεταξύ 3 και 13 ετών δεν θα πρέπει να εκτίθενται στα μέσα κοινωνικής δικτύωσης. Ωστόσο, οι πάροχοι πλατφορμών διαμοιρασμού βίντεο μπορούν να προσφέρουν φιλικές προς τα παιδιά υπηρεσίες, π.χ. εκπαιδευτικό υλικό ή ηλικιακά κατάλληλο υλικό ψυχαγωγίας, τις οποίες οι κηδεμόνες μπορούν να επιτρέπουν στα παιδιά τους να παρακολουθούν σε εποπτευόμενο περιβάλλον. Για τον σκοπό αυτό, οι πλατφόρμες πρέπει να προσφέρουν στους γονείς ή τους κηδεμόνες ένα εύχρηστο εργαλείο για τον περιορισμό της χρήσης του λογαριασμού του ενηλίκου για τέτοιες φιλικές προς τα παιδιά υπηρεσίες, όταν τη χρησιμοποιούν τα παιδιά, και για τον περιορισμό της έκθεσης του παιδιού σε μία ώρα την ημέρα. Η προσέγγιση αυτή συνάδει με τις συστάσεις των συμπροέδρων της ειδικής ομάδας και επιτρέπει στα παιδιά να εξοικειώνονται σταδιακά με την τεχνολογία καθώς μεγαλώνουν. Εξακολουθεί να τα προστατεύει από κάθε αδικαιολόγητη παρέμβαση και από χαρακτηριστικά εθιστικού σχεδιασμού στα οποία θα μπορούσαν διαφορετικά να εκτεθούν.

Για παιδιά ηλικίας μεταξύ 13 και 15 ετών, οι γονείς ή οι κηδεμόνες μπορούν να δημιουργούν ειδικούς (μίνι) λογαριασμούς για παιδιά στα μέσα κοινωνικής δικτύωσης και στις πλατφόρμες διαμοιρασμού βίντεο που θα υπόκεινται στο κατώτατο όριο ηλικίας των 13 ετών. Οι λογαριασμοί αυτοί θα έχουν αυστηρά περιορισμένα χαρακτηριστικά και θα τελούν υπό γονικό έλεγχο. Τα χαρακτηριστικά των μέσων κοινωνικής δικτύωσης θα περιορίζονται σε έναν μέγιστο αριθμό επαφών μόνο με συνομηλίκους και σε περιορισμένο χρόνο μπροστά στην οθόνη (μία ώρα την ημέρα). Επιπλέον, οι γονείς και οι κηδεμόνες θα μπορούν να εκπληρώνουν τις γονικές ευθύνες τους παρακολουθώντας και ελέγχοντας τη χρήση του λογαριασμού του παιδιού μέσω ειδικής εφαρμογής για κηδεμόνες.

Από την ηλικία των 15 ετών και έως τα 18 έτη, οι έφηβοι θα επιτρέπεται να δημιουργούν δικό τους αυτόνομο λογαριασμό στα μέσα κοινωνικής δικτύωσης και στις πλατφόρμες διαμοιρασμού βίντεο, χωρίς να απαιτείται γονική έγκριση, ενώ θα διασφαλίζεται ότι και πάλι τους παρέχεται πρόσβαση μόνο σε ένα περιβάλλον που είναι ασφαλές εκ σχεδιασμού. Κατά τη διάρκεια αυτής της περιόδου, ο ρόλος των γονέων και των κηδεμόνων εξακολουθεί να είναι εξαιρετικά σημαντικός.

2.2 Ασφαλής σχεδιασμός

Εκτός από τα μέτρα που περιγράφονται ανωτέρω, ο κανονισμός EU KIDS Act υποχρεώνει όλες τις υπηρεσίες που εμπίπτουν στο πεδίο εφαρμογής του να σχεδιάζονται με ασφάλεια σύμφωνα με αυστηρούς κανόνες και αρχές, ώστε να προκύπτει μια ηλικιακά κατάλληλη, ασφαλής εμπειρία. Οι εν λόγω κανόνες και αρχές είναι, συγκεκριμένα, οι εξής:

