



Bryssel, 15. helmikuuta 2022

CM 1678/22

**Toimielinten välinen asia:
2021/0184(NLE)**

PECHE

TIEDONANTO

KIRJALLINEN MENETTELY

Yhteydenotot: LIFE.Fisheries@consilium.europa.eu

Puh./Faksi: +32-2-281 6083

Asia: NEUVOSTON PÄÄTÖS Euroopan unionin liittymisestä aavan meren kalavarojen säilyttämisestä ja hoidosta Pohjois-Tyynellämerellä tehtyyn yleissopimukseen

- Lupa käyttää kirjallista menettelyä
- Päätöksen hyväksyminen
- Neuvoston lausuman hyväksyminen

= KIRJALLISEN MENETTELYN ALOITTAMINEN

Neuvoston työjärjestyksen 12 artiklan 1 kohdan mukaisesti puheenjohtajavaltio on päättänyt aloittaa kirjallisen menettelyn neuvoston päätöksen hyväksymiseksi Euroopan unionin liittymisestä aavan meren kalavarojen säilyttämisestä ja hoidosta Pohjois-Tyynellämerellä tehtyyn yleissopimukseen.

Pyydämme teitä ilmoittamaan,

- 1) hyväksyttekö kirjallisen menettelyn käytön neuvoston päätöksen hyväksymiseksi Euroopan unionin liittymisestä aavan meren kalavarojen säilyttämisestä ja hoidosta Pohjois-Tyynellämerellä tehtyyn yleissopimukseen;

Pyydämme teitä vastaamaan KYLLÄ tai EI.

- 2) hyväksyttkö edellä mainitun neuvoston päätöksen hyväksymisen asiakirjoissa 12617/21 + ADD 1 esitetyssä muodossa;

Pyydämme teitä vastaamaan KYLLÄ, EI tai PIDÄTYMME ÄÄNESTÄMÄSTÄ.

- 3) hyväksyttkö seuraavan neuvoston pöytäkirjaan merkittävän lausuman:

"Neuvosto on sitoutunut pyrkimään siihen, että asiaankuuluviin unionin säädöksiin sisällytetään yleissopimuksen puitteissa käsiteltävien henkilötietojen suojaa koskevia säännöksiä ja että pohjoisen Tyynenmeren kalastuskomissio hyväksyy lisää sääntöjä tällaisesta käsittelystä, ja pyytää komissiota sisällyttämään tällaisia säännöksiä asiaankuuluviin ehdotuksiinsa."

Pyydämme teitä vastaamaan KYLLÄ, EI tai PIDÄTYMME ÄÄNESTÄMÄSTÄ.

Mahdolliset lausumat on annettava samaan aikaan kuin vastaukset kysymykseen.

Vastausten on oltava neuvoston pääsihteeristössä viimeistään **tiistaina 15. helmikuuta 2022 klo 18.00**. Vastaukset lähetetään sähköpostiosoitteeseen LIFE.fisheries@consilium.europa.eu.
