

Brusel 18. září 2026
(OR. en)

13422/26

Interinstitucionální spis:
2026/0286 (COD)

AUDIO 107
TELECOM 436
COMPET 1095
JEUN 214
MI 908
DIGIT 237
CONSOM 267
DATAPROTECT 290
JAI 1179
DISINFO 64
CT 110
ENT 231
CES 19
CDR 206
CODEC 1710

PRŮVODNÍ POZNÁMKA

Odesílatel:	Martine DEPREZOVÁ, ředitelka, za generální tajemnici Evropské komise
Datum přijetí:	17. září 2026
Příjemce:	Thérèse BLANCHETOVÁ, generální tajemnice Rady Evropské unie
Č. dok. Komise:	COM(2026) 680 final
Předmět:	SDĚLENÍ KOMISE EVROPSKÉMU PARLAMENTU A RADĚ Přístup EU k bezpečnosti dětí na internetu

Delegace naleznou v příloze dokument COM(2026) 680 final.

Příloha: COM(2026) 680 final



EVROPSKÁ
KOMISE

V Bruselu dne 17.9.2026
COM(2026) 680 final

SDĚLENÍ KOMISE EVROPSKÉMU PARLAMENTU A RADĚ

Přístup EU k bezpečnosti dětí na internetu

1. Úvod

Digitální svět je branou ke znalostem, příležitost k propojení a kreativitě. Obchodní modely platform, které jsou navrženy tak, aby maximalizovaly čas strávený online, však vedou k obrovské míře aktivity online a mohou zneužívat zranitelnosti dětí. Podle průzkumu Eurobarometr z roku 2026 tráví dospívající na internetu ve školních dnech v průměru 4,5 hodiny a o víkendech 6,1 hodiny¹.

Z dostupných důkazů vyplývá, že čím dříve děti do online prostředí vstoupí, tím více času pravděpodobně stráví před obrazovkami. Děti, které začaly používat sociální sítě před dosažením 10 let věku, uvádějí, že u obrazovek tráví o víkendech každý den 7,5 hodiny oproti 5,7 hodiny u dětí, které začaly používat sociální sítě až po 14. roce života. **Roste tak tlak na duševní zdraví mladých lidí, které nebylo nikdy ohroženo více.** Každý třetí dospívající se cítí být ve stresu nebo sociálně vyloučen a potýká se s problémy se soustředěním. Každé čtvrté dítě se v současné době na internetu setkává se škodlivým a znepokojivým obsahem, od násilí a nenávistných projevů po důraz na tělesný vzhled a dezinformace. Čtvrtina dětí zažije v určitém okamžiku před dosažením věku 18 let online také situace, kdy je s nimi na internetu navazován kontakt k sexuálním účelům včetně nevyžádaných nátlakových sexuálních interakcí a podob dětského groomingu². I když obětí může být jakékoli dítě, zranitelné děti jsou ohroženy nepoměrně více a dívky a chlapci čelí různým druhům rizik.

Kromě toho, jak potvrzují výsledky Programu pro mezinárodní hodnocení žáků OECD (PISA) za rok 2025, **je digitální rozptýlení označováno za hlavní příčinu zhoršujících se výsledků našich dětí ve vzdělávání.** Digitální rozptýlení má dopad na učení mladých lidí a je klíčovým faktorem poklesu základních dovedností v EU. Nadměrná spotřeba sociálních médií a nadměrný čas strávený u obrazovek vedou zejména k nedostatkům v hodnocení informací, propojování různých zdrojů a kritickém myšlení.

Problém dále zhoršuje vývoj problematického obsahu vytvářeného umělou inteligencí, jako jsou deepfakes nebo nebezpečné poradenství poskytované chatboty a společníky s umělou inteligencí. Tlaku na sdílení intimních fotografií je vystaven každý desátý dospívající, což představuje miliony mladých lidí v celé Evropě. Nejedná se pouze o pasivní sledování obsahu a není omezeno jen na obrazovku. Tento obsah formuje, stimuluje a odměňuje rizikové chování, od ubližování druhým přes sebepoškozování, včetně poruch příjmu potravy, po bezohledné jednání prováděné a natáčené s cílem získat pozornost a uznání, což má v některých případech fatální důsledky.