- **Απαγόρευση των χαρακτηριστικών εθιστικού σχεδιασμού**, όπως απεριόριστη κύλιση, τεχνητές ειδοποιήσεις ή ορισμένα χαρακτηριστικά ανταμοιβής.
- **Ρυθμιζόμενα συστήματα συστάσεων**, όπως δυνατότητες του χρήστη να επιλέγει, να ρυθμίζει και να ελέγχει το συνιστώμενο περιεχόμενο, να αποφεύγει φαινόμενα αλγοριθμικών λαγουμιών (rabbit holes) και να λαμβάνει συστάσεις που δεν περιορίζονται στις ενδείξεις ενδιαφέροντος βάσει της αλληλεπίδρασής του με το περιεχόμενο.
- **Ασφαλείς ρυθμίσεις λογαριασμού** για τη διασφάλιση της ιδιωτικότητας του περιεχομένου, την προεπιλεγμένη απενεργοποίηση των ρυθμίσεων υψηλού κινδύνου και τη ρητή ενημέρωση των ανηλίκων.

- **Απαγόρευση ανεπιθύμητων επαφών από άλλους χρήστες.** Οι άγνωστοι χρήστες δεν μπορούν να έρθουν σε άμεση επαφή με άτομα εκτός των εγκεκριμένων επαφών τους, θα απαιτείται ρητή άδεια για την προσθήκη σε ομάδες, εύκολος και ανώνυμος αποκλεισμός επαφών.
- Παροχή στα παιδιά της δυνατότητας να **αναφέρουν εύκολα επιβλαβές περιεχόμενο** και να έχουν άμεση πρόσβαση σε **εργαλεία υποστήριξης**.
- Προσφορά αποτελεσματικών και ηλικιακά κατάλληλων **εργαλείων γονικού ελέγχου**.

Οι εν λόγω κανόνες και αρχές θα συμπληρωθούν από εξατομικευμένες δεσμεύσεις για τα διαδικτυακά παιχνίδια, τα διαλογικά ρομπότ και τους συντρόφους ΤΝ, προσφέροντας μια προσέγγιση από κοινού ρύθμισης που θα βασίζεται στην αυτορρύθμιση από τον ίδιο τον κλάδο. Τα καταστήματα εφαρμογών λογισμικού θα υπόκεινται και αυτά σε απαιτήσεις, με βάση τις τρέχουσες βέλτιστες πρακτικές αυτορρύθμισης. Θα εφαρμόζουν συνεπή όρια ηλικίας και θα απαγορεύουν την πρόσβαση σε εφαρμογές, όπως τα διαδικτυακά παιχνίδια, από ανηλίκους κάτω από το όριο ηλικίας.

2.3 Επαλήθευση ηλικίας

Η πρόταση ρυθμίζει επίσης **τα προσβάσιμα συστήματα επαλήθευσης της ηλικίας που προστατεύουν την ιδιωτικότητα**, καθώς και τον τρόπο λειτουργίας τους.

Ο κανονισμός EU KIDS Act θα υποχρεώνει τους παρόχους υπηρεσιών μέσω κοινωνικής δικτύωσης και πλατφορμών διαμοιρασμού βίντεο να **διενεργούν επαλήθευση της ηλικίας όταν ένας χρήστης ανοίγει νέο λογαριασμό**. Αυτό θα επιτευχθεί με τη χρήση του εργαλείου επαλήθευσης της ηλικίας της ΕΕ ή άλλων λύσεων που παρέχονται από δημόσιες αρχές που προσφέρουν ισοδύναμο επίπεδο ακρίβειας, αξιοπιστίας, ευρωστίας, προστασίας της ιδιωτικότητας, ασφάλειας, απαγόρευσης των διακρίσεων και μη παρεμβατικότητας. Οι υφιστάμενοι λογαριασμοί θα υπόκεινται σε αναλογικούς ελέγχους και όχι σε γενική, αναδρομική επαλήθευση της ηλικίας. Αυτό ισχύει, για παράδειγμα, εάν ένας λογαριασμός έχει δημιουργηθεί πολλά χρόνια πριν ή έχει συνδεθεί με πιστωτική κάρτα του κατόχου του λογαριασμού. Ειδικά για τα διαδικτυακά παιχνίδια, θα απαιτείται **υποχρεωτική σύσταση ορίου ηλικίας** για κάθε παιχνίδι, το οποίο θα επιβάλλεται αυστηρά μέσω επαλήθευσης της ηλικίας σε καταστήματα εφαρμογών λογισμικού πριν από την τηλεφόρτωση του παιχνιδιού.

