



Brüssel, 20. juuni 2017
(OR. en)

10496/17

Institutsioonidevaheline
dokument:
2015/0134 (COD)

VOTE 35
INF 115
PUBLIC 40
CODEC 1096

MÄRKUS

Teema:

- Hääletustulemus
- Euroopa Parlamendi ja nõukogu määrus, millega muudetakse nõukogu määrust (EÜ) nr 1683/95 ühtse viisavormi kohta (esimene lugemine)
- Seadusandliku akti vastuvõtmine

EUROOPA LIIDU NÕUKOGU 3552. istung
(üldasjad)
20. juuni 2017, Luxembourg

Käesolevale märkusele on lisatud eespool nimetatud seadusandliku akti üle toimunud hääletuse tulemus.

Viitedokumendid:

9966/1/17 REV 1
+ REV 1 ADD 1
PE-CONS 20/17
+ REV 1 (lv)

heaks kiidetud COREPER II poolt 15. juunil 2017

Kõik avaldused ja/või selgitused hääletamise kohta on kättesaadavad nõukogu veebisaidil:

[Läbipaistvus ja juurdepääs dokumentidele](#)



General Secretariat of the Council

Institution: Council of the European Union
Session: 3552
Configuration: General Affairs
Item: 2015/0134 (COD) (Document: 20/17)
Voting Rule: qualified majority
Subject: Regulation of the European Parliament and of the Council amending Council Regulation (EC) No 1683/95 laying down a uniform format for visas (First reading)

Vote	Members	Population (%)
Yes	26	100%
No	0	0%
Abstain	0	0%
Not participating	2	
Total	26	

Sitting date: **20/06/2017**

Final result



Member State	Weighting	Vote	Member State	Weighting	Vote
BELGIQUE/BELGIË	2,56		LIETUVA	0,66	
БЪЛГАРИЯ	1,62		LUXEMBOURG	0,13	
Ceská republika	2,37		MAGYARORSZÁG	2,23	
DANMARK	1,29		MALTA	0,10	
DEUTSCHLAND	18,61		NEDERLAND	3,91	
EESTI	0,30		ÖSTERREICH	1,98	
ÉIRE/IRELAND			POLSKA	8,61	
ΕΛΛΑΔΑ	2,45		PORTUGAL	2,35	
ESPAÑA	10,53		ROMÂNIA	4,48	
FRANCE	15,12		SLOVENIJA	0,47	
HRVATSKA	0,95		SLOVENSKO	1,23	
ITALIA	13,91		SUOMI/FINLAND	1,24	
ΚΥΠΡΟΣ	0,19		SVERIGE	2,27	
LATVIJA	0,45		UNITED KINGDOM		

* When acting on a proposal from the Commission or the High Representative, qualified majority is reached if at least 55 % of members vote in favour (15 MS) accounting for at least 65% of the population

For information: <http://www.consilium.europa.eu/public-vote>