Unie již má pro ochranu nezletilých osob na internetu silné základy. Nařízení o digitálních službách od online platform vyžaduje, aby při zvažování hlavních možností koncepce svých služeb chránily nezletilé. Regulační rámec EU zahrnuje rovněž komplexní záruky pro děti při používání on-line streamovacích služeb, on-line her, on-line obchodů a produktů umělé inteligence. Obecné nařízení o ochraně osobních údajů (GDPR) stanoví konkrétní pravidla a ochranná opatření pro zpracování osobních údajů včetně údajů dětí. Právo Unie v oblasti ochrany spotřebitele včetně směrnice o nekalých obchodních praktikách chrání nezletilé jako zranitelné spotřebitele.

Prosazování těchto právních předpisů je klíčovou prioritou Komise. Například podle aktu o digitálních službách přijala Komise donucovací opatření proti společnostem ByteDance a Meta kvůli návykovému designu jejich stěžejních online platform TikTok, Facebook a Instagram a kvůli nedostatečnému ověření věku na Facebooku a Instagramu. Komise rovněž

¹ Dopad nadměrné délky času stráveného před obrazovkou a sociálních médií na duševní zdraví mladých lidí – červen 2026 – průzkum Eurobarometru.

² <https://www.childlight.org/reports/itl-interim-update-2026>.

přijala donucovací opatření proti společnosti X v souvislosti s materiály zobrazujícími pohlavní zneužívání dětí, které vytvářel a šířil systém Grok. Prostřednictvím sítě pro spolupráci v oblasti ochrany spotřebitele se Komise a vnitrostátní orgány zabývají škodlivými praktikami, a to i v oblasti on-line her a elektronického obchodu³. Úřady pro ochranu osobních údajů rovněž přijaly opatření proti společnostem Meta, TikTok, X a dalším v souvislosti se zneužíváním osobních údajů dětí.

Stávající pravidla však nestačí. Současný legislativní rámec EU nestanoví minimální věk pro přístup k platformám a službám s prvky a obsahem, který je rizikový nebo nevhodný pro některé věkové skupiny. Neexistuje ani přímý zákaz běžných problematických vlastností, jako jsou nekonečné scrollování, nadměrná oznámení nebo škodlivé doporučovací systémy. Stávající rámec Unie navíc nezajišťuje dostatečně silnou harmonizaci a podrobnosti, pokud jde o řešení návykových prvků designu digitálních produktů a služeb přístupných nezletilým. Rovněž postrádá právní jistotu, pokud jde o systémy ověřování věku a právní odpovědnost technologických společností za podobu jejich služeb.

V návaznosti na oznámení v projevu o stavu Unie v roce 2025 byl pověřen **zvláštní panel** úkolem poskytnout předsedkyni Komise poradenství ohledně vypracování evropského přístupu k ochraně dětí na internetu. Zvláštní panel zahrnoval různé skupiny zúčastněných stran a vyslechl odborníky z různých prostředí, a to jak z Unie, tak z partnerských zemí. Výsledkem jednání byla zpráva spolupředsedů panelu, v níž jsou uvedena jejich zjištění a klíčová doporučení⁴.

Kromě toho byla bezpečnost dětí na internetu uznána jako globální výzva, která vyžaduje úzkou spolupráci mezi partnery. Nedávné urovnání společnosti Meta ve Spojených státech ukazuje, že poskytovatelé služeb si nyní uvědomují, že jsou stále více považováni, jak z právního, tak i společenského hlediska, za odpovědné za bezpečnost dětí, kterým poskytují služby⁵. V rámci EU mnoho členských států zvažuje různé legislativní iniciativy na ochranu nezletilých na internetu, zejména stanovením minimálního věku pro přístup k určitým službám⁶. **Nedávný vývoj však jasně ukázal právní složitost této problematiky** spolu s potřebou cíleného a přiměřeného přístupu a ochrany základních práv⁷.