2.4 Επιβολή

Η αυστηρή επιβολή είναι καίριας σημασίας για την αποτελεσματική προστασία των παιδιών. Ο κανονισμός EU KIDS Act βασίζεται στην υφιστάμενη **αρχιτεκτονική επιβολής** της πράξης για τις ψηφιακές υπηρεσίες και του κανονισμού για την ΤΝ. Οι επιχειρήσεις είναι αυτές που φέρουν το βάρος της απόδειξης όσον αφορά τη συμμόρφωση με τους νέους κανόνες. Γι' αυτόν τον λόγο, οι πολύ μεγάλες επιγραμμικές πλατφόρμες θα υποχρεούνται να υποβάλλουν σχέδιο συμμόρφωσης σε ανεξάρτητο ελεγκτή, ο οποίος πρέπει να αξιολογεί ενδελεχώς τη νέα υπηρεσία, το νέο χαρακτηριστικό ή τη νέα λειτουργία. Η Επιτροπή μπορεί να ζητήσει από τον πάροχο να προτείνει διορθωτικά μέτρα, εάν κρίνει ότι υπάρχουν ελλείψεις στο σχέδιο συμμόρφωσης με βάση την έκθεση του ελεγκτή. Ο κανονισμός θεσπίζει επίσης εποπτικό τέλος για την αποτελεσματική χρηματοδότηση και στήριξη του έργου επιβολής και εποπτείας της Επιτροπής σε επίπεδο ΕΕ. Στο πλαίσιο της δομής επιβολής, **θα δίνεται προτεραιότητα σε καταγγελίες που αφορούν ανηλίκους**.

Λόγω της ραγδαίας εξέλιξης της τεχνολογίας, η πρόταση προβλέπει **ρήτρα επανεξέτασης** για να καλύψει την πιθανή ανάγκη επικαιροποίησης του κανονιστικού πλαισίου.

3. Συμπληρωματικά μέτρα

3.1. Συμπληρωματικά κανονιστικά μέτρα της ΕΕ

Με τον κανονισμό EU KIDS Act θα καθοριστούν ειδικοί κανόνες για τις ψηφιακές υπηρεσίες η χρήση των οποίων ενέχει τον υψηλότερο κίνδυνο για την ασφάλεια και την ανάπτυξη των ανηλίκων. Η πράξη επικεντρώνεται σε μια προσέγγιση σταδιακής πρόσβασης και στη διασφάλιση ότι ορισμένα χαρακτηριστικά σχεδιασμού είναι ασφαλή εκ σχεδιασμού. Ταυτόχρονα, πρέπει να μεριμνήσουμε για την ασφάλεια των ανηλίκων όσον αφορά όλες τις υπηρεσίες και τα προϊόντα που μπορούν να συναντήσουν τα παιδιά στο διαδίκτυο και να διασφαλίσουμε ότι οι εμπορικές πρακτικές που απευθύνονται σε παιδιά δεν ενέχουν κινδύνους για την υγεία και την ασφάλειά τους.

Η επικείμενη **πράξη για την ψηφιακή δικαιοσύνη** και η αναθεώρηση του κανονισμού για τη **συνεργασία όσον αφορά την προστασία των καταναλωτών (ΣΠΚ)** αποτελούν σημαντική ευκαιρία να τεθεί η προστασία των παιδιών και των εφήβων στο επίκεντρο του δικαίου της ΕΕ σε θέματα προστασίας των καταναλωτών. Με την πράξη για την ψηφιακή δικαιοσύνη θα επικαιροποιηθούν οι οριζόντιοι κανόνες προστασίας των καταναλωτών από επιβλαβείς εμπορικές πρακτικές στο διαδίκτυο που επηρεάζουν και τα παιδιά ως νέους καταναλωτές, όπως οι χειραγωγικές ψηφιακές πρακτικές των επιχειρήσεων προς τους καταναλωτές, οι αθέμιτες τεχνικές τιμολόγησης, το προβληματικό μάρκετινγκ των επηρεαστών γνώμης και ζητήματα που αφορούν ψηφιακές συμβάσεις και συνδρομές. Η Επιτροπή θα αναθεωρήσει επίσης τον κανονισμό για τη συνεργασία όσον αφορά την προστασία των καταναλωτών, ώστε να διασφαλιστεί η αυστηρότερη επιβολή του προς όφελος όλων, με έμφαση στους ανηλίκους, αξιοποιώντας και συμπληρώνοντας την επιβολή των μέτρων που προβλέπονται στον κανονισμό EU KIDS Act. Κατά την κατάρτιση του αναθεωρημένου κανονισμού, η Επιτροπή θα εξετάσει τρόπους βελτίωσης του συντονισμού της επιβολής μεταξύ των εθνικών αρχών προστασίας των καταναλωτών σε διασυννοριακές καταστάσεις και συγκέντρωσης των εξουσιών έρευνας και επιβολής στο επίπεδο της ΕΕ σε συγκεκριμένες περιπτώσεις.