Za těchto okolností jsou **nejvhodnějším způsobem**, jak účinně a rychle řešit rozsah a závažnost rizik, s nimiž se děti na internetu potýkají, **rozhodná, komplexní a naléhavá opatření na úrovni Unie**. Představují účinnou reakci na jednoznačné výzvy ze strany Evropské rady, spolunormotvůrců a klíčových zúčastněných stran, které se zasazují o potřebu společného evropského přístupu k rovnocenné ochraně všech dětí v celé Unii při jejich pohybu online. Umožní Evropě jednou provždy omezit rozsáhlý a škodlivý přístup technologických společností k evropským dětem, které tak budou moci žít bez algoritmů. Protože „Evropa věří, že děti by měli vychovávat jejich rodiče, nikoli algoritmy“.

³ Například v případě *Star Stable Online* síť pro spolupráci v oblasti ochrany spotřebitele zkoumala přímé navádění dětí k nákupu, taktiky nátlakového prodeje a nejasné informace o herních měnách a požádala společnost, aby předložila závazky ke zlepšení svých postupů. Kromě toho probíhají koordinovaná opatření v rámci sítě pro spolupráci v oblasti ochrany spotřebitele proti společnostem Temu a Shein kvůli porušením spotřebitelského práva v souvislosti s temnými vzorci, falešnými slevami a dalšími nekalými obchodními praktikami.

⁴ *Child safety online protecting and empowering minors in a digital world* (Bezpečnost dětí online: ochrana a posílení pozice nezletilých v digitálním světě), k dispozici na https://commission.europa.eu/document/download/d833504d-5ec3-4fac-945f-38e7d0bd5326_en?filename=Special-panel-report.pdf.

⁵ <https://www.oag.state.va.us/media-center/news-releases/3105-attorney-general-jay-jones-announces-a-17-billion-landmark-settlement-with-meta-with-353-million-guaranteed-for-virginia>.

⁶ Návrhy právních předpisů se připravují nebo projednávají v 17 členských státech.

⁷ <https://www.conseil-constitutionnel.fr/decision/2026/2026911DC.htm>.

2. Na cestě ke komplexnímu a ambicióznímu evropskému přístupu: EU KIDS Act

Přístup Unie by měl nezletilým umožnit využívat obrovský potenciál digitálních služeb a zároveň je chránit před zneužíváním a vykořisťováním. **Musí omezit přístup technologických společností k našim dětem, a nikoli naopak.** Musí zdůraznit, že hlavní odpovědnost za koncepci bezpečného online prostoru nesou poskytovatelé digitálních služeb. Musí respektovat postupné dospívání dětí během jejich růstu a úlohu jejich opatrovníků, aniž by se na ně nepatřičně přenášela odpovědnost. Přístup Unie by proto měl být komplexní, kolektivní, přiměřený věku a založený na skutečných rizicích, jimž děti na internetu čelí. Měl by být založen na právech dětí jakožto základních právech v souladu s Listinou základních práv EU, přičemž prvořadým hlediskem by měl být nejlepší zájem dítěte.

EU KIDS Act přijatý s tímto sdělením **předkládá jednotný celounijní soubor pravidel, která poskytují stejnou úroveň ochrany všem dětem v Unii, spolu se souborem nástrojů pro rodiče a opatrovníky**⁸. Návrh sníží riziko roztržičnosti mezi členskými státy a podnikům v EU poskytne jasnou právní jistotu při pohybu na jednotném trhu.

Návrh se bude vztahovat na „sociální média“ – skupinu služeb, která představuje pro nezletilé největší riziko. Jedná se o služby sociálních médií, platformy pro sdílení videonahrávek a online hry, které představují specifická rizika designu pro nezletilé, a také o chatboty a společníky na bázi umělé inteligence – jakožto virtuální nástroje, které mohou nezletilým osobám poskytovat poradenství v oblasti duševního zdraví a osobního rozvoje. Nebude se zaměřovat na služby, které jsou koncipovány a provozovány za vzdělávacími účely nebo veřejnými orgány, ani se nebude vztahovat na průmyslové či kancelářské produkty v oblasti umělé inteligence. Návrh bude zahrnovat **kombinovaný přístup**, a to i) stanovení **minimálního věku v celé EU** a ii) **požadavky na bezpečnou koncepci**.