Επιπλέον, η Επιτροπή θα προτείνει αναθεώρηση της **οδηγίας για τις υπηρεσίες οπτικοακουστικών μέσων**. Θα προσδιορίσει τις κατηγορίες επιβλαβούς περιεχομένου από τις οποίες πρέπει να προστατεύουν τους ανηλίκους οι πλατφόρμες διαμοιρασμού βίντεο και θα αποφασηθεί αν οι κανόνες της ΕΕ για τα οπτικοακουστικά μέσα ισχύουν και για τους επηρεαστές γνώμης ως παρόχους περιεχομένου.

Πέρα από την ανάπτυξη κατάλληλου κανονιστικού πλαισίου και την αποτελεσματική επιβολή του, η απόκριση της Ένωσης πρέπει να βασίζεται σε μια σειρά μέτρων στήριξης, όπως αυτά που περιγράφονται κατωτέρω.

3.2 Ενδυνάμωση των παιδιών και των νέων μέσω της εκπαίδευσης

Κατά πρώτον, **η εκπαίδευση είναι καίριος παράγοντας της ανάπτυξης κάθε παιδιού**, καθώς εφοδιάζει τους ανηλίκους με τις κατάλληλες γνώσεις για την καλύτερη κατανόηση του διαδικτυακού περιβάλλοντος και τους επιτρέπει να διακρίνουν μεταξύ κατάλληλων και επικίνδυνων συμπεριφορών, μεταξύ άλλων και στο διαδίκτυο. Με αυτό το δεδομένο, είναι σημαντικό τα νέα άτομα να διαθέτουν τις δεξιότητες που χρειάζονται για να αλληλεπιδρούν με ασφάλεια και υπευθυνότητα με τα «μέσα κοινωνικής δικτύωσης+», μεταξύ άλλων εν μέσω της επιτάχυνσης της χρήσης της ΤΝ.

Στο πλαίσιο αυτό, η Επιτροπή θα εγκρίνει **δέσμη μέτρων για την εκπαίδευση** για να στηρίξει τα σχολεία στις προσπάθειές τους να προωθήσουν τις ψηφιακές δεξιότητες και τις δεξιότητες ΤΝ, να ευαισθητοποιήσουν τους ανηλίκους και να καλλιεργήσουν την ανθεκτικότητά τους, **μεταξύ άλλων μέσω της προετοιμασίας των εκπαιδευτικών και των διευθυντών σχολείων**, σχετικά με τον αντίκτυπο των «μέσων κοινωνικής δικτύωσης+» στην ψυχική υγεία και τη γνωστική ανάπτυξη. Εν προκειμένω, η ψυχολογική υποστήριξη, καθώς και η διεξοδική και ηλικιακά κατάλληλη εκπαίδευση είναι καίριας σημασίας.

Η επικείμενη δέσμη μέτρων για την εκπαίδευση θα **ενσωματώσει περαιτέρω τον γραμματισμό στον τομέα της ΤΝ στην εκπαίδευση**, μεταξύ άλλων μέσω του **πλαισίου γραμματισμού στον τομέα της ΤΝ για την πρωτοβάθμια και δευτεροβάθμια εκπαίδευση που έχει αναπτυχθεί από την ΕΕ και τον ΟΟΣΑ**, και θα στηρίξει τα σχολεία στην ανάπτυξη στρατηγικών που προάγουν την ψηφιακή ευεξία των παιδιών, εστιάζοντας στην ασφάλεια και την ενδυνάμωσή τους. Θα πραγματεύεται επίσης την παροχή ασφαλών, διαλειτουργικών ευρωπαϊκών υποδομών ψηφιακής εκπαίδευσης και παιδαγωγικά ορθού εκπαιδευτικού περιεχομένου και θα συμβάλει στη μείωση των στρατηγικών εξαρτήσεων της Ευρώπης όσον αφορά την εκπαιδευτική τεχνολογία.