2.1 Minimální věk pro sociální média v celé EU

Přístup dětí k platformám zůstává klíčovým problémem a to, zda děti mohou mít vlastní osobní účet, má obrovský význam z hlediska rizik. S ohledem na tuto skutečnost návrh **zakazuje platformám sociálních médií přístup k dětem mladším 13 let a stanovuje celounijní minimální věk nezletilých pro otevření vlastního účtu na 15 let** a zároveň zajišťuje postupný přístup. A to konkrétně:

Děti od narození do věku méně než 3 let by neměly mít přístup k žádným obrazovkám. V tomto věku jsou děti jako pasivní uživatelé digitálních médií vystaveny především relačním rizikům. Tato rizika často vznikají, když rodiče a opatrovníci nahrazují přímou interakci používáním obrazovky, aby malé děti uklidnili nebo odvedli jejich pozornost, což může ovlivnit rozsah pozornosti dětí, rozvoj jazyka a zraku, jakož i sociálně-emoční vývoj. Rodiče a opatrovníci by proto měli upřednostňovat osobní interakce, omezit vlastní čas trávený na sociálních médiích během péče o děti a nevystavovat děti obrazovkám.

Děti od 3 let do věku méně než 13 let by neměly být vystaveny žádným sociálním sítím. Poskytovatelé platform pro sdílení videonahrávek však mohou nabízet služby vstřícné k dětem, např. vzdělávací materiály nebo zábavu přiměřenou věku, které mohou opatrovníci svým dětem umožnit sledovat v prostředí pod dohledem. Za tímto účelem musí platformy nabídnout rodičům nebo opatrovníkům snadno použitelný nástroj, který v případě předání účtu dospělé osoby dítěti omezí použití na tyto služby vstřícné k dětem a omezí dobu sledování těchto služeb dítětem na jednu hodinu denně. Tento přístup je v souladu s doporučeními spolupředsedů zvláštního panelu a umožňuje dětem, aby se během dospívání s technologiemi

⁸ Definice rodičovství se bude řídit vnitrostátními právními předpisy v každém členském státě EU.

pomalu seznamovaly. Stále je chránit před veškerými nepatřičnými zásahy a návykovými prvky designu, kterým by jinak mohly být vystaveny.

Dětem od 13 let do méně než 15 let mohou rodiče nebo opatrovníci zřídit miniúčty pro sociální média a platformy pro sdílení videonahrávek, které by podléhaly minimálnímu věku 13 let. Tyto účty by měly přísně omezené funkce a podléhaly by rodičovské kontrole. Funkce sociálních médií by měly stanovený maximální počet kontaktů pouze mezi vrstevníky a čas strávený před obrazovkou omezený na jednu hodinu denně. Rodiče a opatrovníci by navíc mohli vykonávat své rodičovské povinnosti tím, že by sledovali a kontrolovali používání účtu dítěte prostřednictvím speciální aplikace pro opatrovníky.

Od 15 let do méně než 18 let věku by si dospívající mohli zřídit vlastní samostatný účet na sociálních médiích a platformách pro sdílení videonahrávek, aniž by potřebovali souhlas rodičů, a zároveň by bylo zajištěno, že tím získají přístup k prostředí, které je svou koncepcí bezpečné. Během tohoto období má úloha rodičů a opatrovníků i nadále zásadní význam.

2.2 Bezpečná koncepce

Kromě výše uvedených opatření ukládá EU KIDS Act všem službám v oblasti působnosti povinnost, aby byly navrženy bezpečně podle přísných pravidel a zásad. To zajistí bezpečný zážitek přiměřený věku. Jedná se zejména tyto klíčové parametry:

- **žádné návykové designové funkce**, jako jsou nekonečné scrollování, umělá oznámení nebo některé prvky odměňování,
- **regulované systémy doporučování**, jako jsou možnosti výběru, úpravy a kontroly doporučovaného obsahu, zamezení tzv. efektu králíčí nory a překročení signálů odvozených od zapojení,
- **bezpečné nastavení účtu**, aby byl obsah soukromý, ve výchozím nastavení deaktivovat riziková nastavení a nezletilé jednoznačně informovat,
- **žádné nevyžádané kontakty ze strany ostatních uživatelů**. Neznámí uživatelé nemohou zahájit přímý kontakt mimo schválená spojení, pro přidávání do skupin bude zapotřebí výslovného povolení, existuje snadné a anonymní blokování,
- umožnit dětem **snadno nahlásit škodlivý obsah** a rychle získat přístup k **nástrojům podpory**,
- nabízet účinné a věku přiměřené **nástroje rodičovské kontroly**.

Tato pravidla a zásady budou doplněny individualizovanými závazky pro online hry, chatboty a společníky na bázi umělé inteligence, které nabídnou přístup společné regulace založený na samoregulaci vedené průmyslem. Požadavky by se vztahovaly i na obchody se softwarovými aplikacemi, a to na základě stávajících osvědčených postupů samoregulace. Uplatňovaly by jednotné věkové hodnocení a zamezily by přístup k aplikacím, jako jsou online hry, nezletilým v nižším než stanoveném věku.

2.3 Ověřování věku

Návrh rovněž upravuje **přístupné systémy ověřování věku chránící soukromí** a způsob jejich fungování.

EU KIDS Act uloží poskytovatelům služeb sociálních médií a platforem pro sdílení videonahrávek povinnost **provést při otevření nového účtu uživatelem ověření věku**.

Provádělo by se za pomoci nástroje EU pro ověřování věku nebo s využitím jiných řešení poskytnutých orgány veřejné správy, která nabízejí rovnocennou úroveň přesnosti, spolehlivosti, odolnosti, soukromí, bezpečnosti, nediskriminace a nenarušování práv. Stávající účty by podléhaly přiměřeným kontrolám spíše než paušálnímu dodatečnému ověřování věku. Tak by tomu bylo například v situaci, kdy byl účet vytvořen již před mnoha lety nebo propojený s kreditní kartou spojenou s majitelem účtu. Speciálně u on-line her bude u každé hry vyžadováno **povinné doporučení věku** a bude přísně uplatňováno prostřednictvím ověření věku v obchodě se softwarovými aplikacemi předtím, než bude možné hru stáhnout.

2.4 Vymáhání

Pro zajištění účinné ochrany dětí má zásadní význam přísné vymáhání. EU KIDS Act vychází ze stávající **koncepce vymáhání** v nařízení o digitálních službách a aktu o umělé inteligenci. Důkazní břemeno, pokud jde o prokázání souladu s novými pravidly, nesou provozovatelé. Proto budou mít velmi velké online platformy povinnost předložit plán dodržování předpisů nezávislému auditorovi, který musí novou službu, prvek nebo funkci důkladně posoudit. Komise může poskytovatele požádat o návrh nápravných opatření, pokud se na základě zprávy auditora domnívá, že plán obsahuje jakékoli nedostatky. EU KIDS Act rovněž zavádí poplatek za dohled s cílem účinně financovat a podporovat činnost Komise v oblasti vymáhání práva a dohledu v celé EU. V rámci struktury vymáhání **budou mít přednost stížnosti týkající se nezletilých**.

Vzhledem k tomu, že technologie postupují rychle, předpokládá návrh **ustanovení o přezkumu** s cílem zohlednit případnou potřebu regulační rámec aktualizovat.

3. Doplnující opatření

3.1. Doplnující regulační opatření EU

EU KIDS Act stanoví zvláštní pravidla pro ty digitální služby, jejichž používání představuje pro bezpečnost a vývoj nezletilých nejvyšší riziko. Zaměřuje se na přístup založený na postupném zpřístupňování a na zajištění, aby určité prvky byly bezpečné již od stadia koncepce. Zároveň musíme zajistit, aby bezpečnost nezletilých byla zajištěna u všech služeb a produktů, s nimiž se děti mohou na internetu setkat, a aby obchodní praktiky, které se k nim dostanou, nepředstavovaly riziko pro jejich zdraví nebo bezpečnost.

Připravovaný **akt o digitální spravedlnosti** a revize nařízení o **spolupráci v oblasti ochrany spotřebitele** představují klíčovou příležitost k tomu, aby se ochrana dětí a dospívajících stala ústředním prvkem spotřebitelského práva EU. Akt o digitální spravedlnosti aktualizuje horizontální pravidla ochrany spotřebitele před škodlivými obchodními praktikami online, které mají dopad i na děti jako mladé spotřebitele, jako jsou manipulativní digitální praktiky mezi podniky a spotřebiteli, nekalé cenové praktiky, problematický marketing s využitím influencerů a problémy s digitálními smlouvami a předplatným. Komise rovněž provede revizi nařízení o spolupráci v oblasti ochrany spotřebitele, aby zajistila důslednější prosazování ve prospěch všech, se zaměřením na nezletilé osoby, přičemž revize naváže na prosazování EU KIDS Act a doplní jej. Při přípravě revidovaného nařízení Komise zváží způsoby, jak zlepšit koordinaci vymáhání práva mezi vnitrostátními orgány na ochranu spotřebitele v přeshraničních situacích a jak v konkrétních případech centralizovat vyšetřovací a donucovací pravomoci na úrovni EU.