Τα συγχρηματοδοτούμενα από την ΕΕ **κέντρα ασφαλούς διαδικτύου** παρέχουν ήδη αποτελεσματική και αξιόπιστη βοήθεια για την ασφάλεια των παιδιών στο διαδίκτυο. Η παρουσία τους στα κράτη μέλη, η ευρεία εμβέλεια και η εξειδικευμένη εμπειρογνώση τους καθιστούν το δίκτυο πολύτιμο εταίρο των κρατών μελών στην ανάπτυξη και την εφαρμογή αποτελεσματικών εθνικών στρατηγικών για ένα ασφαλέστερο και καλύτερο ψηφιακό περιβάλλον για τα παιδιά. Με βάση το έργο αυτό, η Επιτροπή σχεδιάζει να παράσχει **εξατομικευμένη καθοδήγηση σχετικά με τους νέους κανόνες** για διάφορες ομάδες, συμπεριλαμβανομένων των παιδιών, των κηδεμόνων, των εκπαιδευτών, των σχολείων και των ρυθμιστικών αρχών. Η καθοδήγησή της θα περιλαμβάνει διαδικτυακά σεμινάρια, έγκαιρο εντοπισμό βλαβών, διαχείριση της πρόσβασης ανάλογα με την ηλικία και ασφαλή χρήση διαλογικών ρομπότ και συντρόφων ΤΝ. Τα κράτη μέλη θα πρέπει να αξιοποιήσουν το έργο αυτό και να το ενισχύσουν σε εθνικό, περιφερειακό και τοπικό πλαίσιο.

Όσον αφορά τη χρηματοδότηση, η Επιτροπή χρηματοδοτεί ήδη έρευνα σχετικά με την ασφάλεια των παιδιών στο διαδίκτυο στο πλαίσιο του προγράμματος **«Ορίζων Ευρώπη»**. Το πρόγραμμα εργασίας για το 2026 περιλαμβάνει τον αντίκτυπο της χρήσης ψηφιακών εργαλείων εκτός σχολείου και για την επικοινωνία σχετικά με τα εκπαιδευτικά αποτελέσματα και την ψυχική υγεία και τα σχετικά έργα ξεκινούν το 2027. Επιπλέον, η Επιτροπή μπορεί να προσδιορίσει **αναδυόμενες προτεραιότητες χρηματοδότησης της έρευνας**, καθώς και ευκαιρίες για τη στήριξη ασφαλών υπηρεσιών και καινοτομίας με επίκεντρο τα παιδιά με άμεσες επενδύσεις του ιδιωτικού και του δημόσιου τομέα.

Παράλληλα, θα πρέπει να αναληφθεί δράση για να **διασφαλιστεί ότι τα παιδιά περνούν χρόνο και εκτός διαδικτύου**. Μέσω του Erasmus+, η Επιτροπή στηρίζει χώρους και δραστηριότητες εκτός διαδικτύου, οι οποίοι είναι ζωτικής σημασίας για την ανάπτυξη των παιδιών, καθώς συμβάλλουν στην προώθηση της υγιούς αλληλεπίδρασης και προσφέρουν εναλλακτικές λύσεις αντί της χρήσης οθόνης. Επομένως, ενθαρρύνει τα κράτη μέλη να επεκτείνουν την πρόσβαση σε οικονομικά προσιτά αθλήματα, τέχνες, λésσches νεολαίας, βιβλιοθήκες και χώρους για τις τοπικές κοινότητες. Τα κράτη μέλη και οι περιφέρειες της ΕΕ θα πρέπει να αξιοποιήσουν πλήρως τη διαθέσιμη εθνική και ενωσιακή χρηματοδότηση, με σκοπό την παροχή κατάλληλων υποδομών για τους εκπαιδευτικούς, τους γονείς και τα παιδιά.