Komise dále navrhne revizi **směrnice o audiovizuálních mediálních službách**. Upřesní kategorie škodlivého obsahu, před nimiž musí platformy pro sdílení videonahrávek chránit nezletilé osoby, a ujasní použitelnost audiovizuálních pravidel EU na influencersy jakožto poskytovatele obsahu.

Kromě vytvoření vhodného regulačního rámce a jeho účinného prosazování se reakce Unie musí opírat o řadu podpůrných opatření, jako jsou ta uvedená níže.

3.2 Posílení postavení dětí a mladých lidí prostřednictvím vzdělávání

Klíčem k podpoře rozvoje každého dítěte je vzdělávání, které nezletilé vybaví odpovídajícími znalostmi, aby lépe porozuměli online prostředí, a umožní jim rozlišit vhodné a rizikové chování, a to i na internetu. S ohledem na to je nezbytné, aby mladí lidé byli vybaveni dovednostmi, které potřebují k bezpečnému a odpovědnému využívání „sociálních médií“, a to i v souvislosti s rostoucím využíváním umělé inteligence.

V této souvislosti Komise přijme **balíček týkající se vzdělávání** na podporu škol v jejich úsilí o šíření digitálních dovedností a dovedností v oblasti umělé inteligence, zvyšování povědomí a budování odolnosti nezletilých osob, **a to i prostřednictvím přípravy učitelů a vedoucích pracovníků škol**, pokud jde o dopad „sociálních médií“ na duševní zdraví a kognitivní rozvoj. Zde má klíčový význam psychologická podpora, jakož i komplexní vzdělávání přiměřené věku.

Připravovaný balíček týkající se vzdělávání bude dále **začleňovat gramotnost v oblasti umělé inteligence**, mimo jiné **prostřednictvím rámce EU a OECD pro gramotnost v oblasti umělé inteligence pro základní a střední vzdělávání**, a bude podporovat školy při vypracovávání strategií na podporu digitálního zdraví dětí se zaměřením na jejich bezpečnost a posílení jejich postavení. Bude se rovněž zabývat nabídkou bezpečné a interoperabilní evropské infrastruktury digitálního vzdělávání a pedagogicky solidního vzdělávacího obsahu a pomůže snížit strategickou závislost Evropy na vzdělávacích technologiích.

Centra pro bezpečnější internet spolufinancovaná EU již poskytují účinnou a důvěryhodnou pomoc při zajišťování bezpečnosti dětí na internetu. Díky svému působení na vnitrostátní úrovni, širokému dosahu a specializovaným odborným znalostem je tato síť pro členské státy cenným partnerem při vytváření a provádění účinných vnitrostátních strategií pro bezpečnější a lepší digitální prostředí pro děti. Na základě této práce hodlá Komise poskytnout **k novým pravidlům individualizované poradenství** pro různé skupiny, včetně dětí, opatrovníků, pedagogů, škol a regulačních orgánů. Bude zahrnovat webináře, včasné odhalení újmy, řízení přístupu přiměřeného věku a bezpečné používání chatbotů a společníků využívajících umělou inteligenci. Členské státy by měly na tuto práci navázat a posílit ji ve vnitrostátním, regionálním a místním kontextu.

Pokud jde o financování, Komise již výzkum v oblasti bezpečnosti dětí na internetu financuje v rámci programu **Horizont Evropa**. Pracovní program na rok 2026 zahrnuje dopad využívání digitálních nástrojů mimo školu a pro komunikaci o výsledcích vzdělávání a duševním zdraví, přičemž příslušné projekty budou zahájeny v roce 2027. Kromě toho může Komise určit **nové priority financování výzkumu**, jakož i příležitosti k podpoře bezpečných služeb a inovací zaměřených na děti prostřednictvím přímých investic soukromého a veřejného sektoru.