Οι προσπάθειες αυτές θα πρέπει να αποτελούν μέρος μιας ευρύτερης, ισχυρής συλλογικής δέσμευσης τόσο σε ενωσιακό όσο και σε εθνικό επίπεδο για την **κινητοποίηση όλων των διαθέσιμων πόρων για την εκπαίδευση, την ευαισθητοποίηση και την ανταλλαγή**

βέλτιστων πρακτικών, με σκοπό την ενίσχυση των μηχανισμών πρόληψης, στήριξης και προστασίας των παιδιών στο ψηφιακό περιβάλλον στο πλαίσιο μιας ολοκληρωμένης προσέγγισης για την προστασία των παιδιών. Στο πλαίσιο αυτό, η ταχεία μεταφορά στο εθνικό δίκαιο και εφαρμογή της οδηγίας για την ευθύνη λόγω ελαττωματικών προϊόντων θα επιτρέψει στα θύματα ελαττωματικών προϊόντων, συμπεριλαμβανομένων των ψηφιακών προϊόντων, να αξιώνουν αποζημίωση υπό τους ίδιους όρους σε ολόκληρη την ΕΕ.

3.3 Ευρύτερα μέτρα στήριξης της ΕΕ

Εκτός από την εκπαίδευση και τον γραμματισμό στα μέσα επικοινωνίας, ορισμένα ακόμα συμπληρωματικά μέτρα της ΕΕ είναι ζωτικής σημασίας για τη διασφάλιση της προστασίας των παιδιών στο διαδίκτυο. Κάποια από αυτά είναι μια ολοκληρωμένη προσέγγιση της υγείας, ιδίως της ψυχικής υγείας, και η βελτίωση της συνεργασίας και του συντονισμού των φορέων που συμμετέχουν στην αντιμετώπιση των διαδικτυακών κινδύνων και των εγκλημάτων κατά των παιδιών.

Το 2023 η Επιτροπή είχε ήδη εκδώσει ανακοίνωση σχετικά με μια ολοκληρωμένη προσέγγιση της ψυχικής υγείας, με 20 εμβληματικές πρωτοβουλίες και ευκαιρίες χρηματοδότησης ύψους σχεδόν 1,3 δισ. EUR. Η πρωτοβουλία έδωσε μεγαλύτερη έμφαση στη συμπεριληπτικότητα και στη στήριξη ευάλωτων ομάδων, όπως τα παιδιά και τα νέα άτομα. Η Επιτροπή αναπτύσσει τώρα, από κοινού με τη UNICEF, **μια εργαλειοθήκη πρόληψης** που θα βοηθήσει τους υπεύθυνους χάραξης πολιτικής να στηρίζουν καλύτερα την ψυχική και σωματική υγεία των παιδιών. Η εργαλειοθήκη θα δρομολογηθεί με την ευκαιρία της Παγκόσμιας Ημέρας Ψυχικής Υγείας, τον Οκτώβριο του 2026. Η εργαλειοθήκη θα αντιμετωπίσει επίσης τις προκλήσεις που σχετίζονται με τον αντίκτυπο της ψηφιοποίησης στην ψυχική υγεία των παιδιών. Επιπλέον, η Επιτροπή συνεργάζεται με τον Παγκόσμιο Οργανισμό Υγείας για την **ανάπτυξη ικανοτήτων στα συστήματα ψυχικής υγείας**, στο πλαίσιο της οποίας αντιμετωπίζονται και οι ψηφιακοί παράγοντες που επηρεάζουν καθοριστικά την ψυχική υγεία των νέων.

Τα παιδιά μπορεί επίσης να πέσουν θύματα εγκληματικών πράξεων. Όταν τα παιδιά εμπλέκονται σε ποινικά αδικήματα στο διαδίκτυο, ως θύματα, δράστες ή και τα δύο, εφαρμόζεται το κεκτημένο της ΕΕ στον τομέα της ποινικής δικονομίας, ιδίως δε η οδηγία για τα δικαιώματα των θυμάτων και η οδηγία του 2016 για τις δικονομικές εγγυήσεις. Όσον αφορά την πρόληψη του εγκλήματος, το ουσιαστικό κεκτημένο του ποινικού δικαίου της ΕΕ είναι το εφαρμοστέο πλαίσιο, συμπεριλαμβανομένης ιδίως της οδηγίας για τη σεξουαλική κακοποίηση παιδιών.

Τα εγκλήματα στο διαδίκτυο στα οποία εμπλέκονται παιδιά ποικίλουν, από εγκλήματα μίσους, εμπορία ανθρώπων, κακοποίηση και σεξουαλική εκμετάλλευση έως τη στρατολόγηση στο οργανωμένο έγκλημα και τον βίαιο εξτρεμισμό ή την τρομοκρατία. Οι ενωσιακές και εθνικές αρχές που επιβάλλουν διαφορετικούς νόμους θα συνεχίσουν να συνεργάζονται και να ανταλλάσσουν άμεσα πληροφορίες και δεδομένα, ώστε να επιτευχθεί το υψηλότερο δυνατό επίπεδο προστασίας των ανηλίκων. Το επικείμενο **σχέδιο δράσης για την προστασία των παιδιών από την εγκληματικότητα** θα επιδιώξει να δώσει μια συνεκτική και ολοκληρωμένη απάντηση στους διάφορους κινδύνους που αντιμετωπίζουν τα παιδιά σε σχέση με την εγκληματικότητα, τόσο εντός όσο και εκτός διαδικτύου. Θα αποσκοπεί στην ελαχιστοποίηση της έκθεσης των παιδιών σε εγκληματικές πράξεις και στην ενίσχυση της ικανότητας των αρχών επιβολής του νόμου και άλλων αρμόδιων αρχών να ερευνούν και να διώκουν εγκλήματα που αφορούν παιδιά. Θα επικεντρωθεί στη στήριξη των παιδιών κατά την αλληλεπίδρασή τους με τα εθνικά συστήματα ποινικής δικαιοσύνης. **Χάρη στην προσέγγιση με επίκεντρο το**

παιδί, τα δικαιώματα και το υπέρτερο συμφέρον του παιδιού θα βρίσκονται στην καρδιά όλων των πρωτοβουλιών.

3.4 Διεθνής συνεργασία

Σύμφωνα με τη διεθνή ψηφιακή στρατηγική της ΕΕ, η ΕΕ έχει μέχρι στιγμής συνεργαστεί με την Αυστραλία, τη Βραζιλία, τον Καναδά, τη Σιγκαπούρη, το Ηνωμένο Βασίλειο και την Ιαπωνία για την προστασία των παιδιών στο διαδίκτυο, διαμορφώνοντας το κοινό σύνολο αρχών της G7 σχετικά με τους ανηλίκους στο διαδίκτυο⁹. Συμμετείχε επίσης στις συζητήσεις σε πολυμερές επίπεδο, μεταξύ άλλων και στα Ηνωμένα Έθνη¹⁰. Η ενίσχυση της συνεργασίας με τους διεθνείς εταίρους μας εξακολουθεί να αποτελεί προτεραιότητα για την αποτελεσματική προστασία των ανηλίκων στο διαδίκτυο. Η εισαγωγή, με τον κανονισμό EU KIDS Act, μιας προσέγγισης για τον μετριασμό των επιπτώσεων της τεχνητής νοημοσύνης στα παιδιά μέσω διαλογικών ρομπότ και συντρόφων **ενισχύει την προσέγγιση της ΕΕ όσον αφορά την ΤΝ, η οποία βασίζεται στα δικαιώματα και στους κινδύνους** και παρουσιάζει ενδιαφέρον για πολλούς εταίρους ανά τον κόσμο. Γενικά, η θέσπιση ενιαίας ενωσιακής προσέγγισης για την προστασία των παιδιών στο διαδίκτυο θα ενισχύσει την αποτελεσματικότητα αυτής της διεθνούς συνεργασίας, παρέχοντας ένα ισχυρό σημείο αναφοράς για τη συνεργασία με τους εταίρους με σκοπό την επίτευξη των στόχων της παρούσας πρωτοβουλίας.

3.5 Παρακολούθηση

Είναι σημαντικό να αναλύεται συνεχώς η ανάπτυξη ψηφιακών υπηρεσιών για ανηλίκους, ο αντίκτυπός τους στους ανηλίκους και οι επιπτώσεις των πρωτοβουλιών που αναλαμβάνονται εντός της Ένωσης. **Η Επιτροπή θα προβαίνει τακτικά σε απολογισμό της προόδου** με τη στήριξη των συμφεροντούχων, συμπεριλαμβανομένων των οργανώσεων για τα δικαιώματα των νέων και των παιδιών, των παιδιών και των ενώσεων γονέων. Θα παρακολουθεί τον αντίκτυπο και την αποτελεσματικότητα της δέσμης μέτρων που συνδέεται με την παρούσα ανακοίνωση.