Současně by měla být přijata opatření s cílem **zajistit, aby děti trávily čas mimo internet**. Prostřednictvím programu Erasmus+ Komise podporuje offline prostory a činnosti kvůli jejich zásadnímu významu pro rozvoj dětí, protože pomáhají podporovat zdravé zapojení a nabízejí alternativy k používání obrazovek. Vybízí proto členské státy, aby rozšířily přístup k cenově

dostupným sportům, umění, mládežnickým klubům, knihovnám a komunitním prostorům. Členské státy a regiony EU by měly plně využívat dostupné vnitrostátní a unijní finanční prostředky s cílem zajistit vhodnou infrastrukturu pro učitele, rodiče a děti.

Toto úsilí by mělo být součástí širšího, silného kolektivního závazku na úrovni Unie i na vnitrostátní úrovni **mobilizovat všechny dostupné zdroje pro vzdělávání, zvyšování povědomí a výměnu osvědčených postupů** za účelem posílení mechanismů prevence, podpory a ochrany dětí v digitálním prostředí v rámci integrovaného přístupu k ochraně dětí. V této souvislosti rychlé provedení a uplatňování směrnice o odpovědnosti za vadné výrobky umožní obětem vadných výrobků, včetně digitálních produktů, požadovat náhradu škody za jednotných podmínek v celé EU.

3.3 Širší podpůrná opatření EU

Kromě vzdělávání a mediální gramotnosti má pro řešení ochrany dětí na internetu klíčový význam řada dalších doplňkových opatření EU. Patří mezi ně komplexní přístup ke zdraví, zejména k duševnímu zdraví, a lepší spolupráce a koordinace subjektů zapojených do řešení on-line rizik a trestných činů páchaných na dětech.

Již v roce 2023 přijala Komise sdělení o komplexním přístupu k duševnímu zdraví, jehož součástí bylo 20 stěžejních iniciativ a možnosti financování ve výši téměř 1,3 miliardy eur. Iniciativa klade větší důraz na inkluzivnost a podporu zranitelných skupin, jako jsou děti a mladí lidé. Komise nyní společně s UNICEF připravuje **soubor preventivních nástrojů**, který pomůže tvůrcům politik lépe podporovat duševní a tělesné zdraví dětí. Soubor nástrojů bude spuštěn u příležitosti Světového dne duševního zdraví v říjnu 2026. Bude se zabývat i výzvami souvisejícími s dopadem digitalizace na duševní zdraví dětí. Kromě toho Komise spolupracuje se Světovou zdravotnickou organizací na **budování kapacit v oblasti systémů duševního zdraví**, které se rovněž zabývají digitálními faktory ovlivňujícími duševní zdraví mladých lidí.

Děti mohou být i oběťmi trestných činů. Pokud jsou děti dotčeny trestnými činy na internetu jako oběti, pachatelé nebo obojí, použije se *acquis* EU v oblasti procesního trestního práva, zejména směrnice o právech obětí a směrnice o procesních zárukách z roku 2016. Pokud jde o předcházení trestné činnosti, použitelným rámcem je *acquis* EU v oblasti trestního práva, včetně zejména směrnice o boji proti pohlavnímu zneužívání dětí.

Trestné činy na internetu postihující děti sahají od trestných činů z nenávisti, obchodování s lidmi, zneužívání a pohlavního vykořisťování až po nábor do organizované trestné činnosti a násilný extremismus nebo terorismus. Orgány EU a vnitrostátní orgány prosazující různé právní předpisy budou i nadále spolupracovat a rychle sdílet informace a údaje, aby byla zajištěna nejvyšší úroveň ochrany nezletilých. Připravovaný **Akční plán na ochranu dětí před trestnou činností** bude usilovat o soudržnou a komplexní reakci na různá rizika, jimž děti čelí v souvislosti s trestnou činností, a to jak online, tak offline. Jeho cílem bude minimalizovat vystavení dětí trestné činnosti, jakož i posílit kapacitu donucovacích orgánů a dalších příslušných orgánů pro vyšetřování a stíhání trestných činů poškozujících děti. Zaměří se na podporu dětí při jejich postupu vnitrostátními systémy trestního soudnictví. **V rámci přístupu zaměřeného na děti budou jádrem všech iniciativ práva a nejlepší zájem dítěte.**