Με την παρακολούθηση αυτή θα καταγράφονται **οι επιπτώσεις και η πιθανή ανάγκη προσαρμογής του πλαισίου κατώτατου ορίου ηλικίας**, ώστε να θεσπιστεί ένα δομημένο, τακτικό σύστημα συλλογής δεδομένων για την κατανόηση της διαδικτυακής εμπειρίας που βιώνουν οι ανήλικοι στις διάφορες χώρες της ΕΕ. Το πλαίσιο αυτό θα βασίζεται στη συμμετοχή των παιδιών, ιδίως μέσω της πλατφόρμας της ΕΕ για τη συμμετοχή των παιδιών στο πλαίσιο των στρατηγικών της ΕΕ για τα δικαιώματα του παιδιού και για το BIK+ (ένα καλύτερο διαδίκτυο για τα παιδιά+). Θα αξιοποιήσει την έρευνα, το έργο που επιτελείται στο πλαίσιο της πράξης για τις ψηφιακές υπηρεσίες και από το κέντρο της ΕΕ για την αλγοριθμική διαφάνεια, το οποίο παρακολουθεί τον τρόπο με τον οποίο εξελίσσονται η ασφάλεια των παιδιών στο διαδίκτυο, οι αναδυόμενες τεχνολογίες και τα μοτίβα χρήσης.

Η παρακολούθηση θα επικεντρωθεί ιδίως στις επιπτώσεις για την ψυχική υγεία των νέων. Θα αποτυπώνει επίσης τις θετικές διαστάσεις των διαδικτυακών εμπειριών των παιδιών, μεταξύ άλλων κατά πόσον και σε ποιον βαθμό οι ανήλικοι αισθάνονται ενδυναμωμένοι και ασφαλείς στο διαδίκτυο, καθώς και πώς ο χρόνος τους μπροστά στην οθόνη κατανέμεται σε διάφορες δραστηριότητες.

⁹ Στη συνέχεια εγκρίθηκε από τους ηγέτες της Βραζιλίας, της Αιγύπτου, της Κένυας, της Ινδίας και της Νότιας Κορέας.

¹⁰ Κοινό σύνολο αρχών της G7 για τον καθορισμό ενός ασφαλέστερου και πιο προστατευμένου ψηφιακού χώρου για τους ανηλίκους.

4. Συμπεράσματα και επόμενα βήματα

Η παρούσα ανακοίνωση καθορίζει ένα πλαίσιο που βασίζεται σε μια σαφή πεποίθηση: οι εταιρείες τεχνολογίας φέρουν την πρωταρχική ευθύνη για την ασφάλεια των προϊόντων τους. **Οι γονείς, και όχι οι αλγόριθμοι, θα πρέπει να μεγαλώνουν τα παιδιά της Ευρώπης.**

Πρέπει να οικοδομήσουμε έναν ψηφιακό κόσμο όπου **τα παιδιά μας θα μπορούν να μεγαλώνουν ελεύθερα και ασφαλή**, υπό την προστασία των αξιών που πρεσβεύει η Ευρώπη. Η Ευρώπη πρέπει να είναι ο καλύτερος τόπος για να μεγαλώσει κανείς και ο καλύτερος τόπος για να γεράσει. Αυτό είναι το κριτήριο βάσει του οποίου θα πρέπει να αξιολογηθεί η απόκρισή μας.

Η ειδική ομάδα υπέβαλε τα αποδεικτικά στοιχεία. Εναπόκειται πλέον στα θεσμικά όργανα της Ένωσης, από κοινού με τα κράτη μέλη, τον κλάδο, την κοινωνία των πολιτών, τα σχολεία και τις οικογένειες, να **κάνουν πραγματικότητα την αλλαγή που ζητούν τα παιδιά και οι γονείς σε ολόκληρη την Ευρώπη**: έναν κόσμο σχεδιασμένο με γνώμονα την ευημερία τους.

Η Επιτροπή:

- θα προτείνει μια **πράξη για την ψηφιακή δικαιοσύνη**
- θα προτείνει **αναθεώρηση του κανονισμού για τη συνεργασία όσον αφορά την προστασία των καταναλωτών**
- θα προτείνει αναθεώρηση της **οδηγίας για τις υπηρεσίες οπτικοακουστικών μέσων**
- θα παρουσιάσει ένα **σχέδιο δράσης για την προστασία των παιδιών από την εγκληματικότητα**
- θα παρουσιάσει μια **δέσμη μέτρων για την εκπαίδευση**