3.4 Mezinárodní spolupráce

V souladu s mezinárodní digitální strategií pro EU dosud Evropská unie spolupracovala na ochraně dětí na internetu s Austrálií, Brazílií, Kanadou, Singapurem, Spojeným královstvím

a Japonskem a utvářela společný soubor zásad skupiny G7 týkajících se nezletilých na internetu⁹. Dále přispěla k jednáním na mnohostranné úrovni, i v rámci Organizace spojených národů¹⁰. Prioritou pro účinnou ochranu nezletilých na internetu zůstává posílení spolupráce s našimi mezinárodními partnery. Zavedení přístupu v rámci EU KIDS Act ke zmírňování dopadu, který má umělá inteligence na děti prostřednictvím chatbotů a společníků, **posiluje přístup EU k umělé inteligenci založený na právech a rizicích**, který je v zájmu mnoha partnerů po celém světě. Jednotný přístup k ochraně dětí na internetu v celé EU obecně tuto mezinárodní spolupráci zefektivní tím, že poskytne silný referenční bod pro spolupráci s partnery za účelem dosažení cílů této iniciativy.

3.5 Monitorování

Je důležité průběžně analyzovat rozvoj digitálních služeb pro nezletilé, jejich dopad na nezletilé a účinky iniciativ přijatých v rámci Unie. **Komise bude pravidelně hodnotit pokrok** za podpory zúčastněných stran, včetně organizací zabývajících se právy dětí a mládeže, dětí a sdrúžení rodičů. Bude sledovat dopad a účinnost balíčku opatření souvisejících s tímto sdělením.

Toto monitorování bude sledovat **účinky a případnou potřebu upravit rámec minimálního věku** s cílem vytvořit strukturovaný a pravidelný systém sběru dat, který by pochopil prožívanou zkušenost nezletilých na internetu v celé EU. Tento rámec bude založen na účasti dětí, zejména prostřednictvím platformy EU pro účast dětí v rámci Strategie EU pro práva dítěte a strategie BIK+ (*Better Internet for Kids+*, (Lepší internet pro děti+)). Bude vycházet z výzkumu, práce v rámci nařízení o digitálních službách a činnosti Střediska EU pro algoritmickou transparentnost, které sleduje, jak se vyvíjí bezpečnost dětí na internetu, vznikající technologie a vzorce používání.

Monitorování se zaměří zejména na dopady na duševní zdraví mladých lidí. Bude rovněž zachycovat pozitivní rozměry online zážitků dětí, včetně toho, zda a do jaké míry se nezletilí cítí na internetu silnější a v bezpečí a jak je jejich čas strávený před obrazovkou rozdělen mezi různé činnosti.

4. Závěry a další kroky

Toto sdělení stanovuje rámec založený na jasném přesvědčení: hlavní odpovědnost za bezpečnost svých produktů nesou technologické společnosti. **Evropské děti by měly vychovávat jejich rodiče, nikoli algoritmy.**

Musíme vybudovat digitální svět, v němž budou moci naše **děti vyrůstat svobodně a bezpečně** a budou chráněny hodnotami, které Evropa prosazuje. Evropa musí být to nejlepší místo, kde vyrůstat, a to nejlepší místo, kde stárnout. To je standard, podle kterého by měla být tato odpověď posuzována.

Zvláštní panel předložil důkazy. Nyní je na orgánech Unie, aby společně s členskými státy, průmyslem, občanskou společností, školami a rodinami **přinesly změnu, kterou děti a rodiče v celé Evropě požadují** – svět koncipovaný s ohledem na jejich pohodu.

Komise:

⁹Následně podpořený vedoucími představiteli Brazílie, Egypta, Keni, Indie a Jižní Koreje.

¹⁰Společný soubor zásad skupiny G7 vymezující bezpečnější a lépe zabezpečený digitální prostor pro nezletilé.

- navrhne **akt o digitální spravedlnosti**,
- navrhne **revizi nařízení o spolupráci v oblasti ochrany spotřebitele**,
- navrhne **revizi směrnice o audiovizuálních mediálních službách**,
- předloží **Akční plán na ochranu dětí před trestnou činností**,
- předloží **balíček opatření v oblasti vzdělávání**.